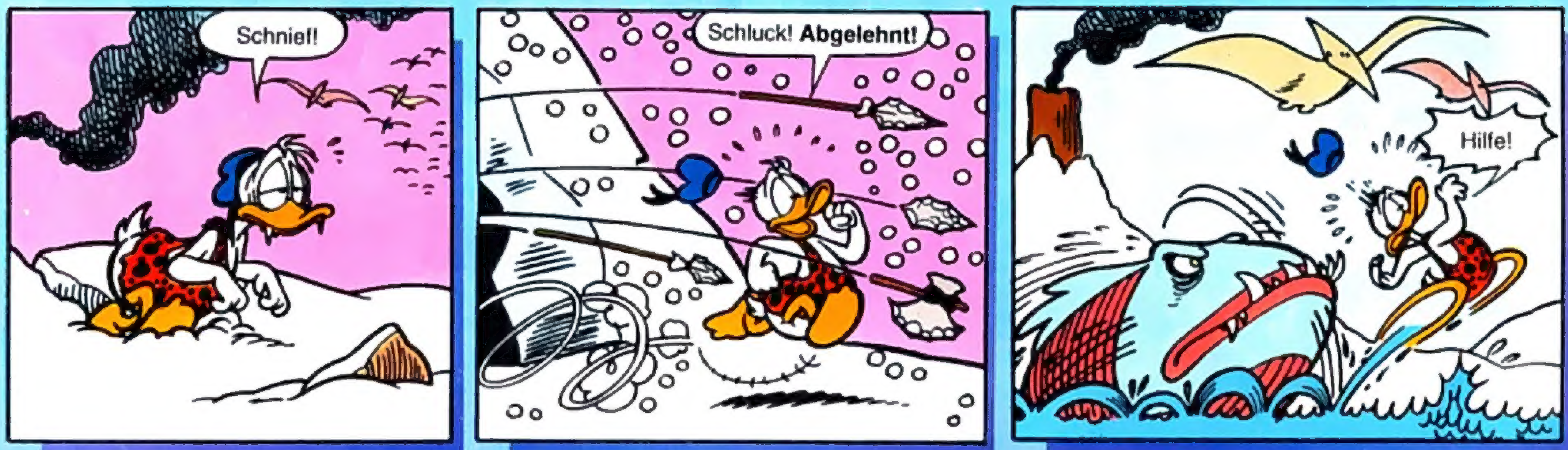
Nr. 17
22.4.1993
DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00
Walt Disneys
MICKY MAUS
DONALD.WIPPER
Zeigt jedem den Vogel...
SAMMELKARTE
Der kleine Katzenbär
4 Sammelkarten
GUTE NACHT
ehapa

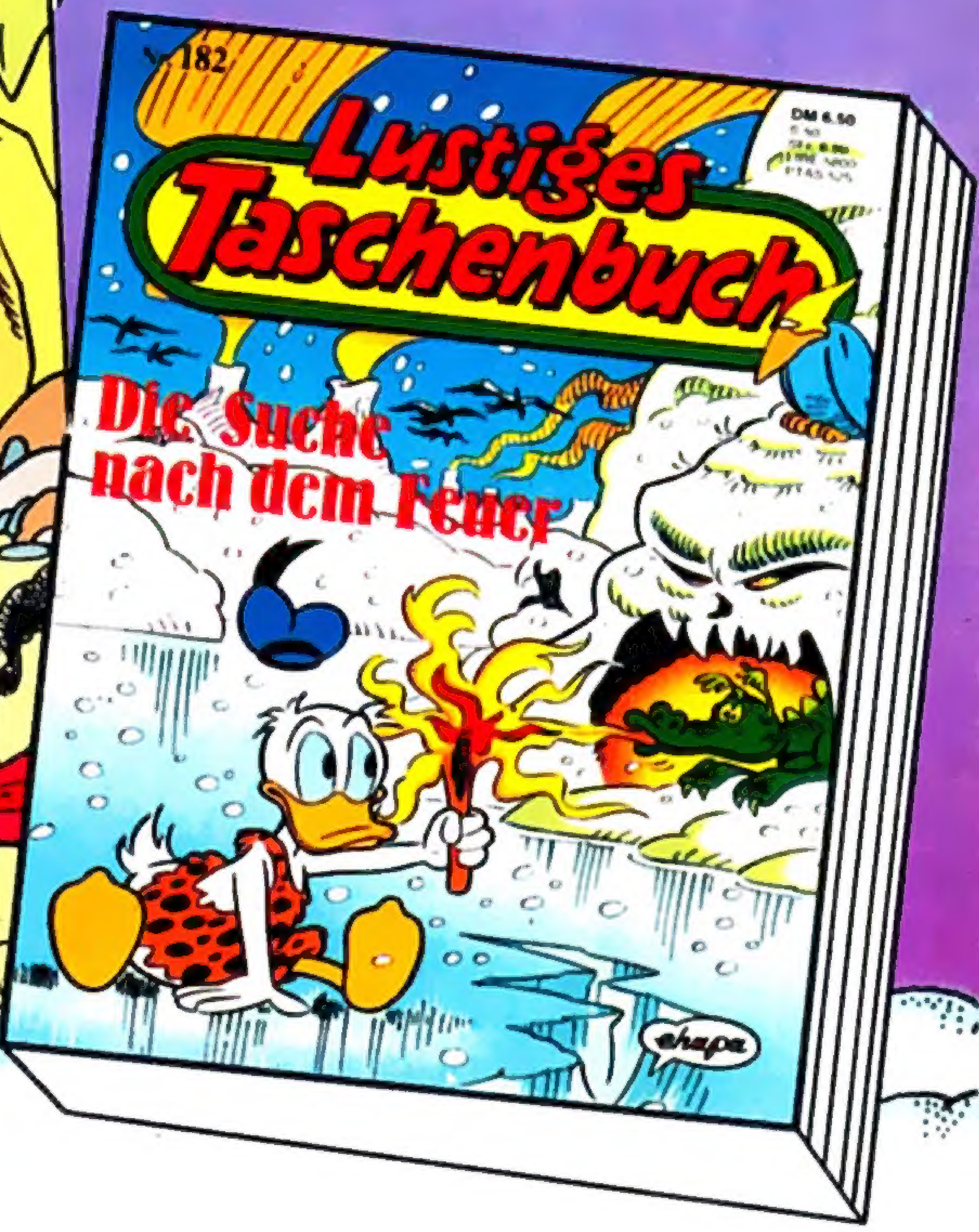
EISIGE ZEITEN!



Die Ducks leben in der Eiszeit, und folglich herrscht in ihrer Wohnhöhle eine grimmige Kälte! Man sinnt auf Abhilfe und schickt den widerstrebenden Donald los, um den Eisknackern das Feuer zu stibitzen!

Nur mit einem Fell bekleidet irrt Donald also durch die unwirtliche Eiswüste und hat auf seiner Suche nach dem Feuer jede Menge haarsträubende Abenteuer zu bestehen...

Walt Disneys Lustiges Taschenbuch Nr. 182

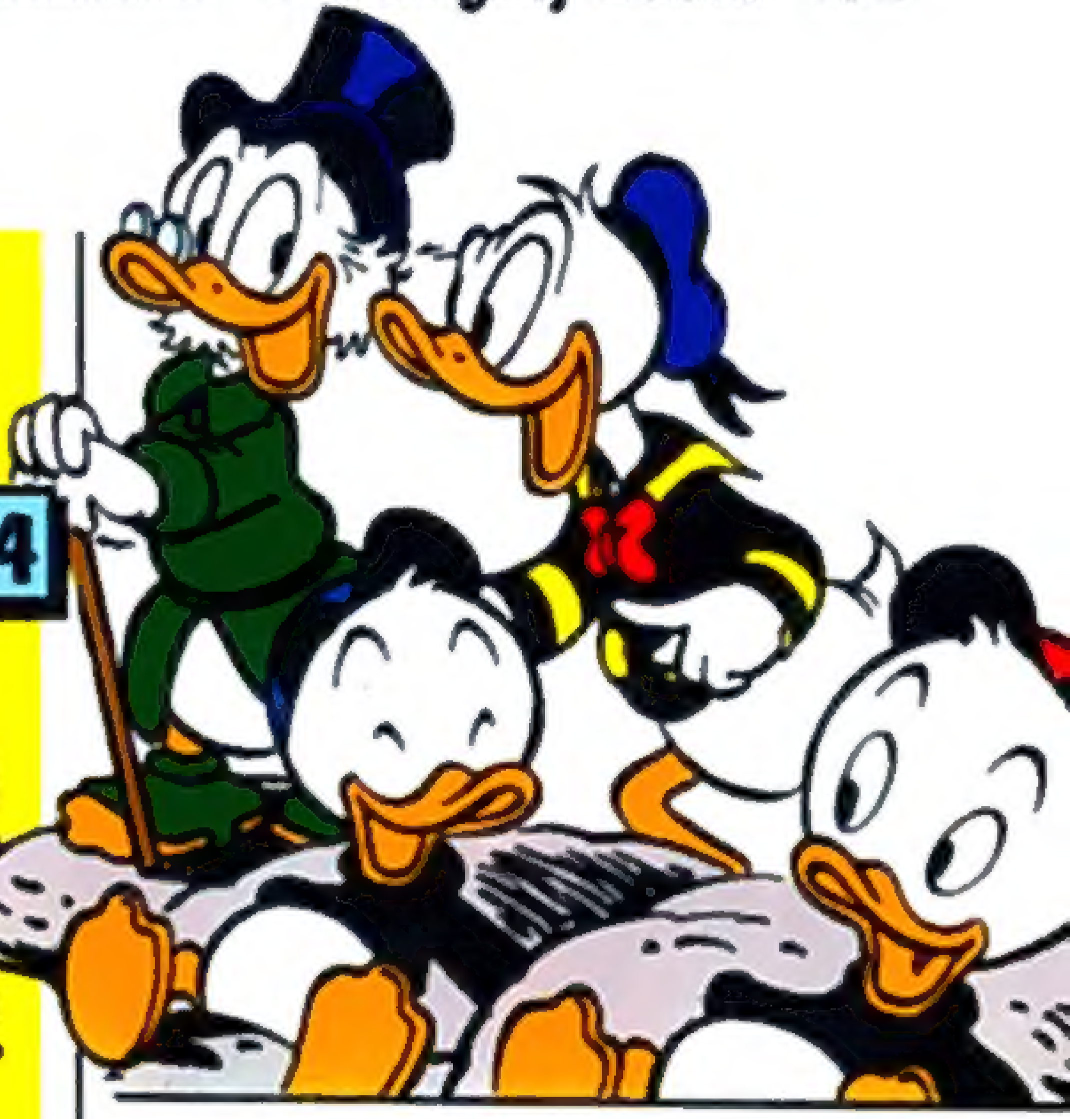


Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Hallo Freunde!

Heute könnt ihr euren Lieblingscomic, den ihr in Micky Maus Nr. 10 / 93 gewählt habt, lesen. Außerdem gibt es wieder jede Menge zum Rätseln. Und ich stelle euch noch den neuen Kinofilm "The mighty Ducks" vor. Viel Spaß damit!

scan + edit: tommy5772



INHALT

Donald Duck – Euer Wunschcomic
Der Geldexpreß des Doktor Drösel — SEITE 4

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Kräftiges Gekratze — Seite 16

Wunschcomic-Wahl — Seite 18

Donald Duck
Unternehmergeist — Seite 21

Mickys Filmtip
"Mighty Ducks" - Das Superteam — Seite 28

Extra Donald Wipper
...zeigt jedem den Vogel! — SEITE 29

Mickys Rätselseiten — Seite 30

Mack und Muck
Fränkie, der Beschützer — Seite 32

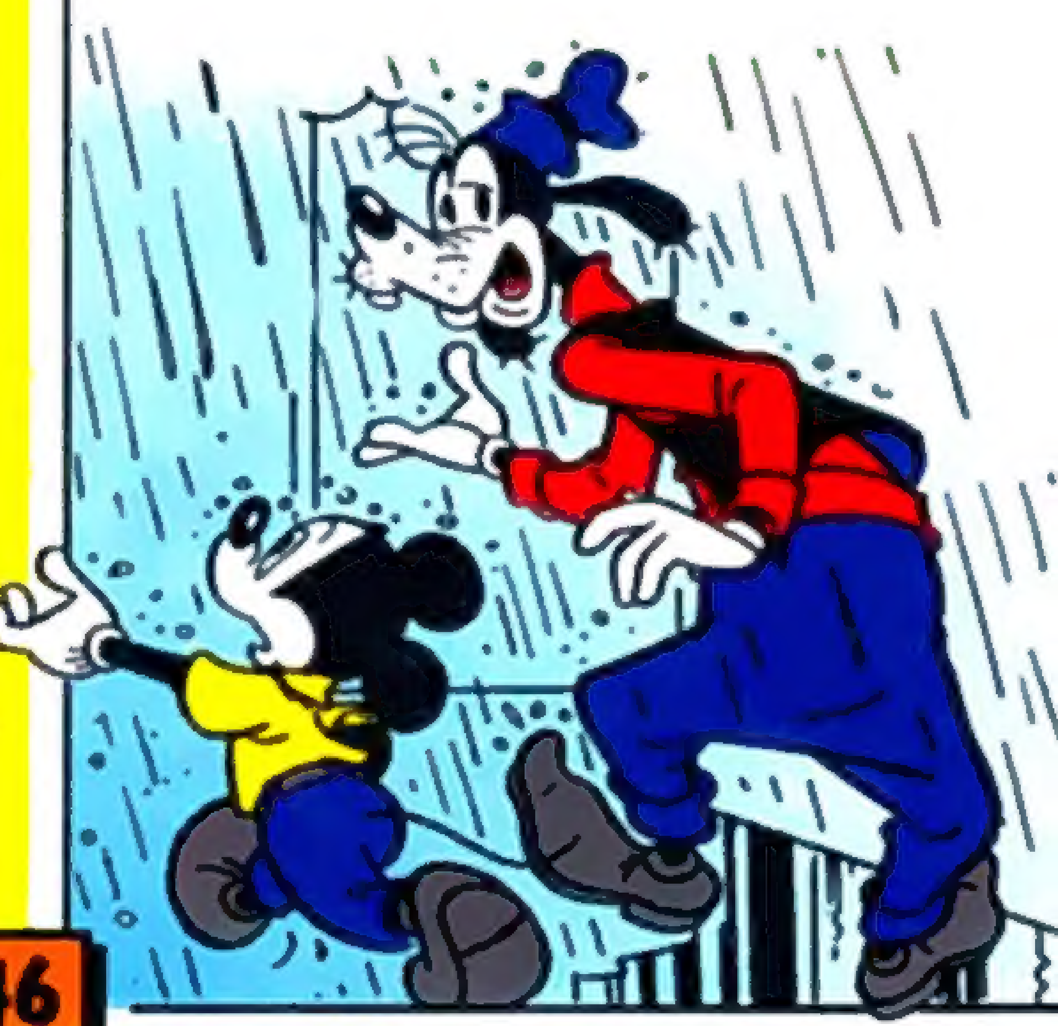
Sachen gibt´s — Seite 38

Kleiner Wolf
Der tollkühne Flieger — Seite 41

Micky Maus
Dunkle Wolken über Entenhausen — SEITE 46

Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 54

Sammelkarten
Show auf Rädern: Blauer Traum - **Darkwing Duck:** Alfred Wirrfuß - **Tierkinder:** Katzenbär - **Rekorde:** Disneyparks



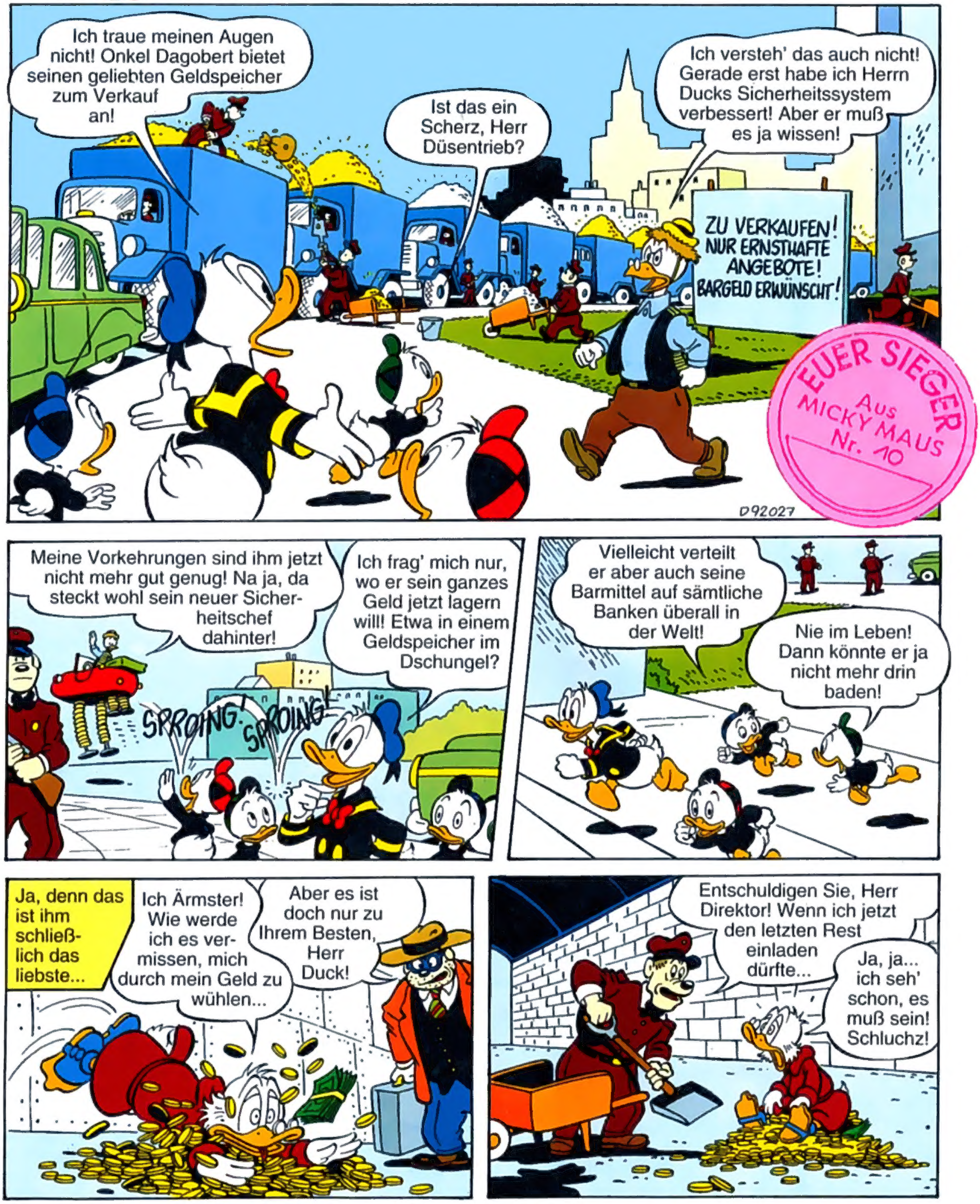
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, W-7022 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

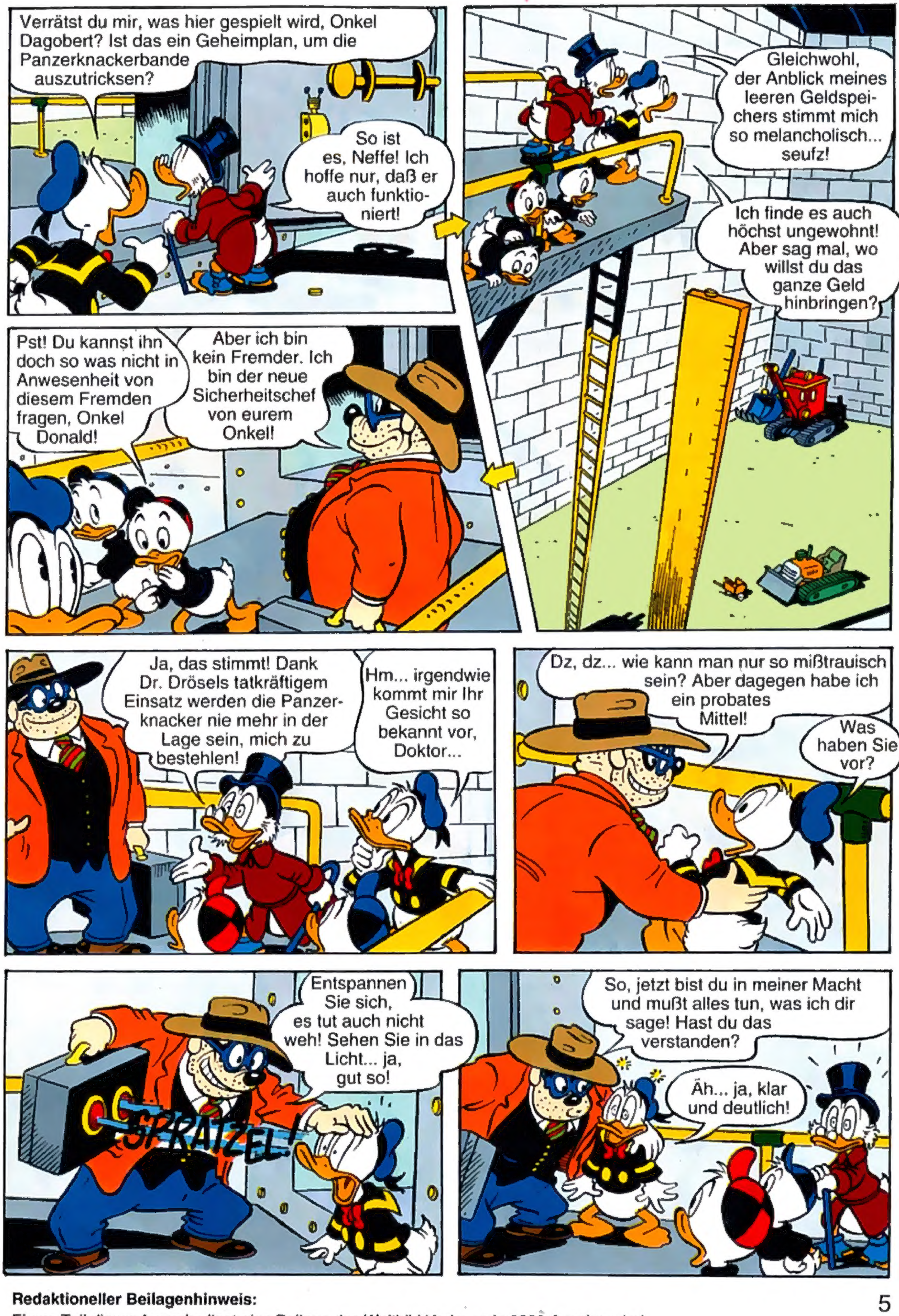
Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

WUNSCH-COMIC

DAGOBERT DUCK

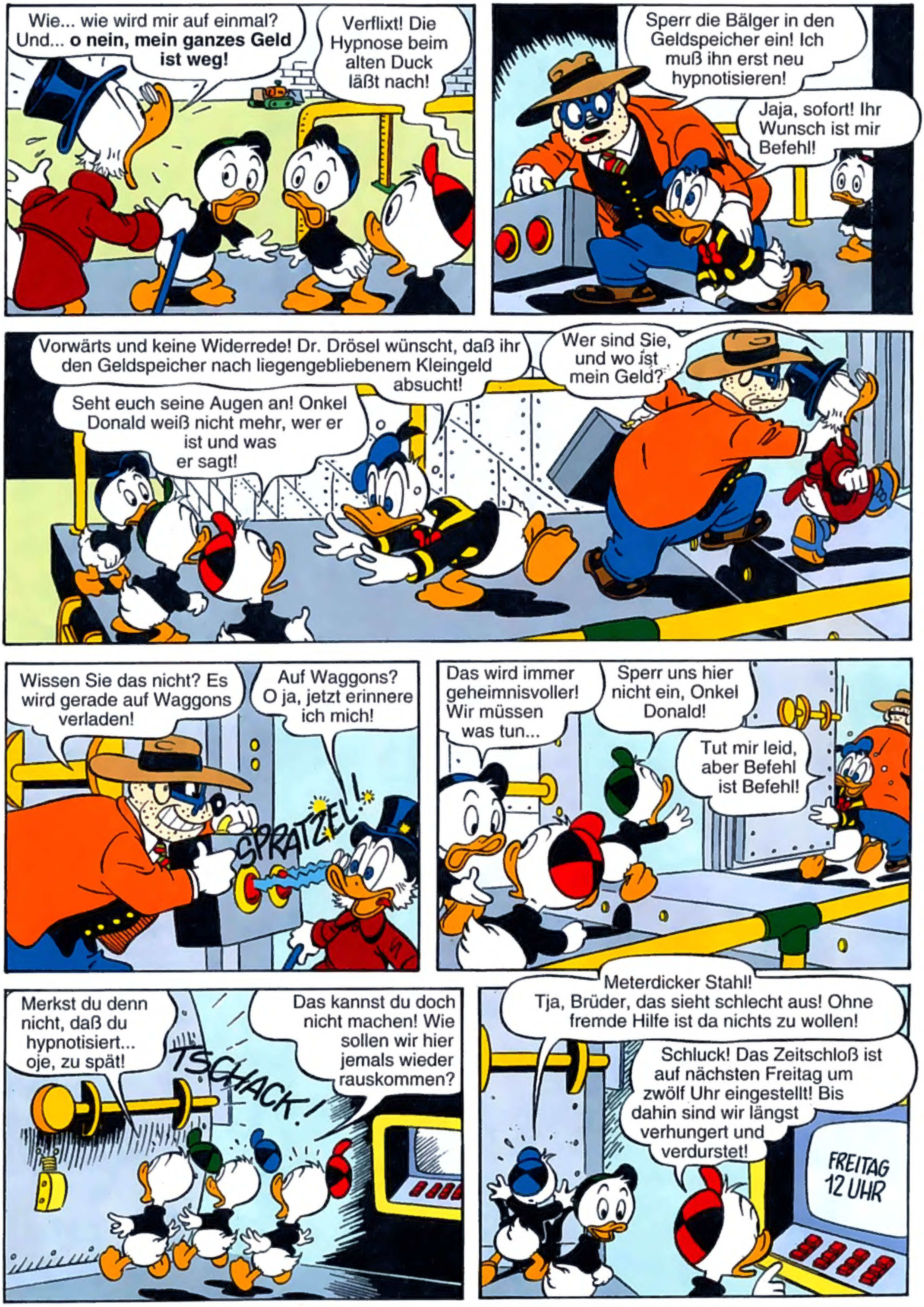
Der Geldexpreß des Doktor Drösel



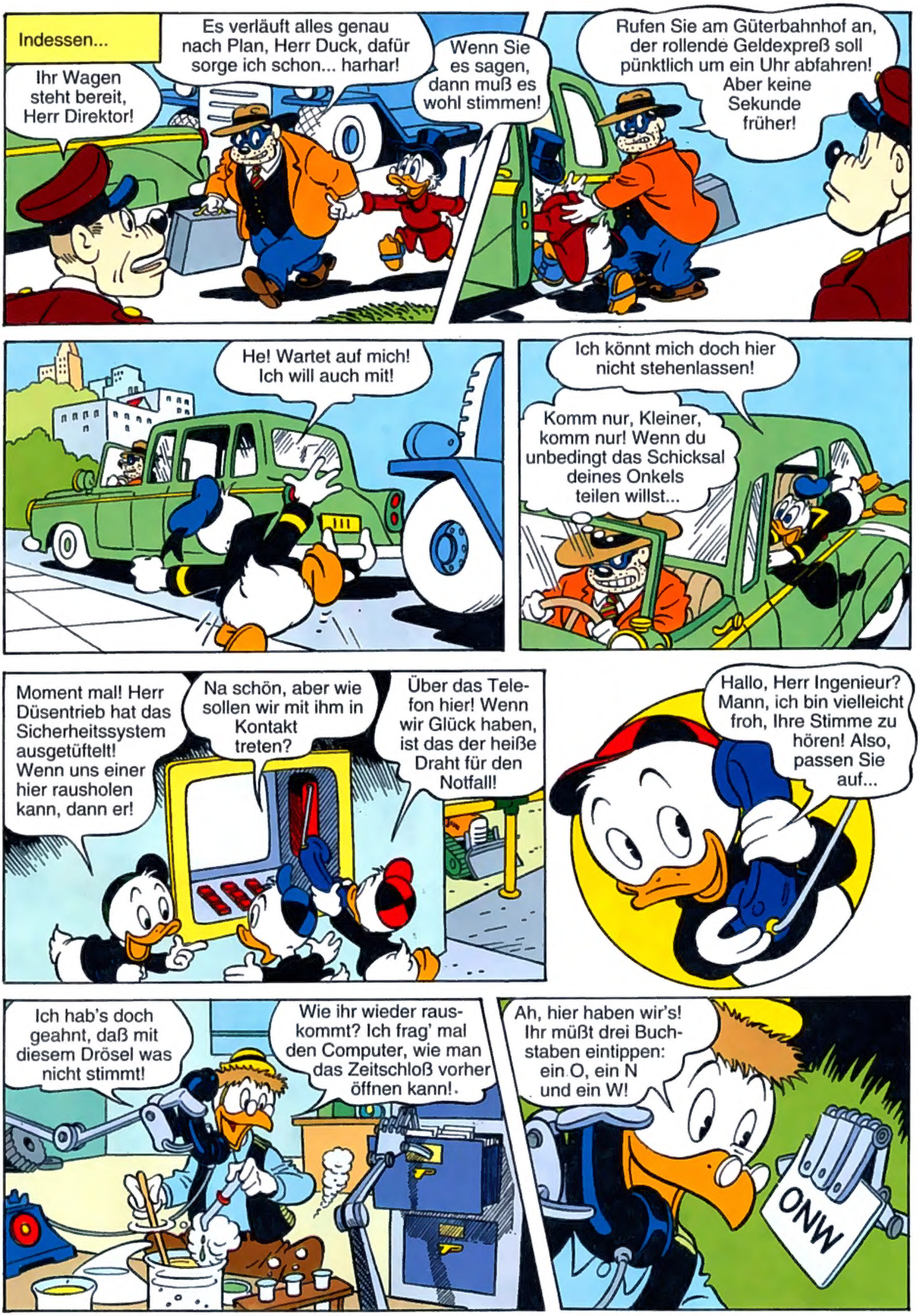


Redaktioneller Beilagenhinweis:

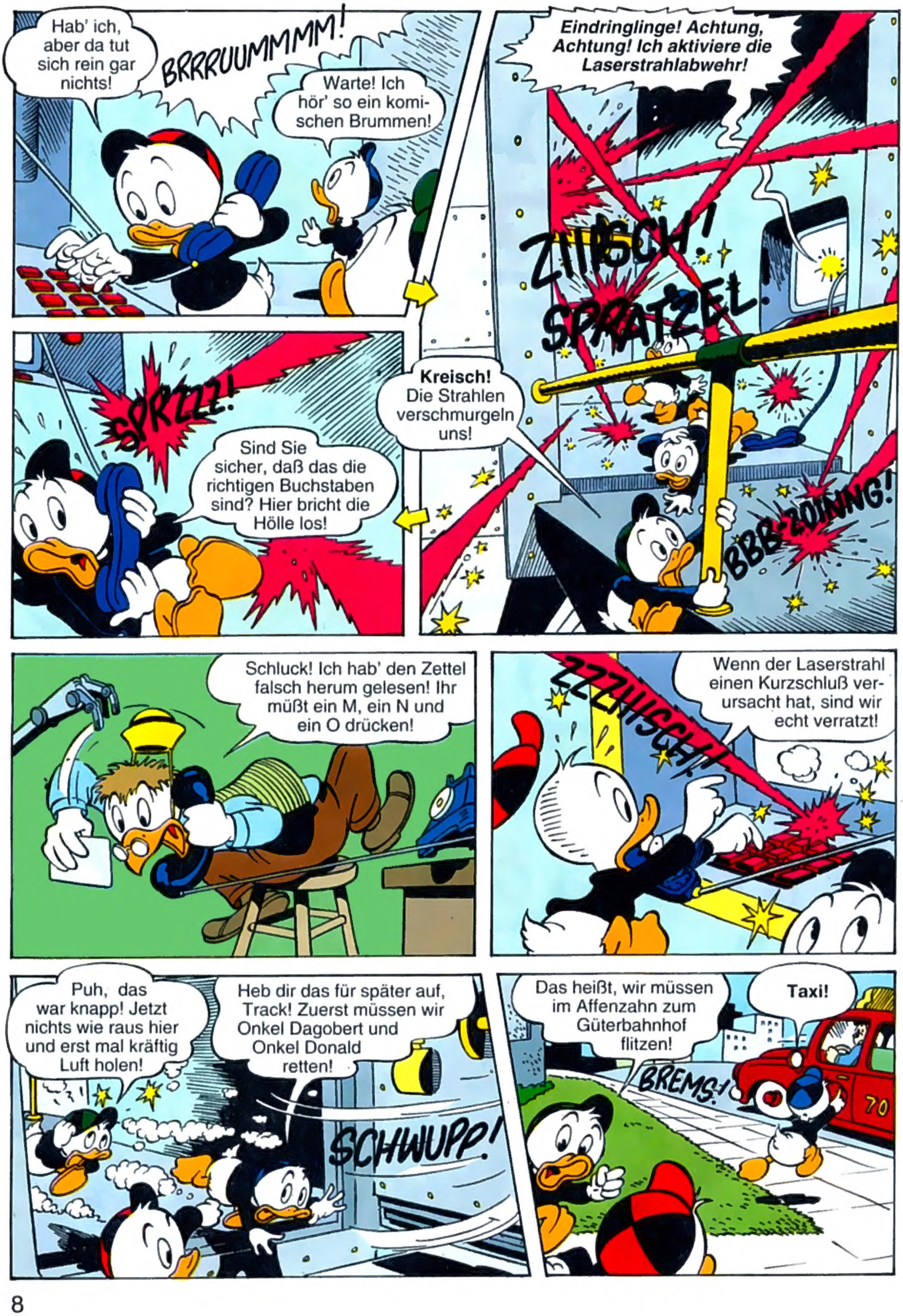
Einem Teil dieser Ausgabe liegt eine Beilage des Weltbild Verlages in 8900 Augsburg bei.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung.



Wie... wie wird mir auf einmal? Und... **o nein, mein ganzes Geld ist weg!**
Verflixt! Die Hypnose beim alten Duck läßt nach!
Sperr die Bälger in den Geldspeicher ein! Ich muß ihn erst neu hypnotisieren!
Jaja, sofort! Ihr Wunsch ist mir Befehl!
Vorwärts und keine Widerrede! Dr. Drösel wünscht, daß ihr den Geldspeicher nach liegengebliebenem Kleingeld absucht!
Seht euch seine Augen an! Onkel Donald weiß nicht mehr, wer er ist und was er sagt!
Wer sind Sie, und wo ist mein Geld?
Wissen Sie das nicht? Es wird gerade auf Waggons verladen!
Auf Waggons? O ja, jetzt erinnere ich mich!
SPRATZEL!
Das wird immer geheimnisvoller! Wir müssen was tun...
Sperr uns hier nicht ein, Onkel Donald!
Tut mir leid, aber Befehl ist Befehl!
Merkst du denn nicht, daß du hypnotisiert... oje, zu spät!
TSCHACK!
Das kannst du doch nicht machen! Wie sollen wir hier jemals wieder rauskommen?
Meterdicker Stahl! Tja, Brüder, das sieht schlecht aus! Ohne fremde Hilfe ist da nichts zu wollen!
Schluck! Das Zeitschloß ist auf nächsten Freitag um zwölf Uhr eingestellt! Bis dahin sind wir längst verhungert und verdurstet!
FREITAG 12 UHR

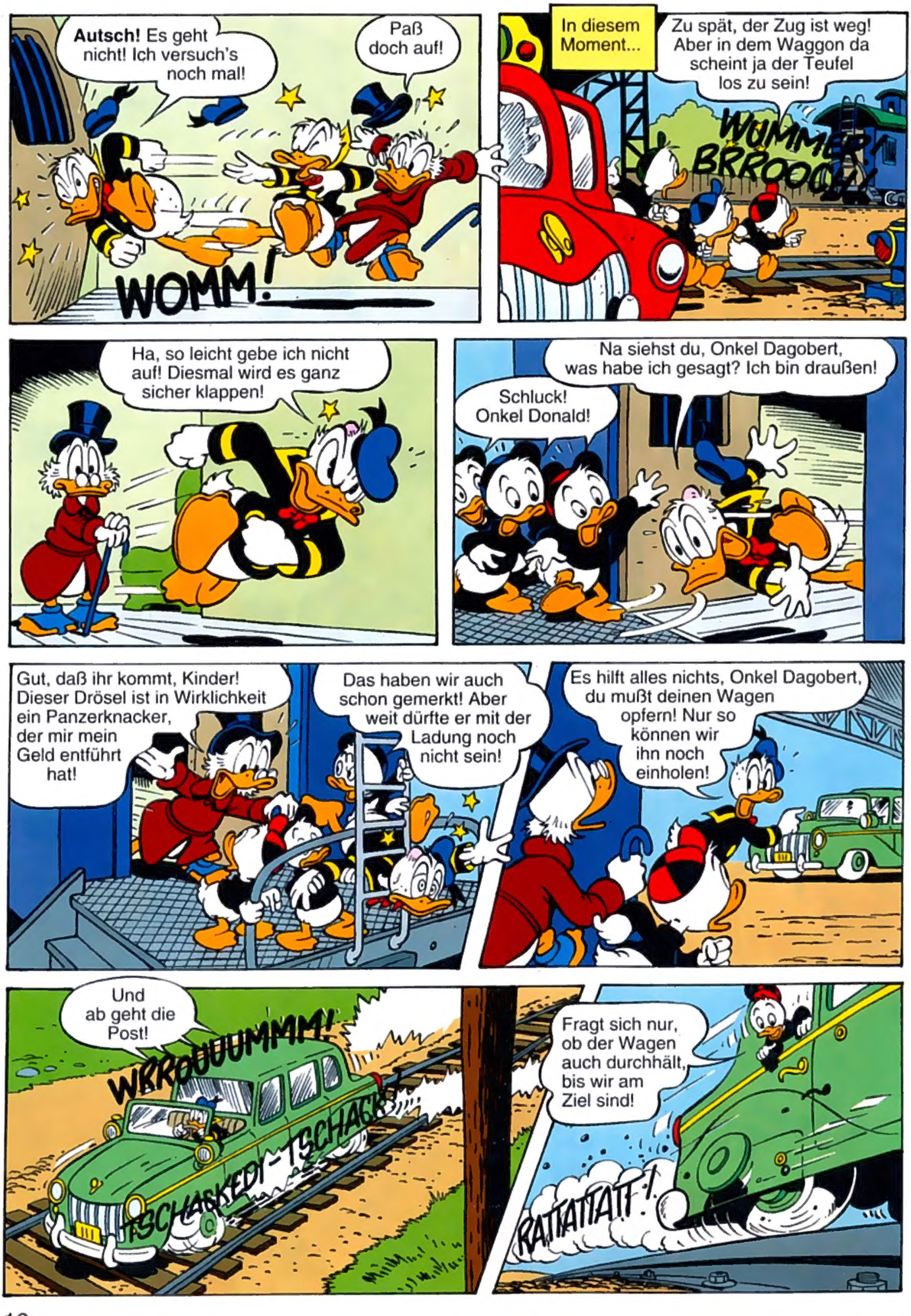


Indessen...
Ihr Wagen steht bereit, Herr Direktor!
Es verläuft alles genau nach Plan, Herr Duck, dafür sorge ich schon... harhar!
Wenn Sie es sagen, dann muß es wohl stimmen!
Rufen Sie am Güterbahnhof an, der rollende Geldexpreß soll pünktlich um ein Uhr abfahren! Aber keine Sekunde früher!
He! Wartet auf mich! Ich will auch mit!
Ich könnt mich doch hier nicht stehenlassen!
Komm nur, Kleiner, komm nur! Wenn du unbedingt das Schicksal deines Onkels teilen willst...
Moment mal! Herr Düsentrieb hat das Sicherheitssystem ausgetüftelt! Wenn uns einer hier rausholen kann, dann er!
Na schön, aber wie sollen wir mit ihm in Kontakt treten?
Über das Telefon hier! Wenn wir Glück haben, ist das der heiße Draht für den Notfall!
Hallo, Herr Ingenieur? Mann, ich bin vielleicht froh, Ihre Stimme zu hören! Also, passen Sie auf...
Ich hab's doch geahnt, daß mit diesem Drösel was nicht stimmt!
Wie ihr wieder rauskommt? Ich frag' mal den Computer, wie man das Zeitschloß vorher öffnen kann!.
Ah, hier haben wir's! Ihr müßt drei Buchstaben eintippen: ein O, ein N und ein W!
ONW

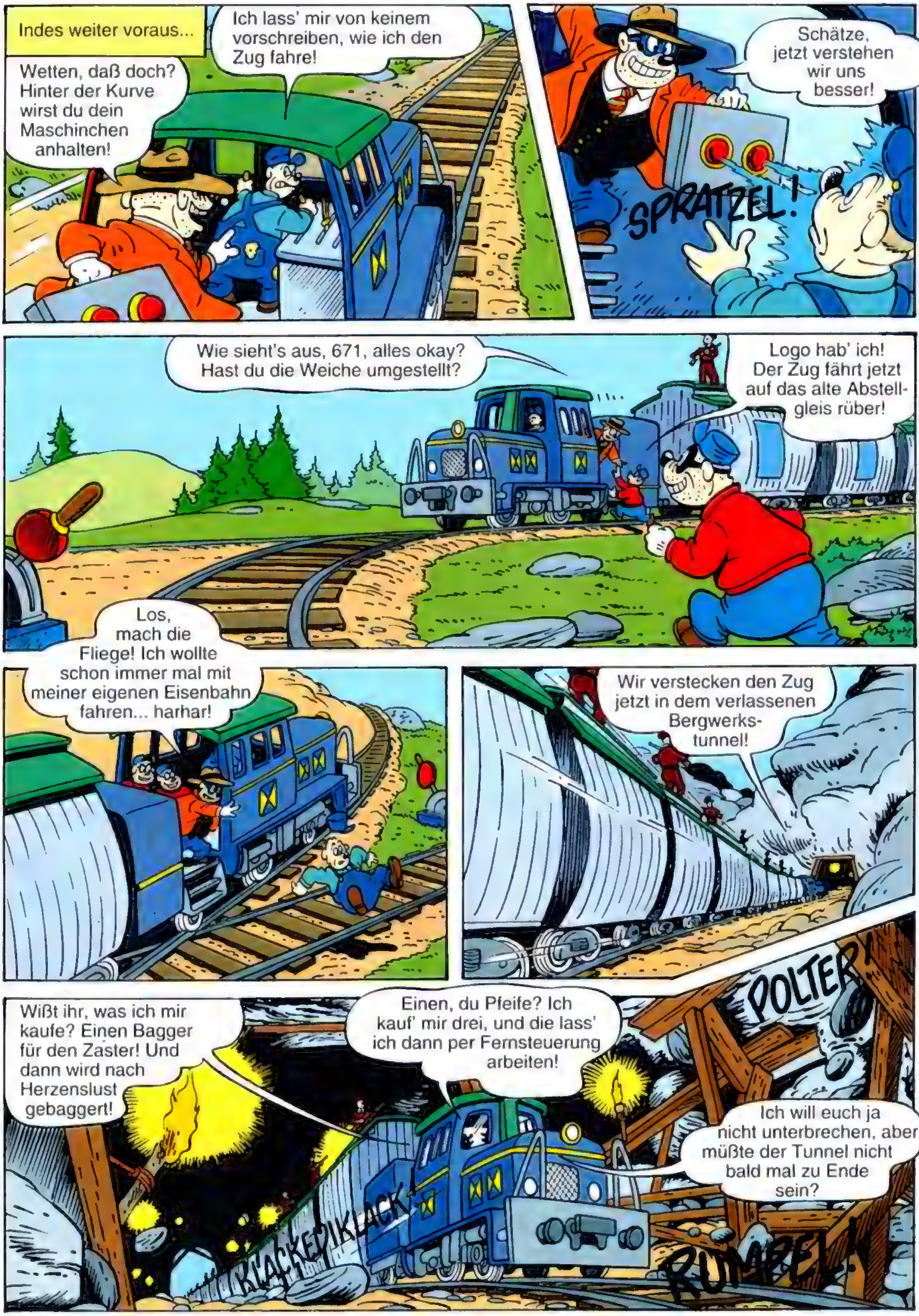


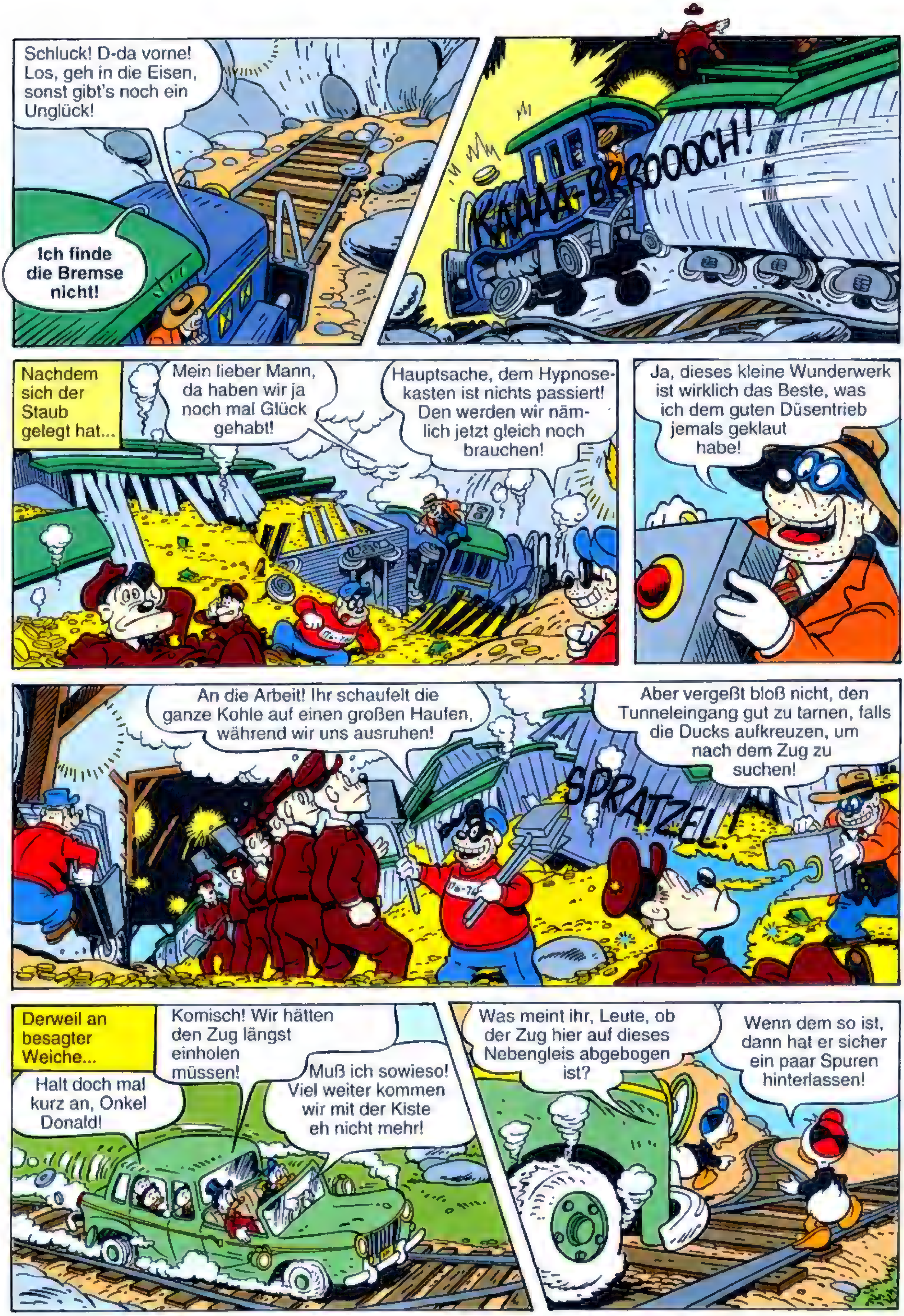
Hab' ich, aber da tut sich rein gar nichts!
BRRRUUMMMM!
Warte! Ich hör' so ein komischen Brummen!
Eindringlinge! Achtung, Achtung! Ich aktiviere die Laserstrahlabwehr!
ZIIISCH!
SPRATZEL!
SPRZZZ!
Sind Sie sicher, daß das die richtigen Buchstaben sind? Hier bricht die Hölle los!
Kreisch! Die Strahlen verschmurgeln uns!
BBB-ZOING!
Schluck! Ich hab' den Zettel falsch herum gelesen! Ihr müßt ein M, ein N und ein O drücken!
ZZZZISCH!
Wenn der Laserstrahl einen Kurzschluß verursacht hat, sind wir echt verratzt!
Puh, das war knapp! Jetzt nichts wie raus hier und erst mal kräftig Luft holen!
Heb dir das für später auf, Track! Zuerst müssen wir Onkel Dagobert und Onkel Donald retten!
SCHWUPP!
Das heißt, wir müssen im Affenzahn zum Güterbahnhof flitzen!
Taxi!
BREMS!
70

Fertig! Wir haben alles wunschgemäß verladen!
Sehr gut, sehr gut! Dann mal an Bord mit euch beiden, damit sich der rollende Geldspeicher endlich in Bewegung setzen kann!
Ja, mein Geld steckt in 247 Waggons und ist rund um die Uhr unterwegs!
Huch! Wie... wie wird mir? Wo bin ich, und wie komme ich hierher?
Wenn du immer noch nichts geschnallt hast, dann tust du mir leid! Los, rein mit dir!
Hast du eine Ahnung, wovon dieser Mensch spricht?
Mir kommt gerade der Verdacht, daß dieser Dr. Drösel ein Panzerknacker sein könnte!
BUMMMS!
Ein Verdacht, der etwas spät kommt, teurer Bertel! Deine gesamte Kohle ist nämlich schon so gut wie in unserem Besitz!
Was machen Sie... huch! Mir wird so anders... muß Ihnen gehorchen...
Was denn sonst? Also los, kuppel den Wagen ab, und zwar hurtig!
SPRATZEL!
Und nun schalt die Quasselstrippe ein und gib dem Lokführer Befehl, mit Karacho abzudampfen!
Jawohl, w-wie Sie wünschen!
Was ist denn, Donald? Warum tust du nichts?
Ich mach' ja, aber die Gitter sitzen zu fest! Vielleicht kann ich die Tür aufbrechen!

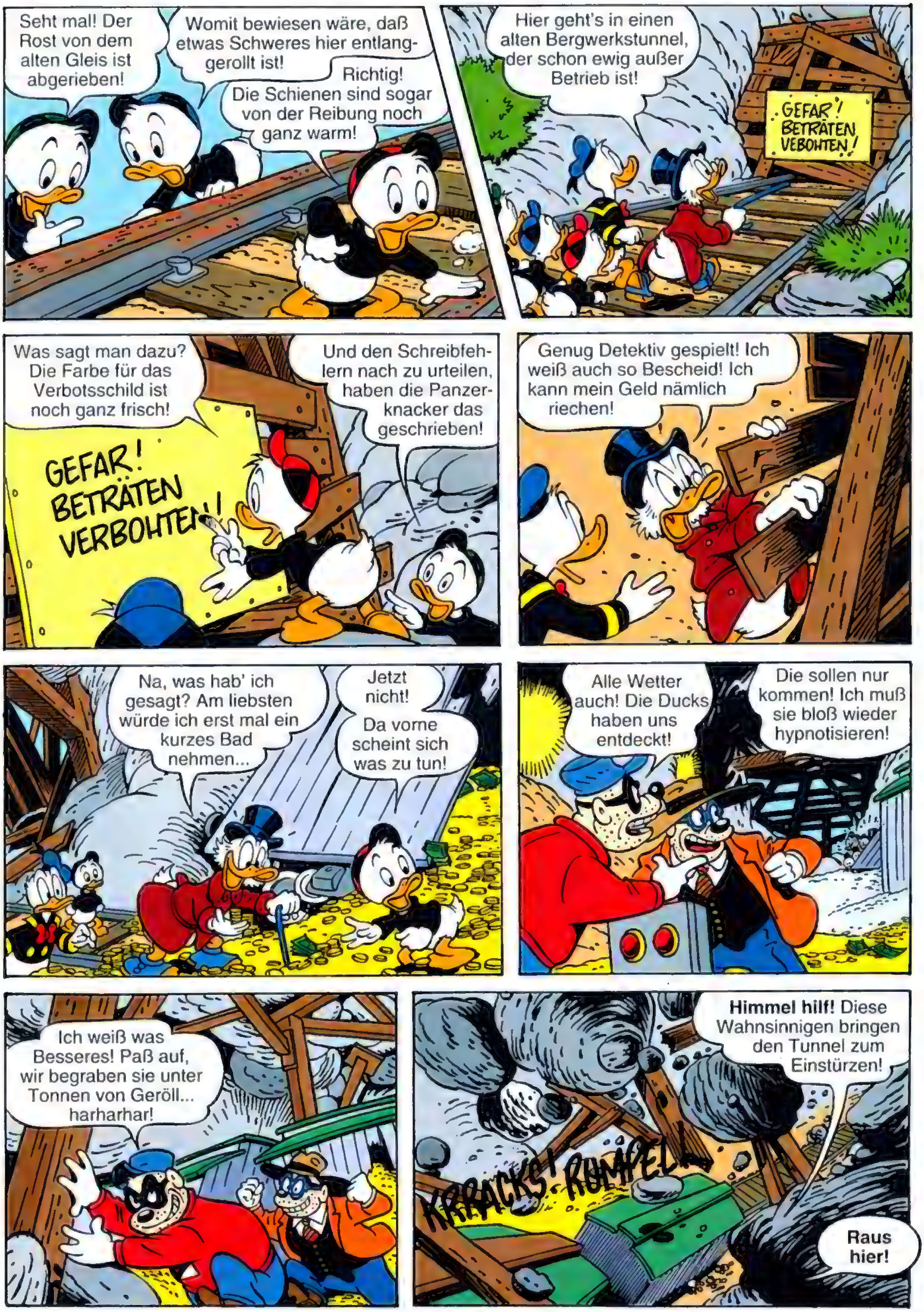


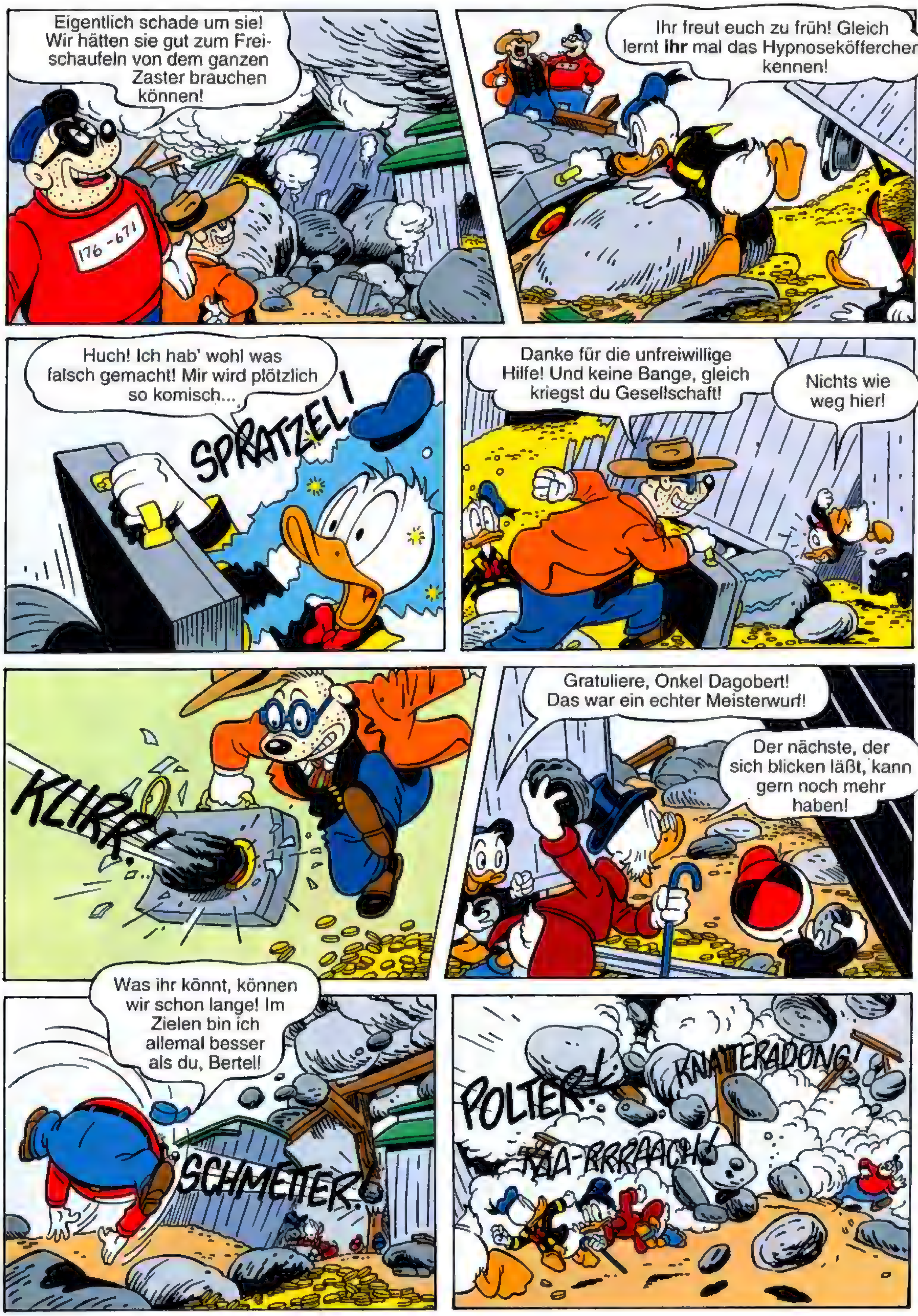
Autsch! Es geht nicht! Ich versuch's noch mal!
Paß doch auf!
WOMM!
In diesem Moment...
Zu spät, der Zug ist weg! Aber in dem Waggon da scheint ja der Teufel los zu sein!
WUMMER! BRROOOM!
Ha, so leicht gebe ich nicht auf! Diesmal wird es ganz sicher klappen!
Na siehst du, Onkel Dagobert, was habe ich gesagt? Ich bin draußen!
Schluck! Onkel Donald!
Gut, daß ihr kommt, Kinder! Dieser Drösel ist in Wirklichkeit ein Panzerknacker, der mir mein Geld entführt hat!
Das haben wir auch schon gemerkt! Aber weit dürfte er mit der Ladung noch nicht sein!
Es hilft alles nichts, Onkel Dagobert, du mußt deinen Wagen opfern! Nur so können wir ihn noch einholen!
Und ab geht die Post!
WRROUUUMMM!
TSCHACKEDI-TSCHACK!
Fragt sich nur, ob der Wagen auch durchhält, bis wir am Ziel sind!
RATTATTATT!


Indes weiter voraus...
Ich lass' mir von keinem vorschreiben, wie ich den Zug fahre!
Wetten, daß doch? Hinter der Kurve wirst du dein Maschinchen anhalten!
Schätze, jetzt verstehen wir uns besser!
SPRATZEL!
Wie sieht's aus, 671, alles okay? Hast du die Weiche umgestellt?
Logo hab' ich! Der Zug fährt jetzt auf das alte Abstellgleis rüber!
Los, mach die Fliege! Ich wollte schon immer mal mit meiner eigenen Eisenbahn fahren... harhar!
Wir verstecken den Zug jetzt in dem verlassenen Bergwerkstunnel!
Wißt ihr, was ich mir kaufe? Einen Bagger für den Zaster! Und dann wird nach Herzenslust gebaggert!
Einen, du Pfeife? Ich kauf' mir drei, und die lass' ich dann per Fernsteuerung arbeiten!
POLTER!
Ich will euch ja nicht unterbrechen, aber müßte der Tunnel nicht bald mal zu Ende sein?
KLACKEDIKLACK!
RUMPEL!



Schluck! D-da vorne! Los, geh in die Eisen, sonst gibt's noch ein Unglück!
Ich finde die Bremse nicht!
KAAAA-BRROOOCH!
Nachdem sich der Staub gelegt hat...
Mein lieber Mann, da haben wir ja noch mal Glück gehabt!
Hauptsache, dem Hypnosekasten ist nichts passiert! Den werden wir nämlich jetzt gleich noch brauchen!
Ja, dieses kleine Wunderwerk ist wirklich das Beste, was ich dem guten Düsentrieb jemals geklaut habe!
An die Arbeit! Ihr schaufelt die ganze Kohle auf einen großen Haufen, während wir uns ausruhen!
Aber vergeßt bloß nicht, den Tunneleingang gut zu tarnen, falls die Ducks aufkreuzen, um nach dem Zug zu suchen!
SPRATZEL!
Derweil an besagter Weiche...
Halt doch mal kurz an, Onkel Donald!
Komisch! Wir hätten den Zug längst einholen müssen!
Muß ich sowieso! Viel weiter kommen wir mit der Kiste eh nicht mehr!
Was meint ihr, Leute, ob der Zug hier auf dieses Nebengleis abgebogen ist?
Wenn dem so ist, dann hat er sicher ein paar Spuren hinterlassen!


Seht mal! Der Rost von dem alten Gleis ist abgerieben!
Womit bewiesen wäre, daß etwas Schweres hier entlanggerollt ist!
Richtig! Die Schienen sind sogar von der Reibung noch ganz warm!
Hier geht's in einen alten Bergwerkstunnel, der schon ewig außer Betrieb ist!
GEFAR! BETRÄTEN VERBOHTEN!
Was sagt man dazu? Die Farbe für das Verbotsschild ist noch ganz frisch!
Und den Schreibfehlern nach zu urteilen, haben die Panzerknacker das geschrieben!
GEFAR! BETRÄTEN VERBOHTEN!
Genug Detektiv gespielt! Ich weiß auch so Bescheid! Ich kann mein Geld nämlich riechen!
Na, was hab' ich gesagt? Am liebsten würde ich erst mal ein kurzes Bad nehmen...
Jetzt nicht!
Da vorne scheint sich was zu tun!
Alle Wetter auch! Die Ducks haben uns entdeckt!
Die sollen nur kommen! Ich muß sie bloß wieder hypnotisieren!
Ich weiß was Besseres! Paß auf, wir begraben sie unter Tonnen von Geröll... harharhar!
Himmel hilf! Diese Wahnsinnigen bringen den Tunnel zum Einstürzen!
KRRACKS! RUMPEL
Raus hier!


Eigentlich schade um sie! Wir hätten sie gut zum Freischaufeln von dem ganzen Zaster brauchen können!
176-671
Ihr freut euch zu früh! Gleich lernt **ihr** mal das Hypnoseköfferchen kennen!
Huch! Ich hab' wohl was falsch gemacht! Mir wird plötzlich so komisch...
SPRATZEL!
Danke für die unfreiwillige Hilfe! Und keine Bange, gleich kriegst du Gesellschaft!
Nichts wie weg hier!
KLIRR!
Gratuliere, Onkel Dagobert! Das war ein echter Meisterwurf!
Der nächste, der sich blicken läßt, kann gern noch mehr haben!
Was ihr könnt, können wir schon lange! Im Zielen bin ich allemal besser als du, Bertel!
SCHMETTER!
POLTER!
KNATTERADONG!
KRA-BRRRAACH!

POLTER!
KRRRACKS!
WUMM!
RUMPEL!
Raus hier! Rennt um euer Leben!
Meine Nerven!
KAAA-DOMMMS!
O nein! Mein schönes Geld, mein Leben... begraben unter Tonnen von Geröll!
KAAA-WUMMMS!
Daran seid nur ihr schuld, ihr ruchlosen, hinterhältigen Verbrecher! Ah, ich könnte wer weiß was mit euch tun! Aber das werdet ihr büßen!
Beruhigen Sie sich! Der Rest ist Sache der Polizei und des Gerichts!
176-761
Du wirst sehen, während wir in unserer gemütlichen Zelle fernsehen, kannst du die Kohle im Schweiße deines Angesichts freischaufeln!
Darüber ist noch nicht das letzte Wort gesprochen!
Und tatsächlich...
Ich werde nie die Gesichter der Panzerknacker beim Urteilsspruch vergessen!
Tja, der freundliche Richter hat sie dazu verdonnert, so lange für mich zu arbeiten, bis das Geld aus den 247 Waggons wieder aus dem Tunnel herausgeschafft ist!
Und dafür brauchen wir über 100 Jahre! **Das ist schlimmer als lebenslänglich!**
176-167
ENDE

WITZE, TIPS + TRICKS

Witz der Woche

Hänschen kommt zum Arzt und sagt: „Herr Doktor, ich muß jeden Tag um sechs Uhr auf die Toilette." – „Aber das ist doch gut", beruhigt der Arzt das Hänschen. Darauf das Hänschen: „Ja schon, aber ich wache immer erst um halb acht Uhr auf."
Patrick Haas, 5190 Stolberg

Vorsicht, Ohrfeigen! MICKY MAUS präsentiert den: **Streich der Woche!**

Kräftiges Gekratze
(von den Waden bis zur Glatze)

Kratzen steckt an. Wenn einer loslegt, können sich auch die anderen meist nicht mehr halten. Gut zu wissen, wenn der Sonntagnachmittagskaffee bei Oma und Opa mal noch langweiliger ist als sonst.

DOMINO-TRICK

Einfach zauberhaft

Track sucht sich einen Dominostein aus, den er dem Zauberer Trick nicht zeigt. Trick fordert ihn auf:

1. Nimm die höhere Zahl vom Dominostein mit **5 mal**.
2. Zähle **7 dazu**.
3. **Verdopple** das Ergebnis.
4. Zähle die niedrigere Zahl vom Dominostein dazu.
5. **Sag mir deine Zahl.**

„Ich weiß, welchen Stein du hast!"

Das ist der Trick von Trick: Er zieht 14 von Tracks Zahl ab, und die beiden Ziffern des Ergebnisses verraten ihm, welchen Dominostein Track in der Hand hält.

Beispiel:

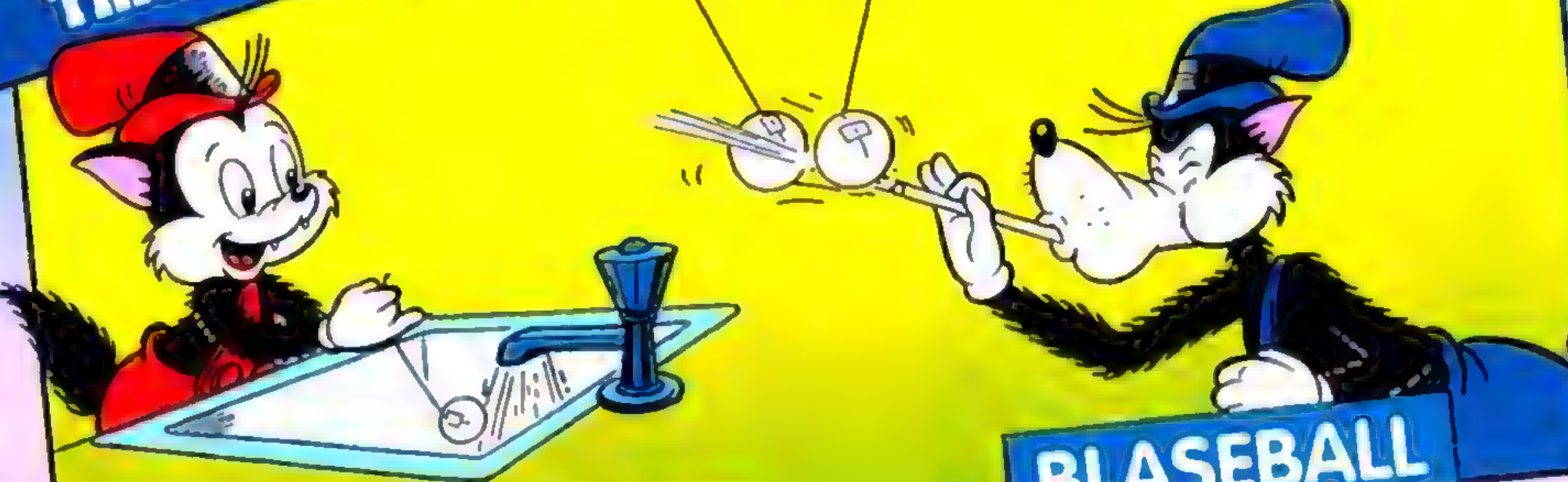
Diesen Stein hat Track gewählt:

Er rechnet:
1. [6] X 5 = 30
2. 30 + 7 = 37
3. 37 verdoppelt = 74
4. 74 + [3] = 77

Und Trick trickst:
77 - 14 = 63 - auf dem Dominostein stehen:
[6] und [3] !

„Du bist ein Kamel", beschimpft Marco seine Schwester Julia. „Und du ein noch viel größeres", ruft Julia wutentbrannt zurück. „Ruhe jetzt", schreit der Vater. „Ihr habt wohl vergessen, daß ich auch noch hier bin."
Kai Willig, 6455 Erlensee

TRICK 17 Ping-Pong-Zauber



AM WASSERHAHN

Wenn du einen Tischtennisball an einem Faden in einen fließenden Wasserstrahl hältst, wird er wie magnetisch vom Wasser angezogen.

BLASEBALL

Hänge zwei Tischtennisbälle nebeneinander auf. Die Fäden machst du mit Tesa an den Bällen fest.
Was passiert, wenn du jetzt mit einem Strohhalm dazwischen pustest? Die Bälle fliegen auseinander? Weit gefehlt!
Sie bewegen sich aufeinander zu!

Na so was!

Die kleine Eva kommt zum Psychiater und sagt: „Meine Mama hat mich zu Ihnen geschickt, weil ich so gerne Fußball mag." – „Aber deswegen brauchst du doch nicht zu mir kommen", sagt der Psychiater verwundert, ich mag doch selber gern Fußball. „Wirklich?" ruft die kleine Eva. „Ich mag ihn am liebsten kleingewürfelt mit grünen Bohnen."
Andrea Weißerth, 5040 Brühl

Ein Hai erwischt einen Taucher. Er beißt zu und beißt sich prompt einen Zahn aus. „Pfui Teufel", schimpft er. „Immer diese blöden Konserven."
Marco Wiener, 3180 Wolfsburg 1

Karten-Bumerang

Lege eine Spielkarte leicht versetzt oben auf den Stapel. Halte den Stapel **schräg**, und schnicke die Karte **aufwärts** in die Luft. Mit ein bißchen Übung kommt sie zu dir zurück, und du kannst sie auf deinem Stapel landen lassen.

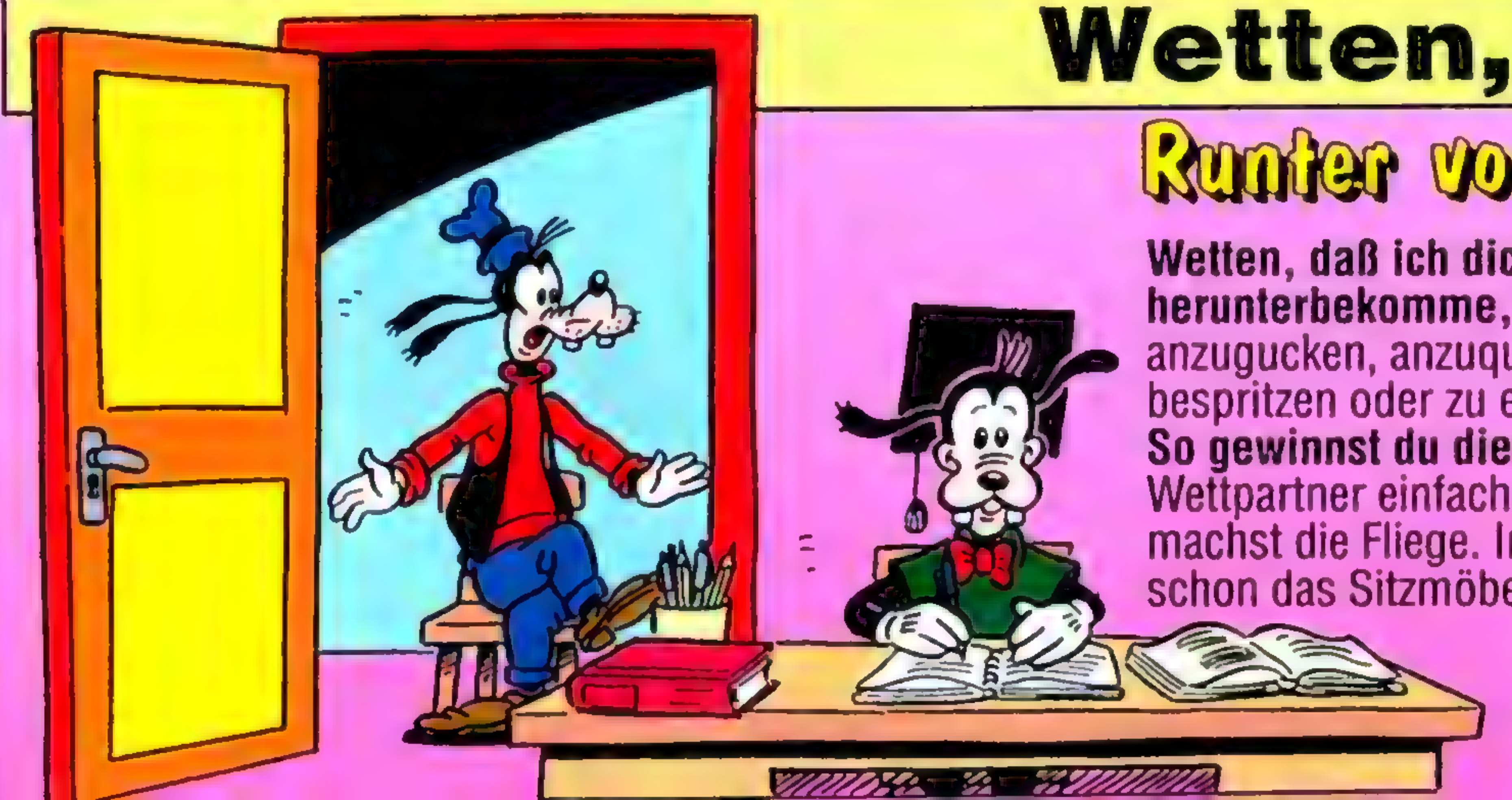
Tip der Woche

Splittriges

Weiche deinen Finger in **Babyöl** ein, bevor du einen Splitter daraus entfernst. Das geht dann leichter.

Wetten, daß...

Runter vom Stuhl!



Wetten, daß ich dich von einem Stuhl herunterbekomme, ohne dich anzufassen, anzugucken, anzuquatschen, zu bewerfen, zu bespritzen oder zu erschießen!?
So gewinnst du diese Wette: Du läßt deinen Wettpartner einfach auf dem Stuhl sitzen und machst die Fliege. Irgendwann wird er dann schon das Sitzmöbel räumen.

EV-MM 17/93/1

EV-MM 1793/2

Wünsch dir deinen Comic!

030/1 98 55 (BRD) *

WUNSCH-COMIC

Mitmachen ist total einfach! Du brauchst nämlich nur die angegebene Telefonnummer anzurufen und uns die Kennziffer deines Wunsch-Comics zu nennen. Die Geschichte, die am häufigsten gewünscht wird, drucken wir dann in der MICKY MAUS Nr. 25/93 ab. Das Wunsch-Telefon ist bis zum 28.4.1993 geöffnet!

1 Donald Duck

Das ganz große Geld

Endlich: In einer Lotterie hat Donald „Das ganz große Geld" gewonnen! Aber wie das Leben so spielt: Beim Abliefern des Gewinntickets gibt's Probleme...

2 Pluto

Ein Helm für Pluto

Pluto ist sauer. Nachdem Mack und Muck beim Spielen seine Hundehütte völlig demoliert haben, soll er nun im Regen schlafen. Er beschließt, sich ein neues Heim zu suchen...

3 Supergoof

Lolas größter Fan

Superstar Lola Lieblich eröffnet das neue Entenhausener Einkaufszentrum. Als sie mit dem neuen Aufzug nach oben fährt, reißt plötzlich das Zugseil. Goofy würde gern als Supergoof helfen, doch seine Supernuß flutscht ihm aus der Hand!

* **Achtung: Micky Maus-Leser, die in der Schweiz wohnen** oder uns telefonisch nicht erreichen können, senden uns eine Postkarte mit der Nummer ihres Wunsch-Comics. Einsendeschluß ist der 28.4.1993.

ElefAnten!

Jetzt! Brandheiß!
Das spannende Computer-Spiel von elefanten und WWF für Commodore-Amiga. Die Diskette gibt es für eine Schutzgebühr von 5.- DM in den Fachgeschäften, die elefanten-Schuhe führen und im Schaufenster auf das Computer-Spiel besonders hinweisen.
Bei einer Überweisung von 9.- DM für Diskette, Porto und Verpackung schicken wir eine Diskette aber auch direkt zu. Überweisung bitte an:
elefanten Schuh GmbH, Postfach 2169, 4190 Kleve. Kto.-Nr. 2070-502, Postgiro Köln (BLZ 370 100 50)
Bitte den Absender gut leserlich und vollständig auf der Überweisung angeben.

Wer kann uns schon aufhalten.

Gemeinsam sind wir stark.

Wir stehen auf elefanten.

elefanten

Infos bei elefanten Schuh GmbH, D-4190 Kleve, Tel. 02821/86390

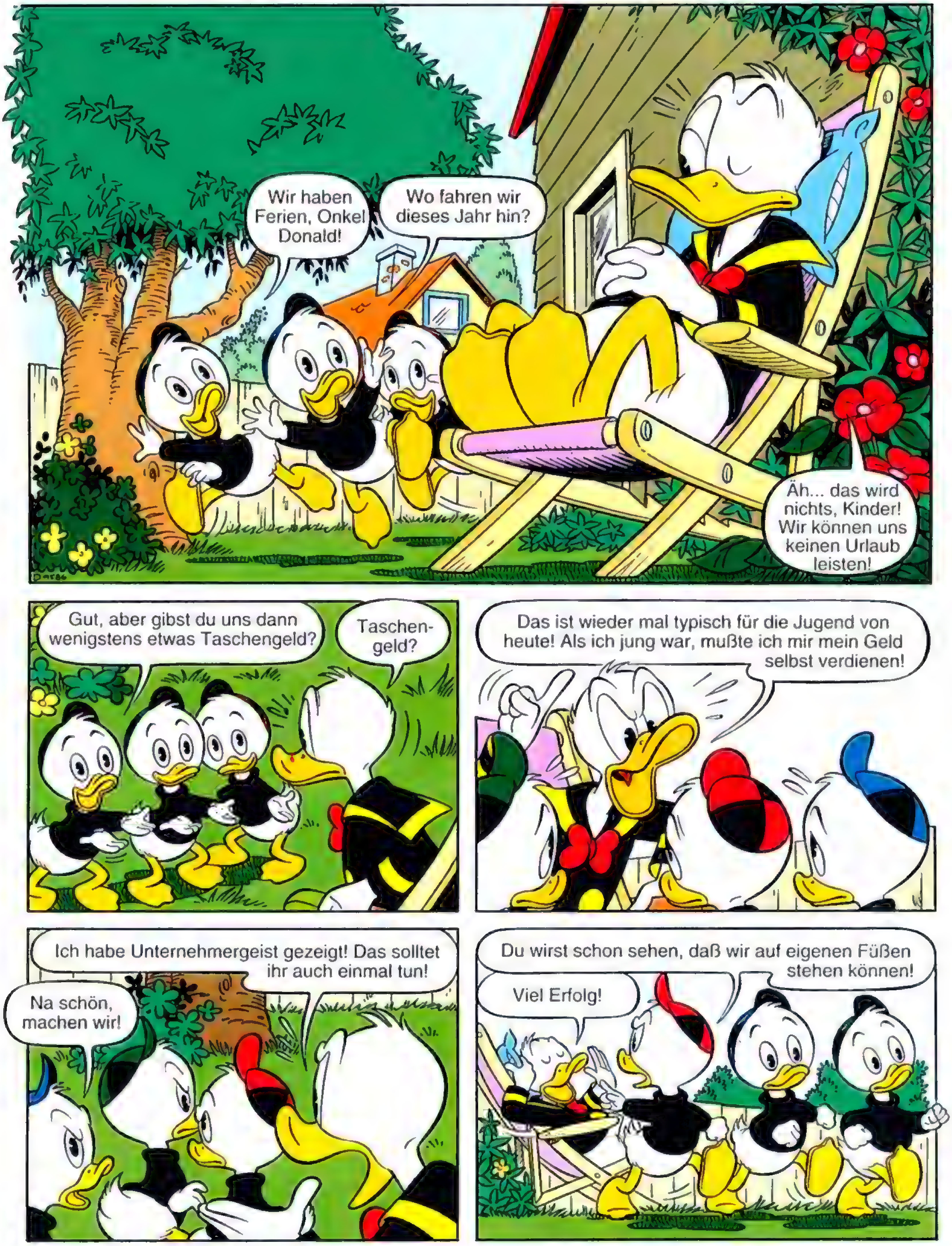
public werbe

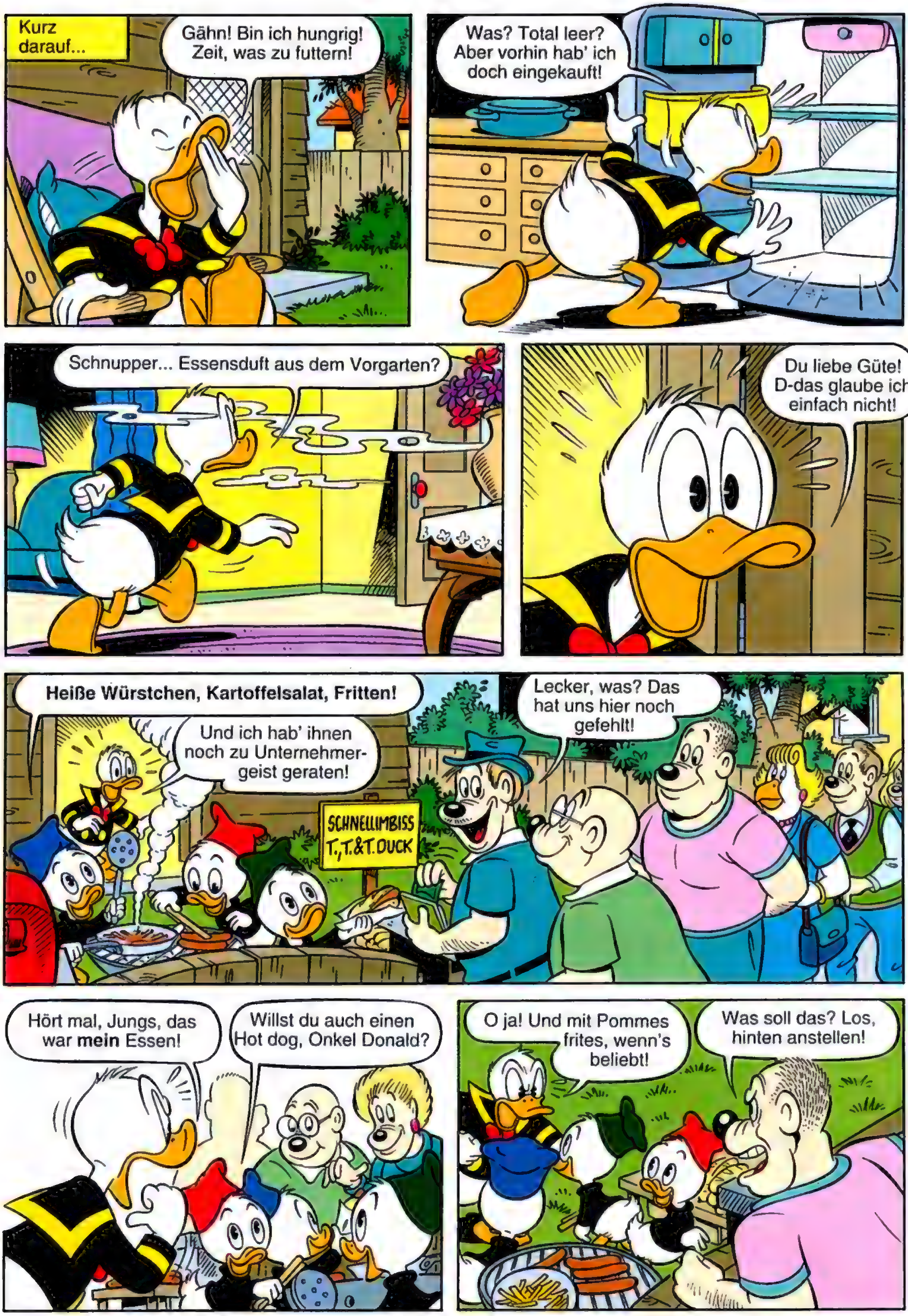
Mit Köpfchen...
gegen
Ausländerhaß
und Gewalt!
Denk darüber nach und sag nein!
Sag nein, wenn andere Kinder häßliche Witze über Ausländer erzählen - denn bei solchen Gemeinheiten hört der Spaß auf!
Sag nein, wenn dir jemand erzählen will, alle Ausländer seien dumm und faul - denn wer denken kann, weiß es besser!
Sag nein, wenn ausländische Klassenkameraden von anderen Kindern herumgeschubst und fertiggemacht werden - denn viele gegen einen ist immer feige!
MICKY MAUS MAGAZIN
Kinder wollen keine Vorurteile!
© Disney

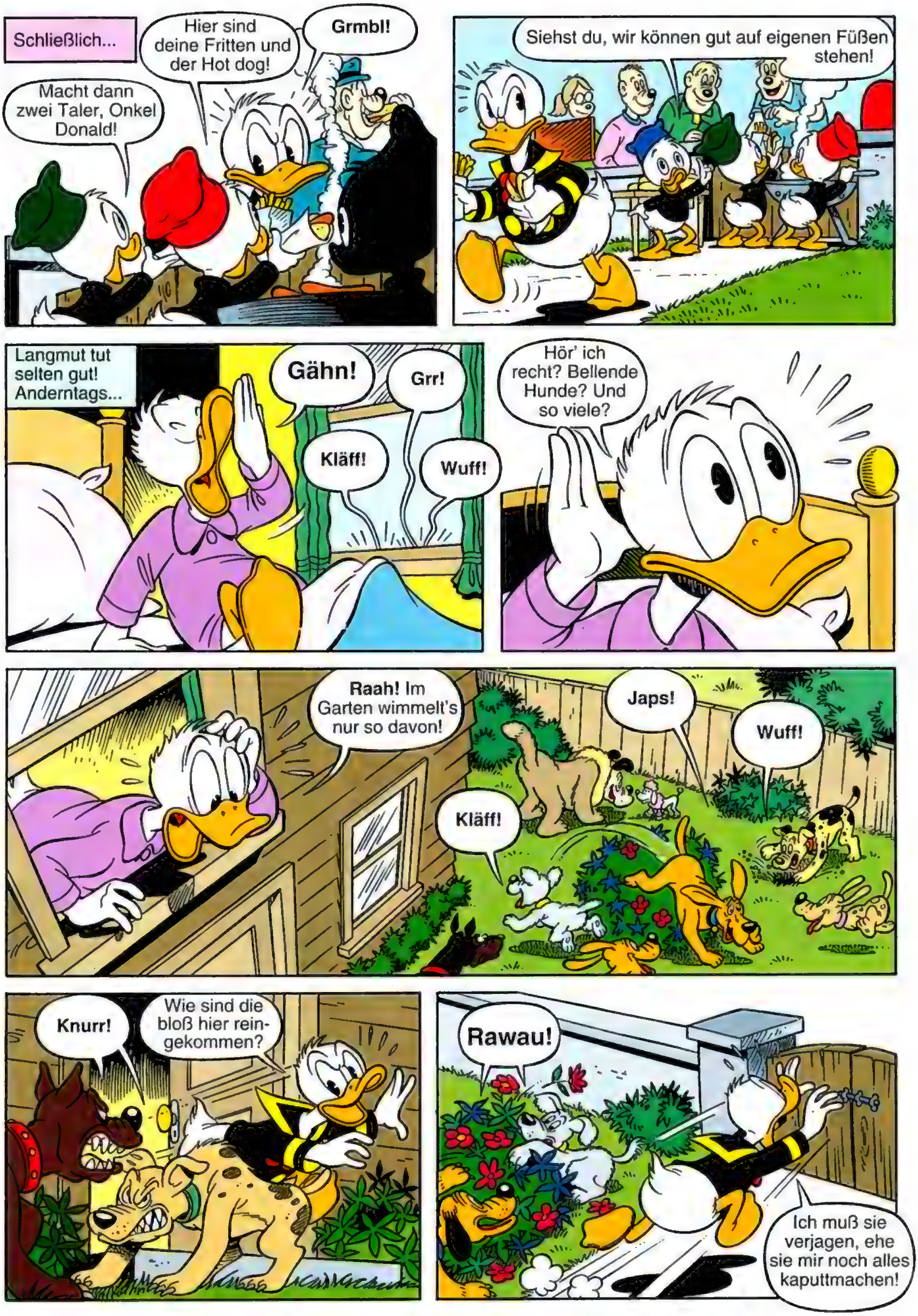
Walt Disney's

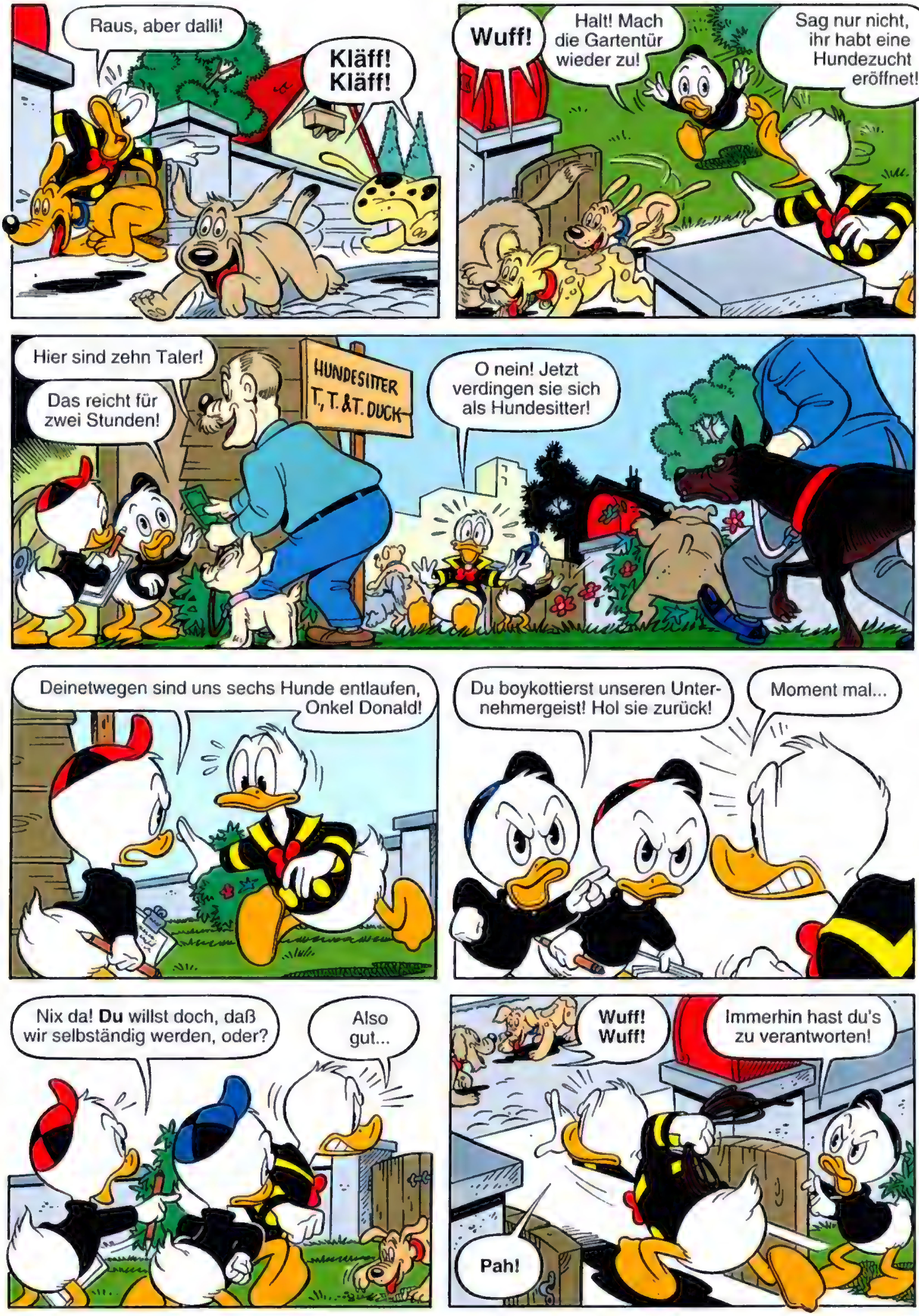
DONALD DUCK

Unternehmergeist



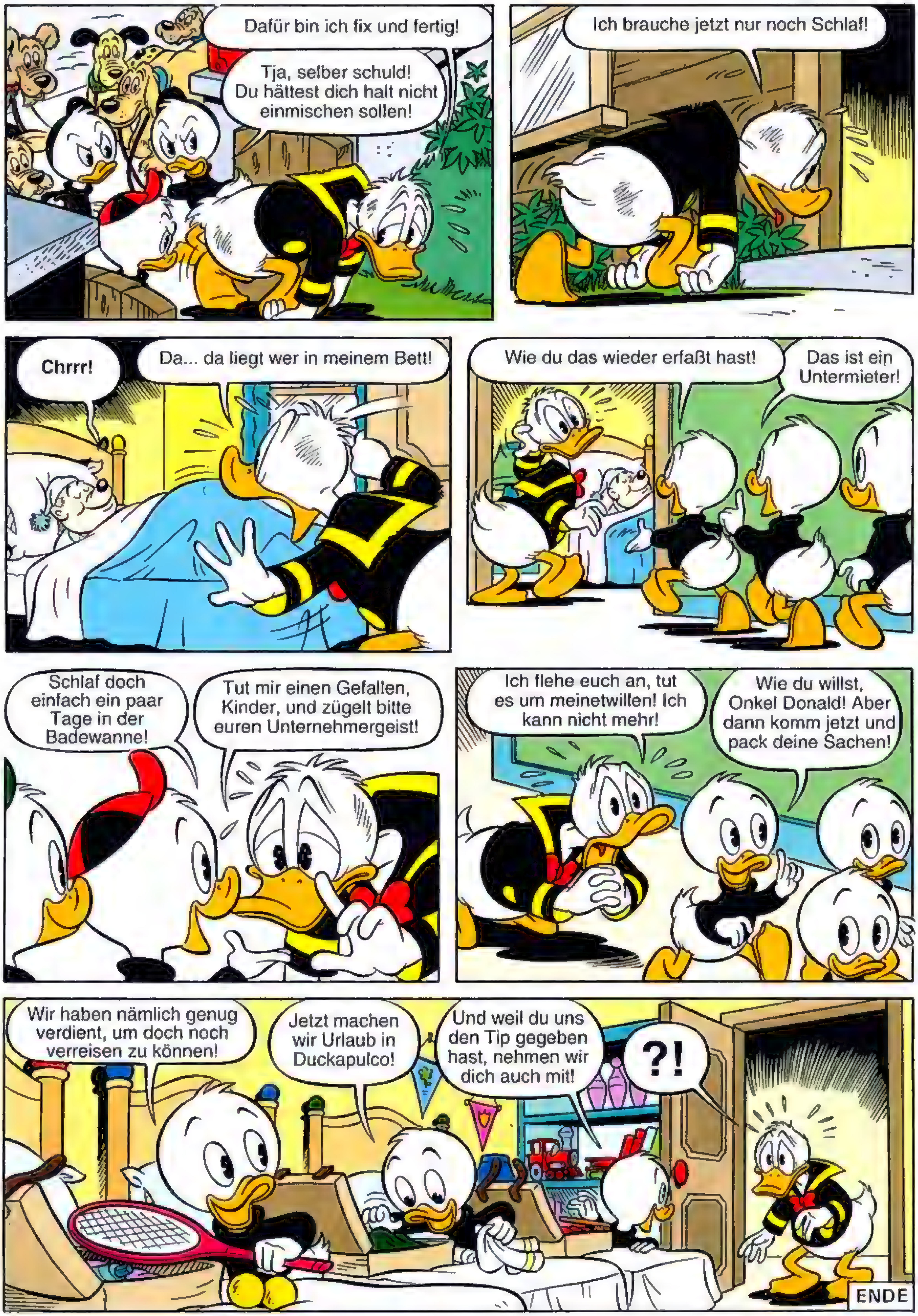

Kurz darauf...
Gähn! Bin ich hungrig! Zeit, was zu futtern!
Was? Total leer? Aber vorhin hab' ich doch eingekauft!
Schnupper... Essensduft aus dem Vorgarten?
Du liebe Güte! D-das glaube ich einfach nicht!
Heiße Würstchen, Kartoffelsalat, Fritten!
Und ich hab' ihnen noch zu Unternehmergeist geraten!
SCHNELLIMBISS T.,T.&T. DUCK
Lecker, was? Das hat uns hier noch gefehlt!
Hört mal, Jungs, das war **mein** Essen!
Willst du auch einen Hot dog, Onkel Donald?
O ja! Und mit Pommes frites, wenn's beliebt!
Was soll das? Los, hinten anstellen!


Schließlich...
Hier sind deine Fritten und der Hot dog!
Grmbl!
Macht dann zwei Taler, Onkel Donald!
Siehst du, wir können gut auf eigenen Füßen stehen!
Langmut tut selten gut! Anderntags...
Gähn!
Grr!
Kläff!
Wuff!
Hör' ich recht? Bellende Hunde? Und so viele?
Raah! Im Garten wimmelt's nur so davon!
Japs!
Wuff!
Kläff!
Knurr!
Wie sind die bloß hier rein-gekommen?
Rawau!
Ich muß sie verjagen, ehe sie mir noch alles kaputtmachen!



Raus, aber dalli!
Kläff! Kläff!
Wuff!
Halt! Mach die Gartentür wieder zu!
Sag nur nicht, ihr habt eine Hundezucht eröffnet!
Hier sind zehn Taler!
Das reicht für zwei Stunden!
HUNDESITTER T., T. & T. DUCK
O nein! Jetzt verdingen sie sich als Hundesitter!
Deinetwegen sind uns sechs Hunde entlaufen, Onkel Donald!
Du boykottierst unseren Unternehmergeist! Hol sie zurück!
Moment mal...
Nix da! **Du** willst doch, daß wir selbständig werden, oder?
Also gut...
Wuff! Wuff!
Immerhin hast du's zu verantworten!
Pah!

So, zwei von euch hätten wir schon mal!
Kläff!
Und dort ist der nächste! Oje, was tut das Vieh denn da?
Woff!
Eine andere Stelle hättest du dir wohl nicht aus-suchen können?
Kläff, kläff!
Sieh an, das muß auch einer von ihnen sein!
Finger weg von meinem Fido, Sie Hundedieb! Das ist ja wohl die Höhe!
Ihren Schoßhund will ich nicht mal geschenkt... ah, da hinten!
Wauu!
Grrr!
Jaul!
Halt, stopp!
Eine gute Stunde später...
Ächz! Hier sind eure sechs Hunde!
Endlich! Lang genug hat's ja gedauert!


Dafür bin ich fix und fertig!
Tja, selber schuld! Du hättest dich halt nicht einmischen sollen!
Ich brauche jetzt nur noch Schlaf!
Chrrr!
Da... da liegt wer in meinem Bett!
Wie du das wieder erfaßt hast!
Das ist ein Untermieter!
Schlaf doch einfach ein paar Tage in der Badewanne!
Tut mir einen Gefallen, Kinder, und zügelt bitte euren Unternehmergeist!
Ich flehe euch an, tut es um meinetwillen! Ich kann nicht mehr!
Wie du willst, Onkel Donald! Aber dann komm jetzt und pack deine Sachen!
Wir haben nämlich genug verdient, um doch noch verreisen zu können!
Jetzt machen wir Urlaub in Duckapulco!
Und weil du uns den Tip gegeben hast, nehmen wir dich auch mit!
?!
ENDE

AKTUELL VON DER ROLLE · VERRÜCKTES + PHANTASTISCHES.

BUNTE WELT

SMARTIES IM PROGRAMM

Linsen legen Laufwerk lahm

Lehrer und Schüler stehen vor einem Megarätsel. Denn ihre Computer denken bunt. Prof. Kleinstein hat das Geheimnis gelöst: Es handelt sich um Mikro-Disketten - auch als Smarties bekannt -, die aus der Rolle fallen. Sein Tip: essen. Oder Ihr könnt Euern Computer vergessen.

Computer von Megabyte gebissen

Als ein Computer eine übertriebene Speicherkapazität vortäuschte, wurde er von einem Megabyte gebissen. Wütend verschwand er von der Bildschirmfläche. Wer ihn findet, darf weiterblättern.

Und die Welt wird bunt.

MICKYS FILMTIP

MIGHTY DUCKS

DAS SUPERTEAM

EV-MM 1793/4

Der Ex-Eishockeyspieler Gordon Bombay (Emilio Estevez) soll einem bunt zusammengewürfelten Haufen Kinder das Eishockeyspielen beibringen. Auf den ersten Blick besteht das Team nur aus erbärmlichen Versagern, die sich kaum auf den Schlittschuhen halten können. Doch der erste Blick täuscht gewaltig...

1 Die erste Begegnung zwischen Gordon und dem schlechtesten Eishockeyteam der Liga ist alles andere als erfreulich. Die Kids machen Faxen und sind ganz schön frech.

2 Doch Gordon gibt nicht auf. Nach und nach gewinnt er sogar das Vertrauen der Kinder. Zuerst gibt er der verrückten Truppe einen neuen Namen. Er nennt sie die Ducks.

3 Dann verpaßt er ihnen eine nagelneue Ausrüstung, auf die sie sehr stolz sind. Langsam haben die Ducks sogar Spaß am Eishockey.

4 Und durch hartes Training wird aus den einstmals lahmen Enten ein echtes Superteam.

5 Bald gelten die Ducks als heiße Favoriten für das Meisterschaftsfinale. Vor dem Endspiel gegen die Herausforderer - dem Team der Hawks - ermahnt Gordon seine Schützlinge, fair zu spielen.

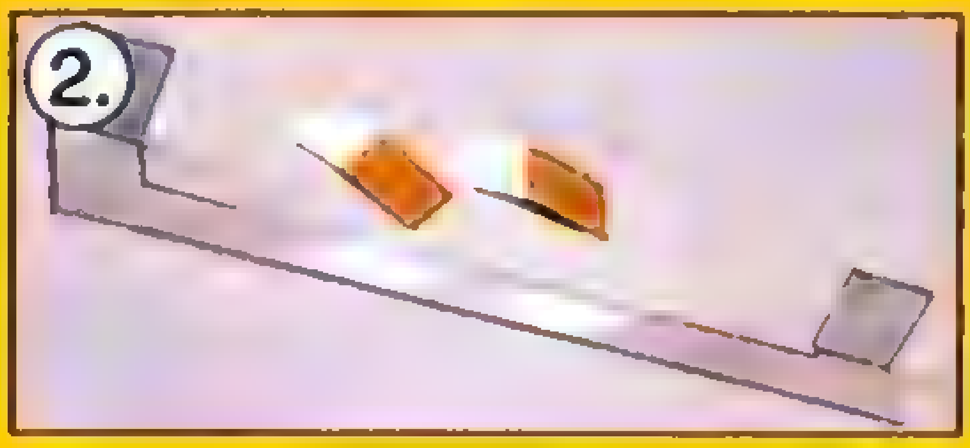
6 Der große Augenblick ist gekommen. Jetzt können die Ducks zeigen, was für ein unschlagbar gutes Team sie sind...

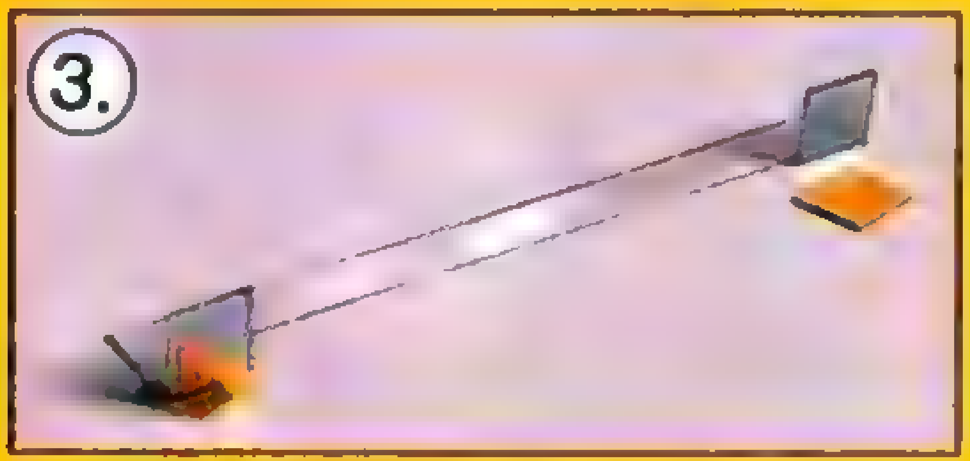
JETZT IM KINO!

Frech und witzig...

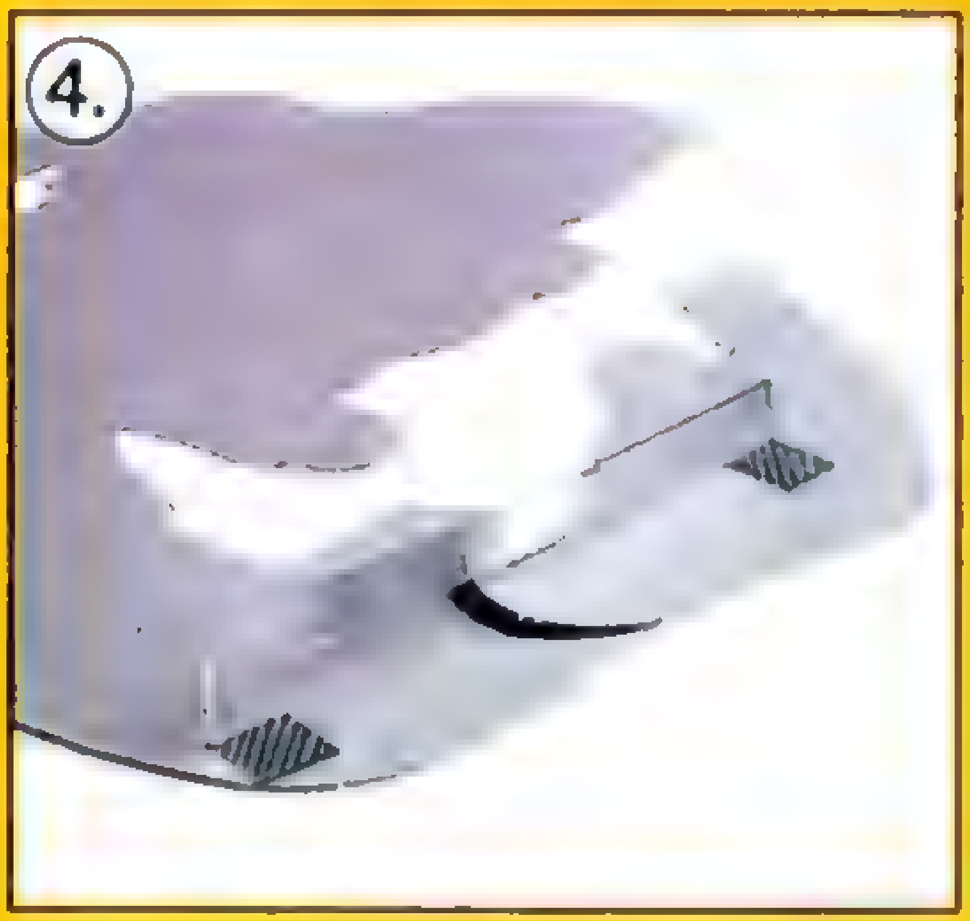
DONALD-WIPPER

Für die Autoscheibe





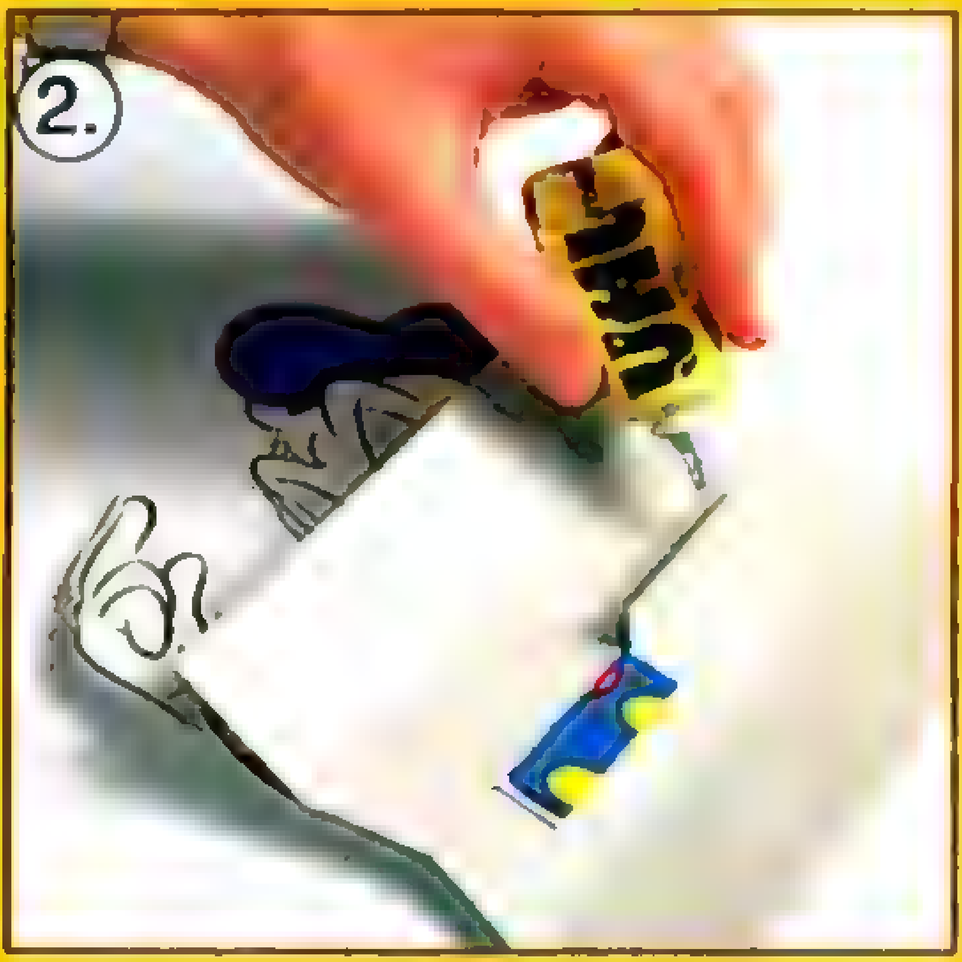
1. Einzelteile herausbrechen.
2. Die vorgestanzten Enden des Plastikstreifens rechtwinklig knicken.
3. Kleine Kleber abnehmen, Schutzpapier abziehen und so anbringen. (Der größere Kleber wird später noch gebraucht!)



4. Hand und Arm von Donald genau wie hier gezeigt mit dem Plastikstreifen verbinden. Gestrichelte Flächen festkleben !

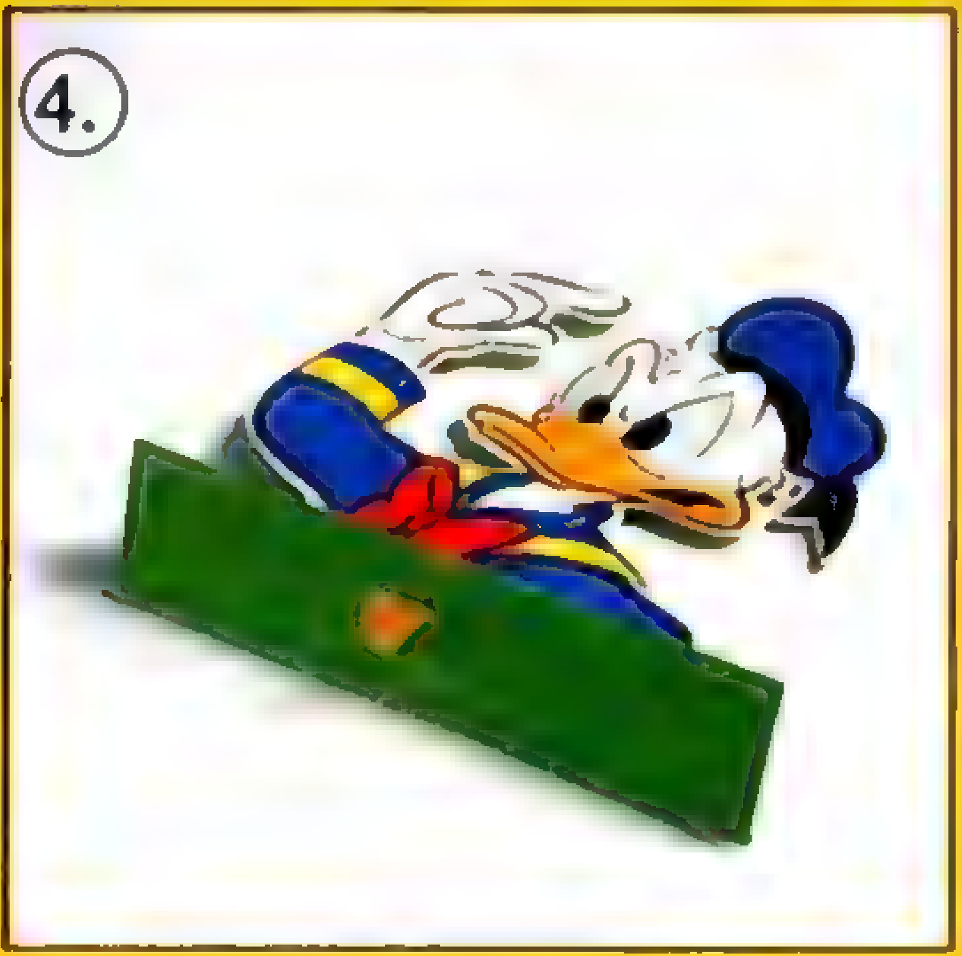
5. So ist Donald fertig zum Einstecken zwischen Autoscheibe und Türverkleidung.

Als Aufsteller



1. Wer Donald als Aufsteller möchte, knickt den grünen Kartonteil zurecht und steckt Donald durch den Schlitz.
2. Innen dann so umklappen und festkleben.

3. Jetzt zum Dreikantsockel falten und unten verkleben.



4. Das restliche Stück Klebeband an der unteren Fläche anbringen. So kannst du deinen Donald-Wipper unverrückbar festdrücken - hinten im Auto, auf dem Schreibtisch, Fensterbrett usw. ...

EV-MM 1793/5

EV-MM 1793/6

MICKYS RÄTSEL-SEITE

Auf dem Mississippi

Auf dem Mississippi sind einige Dampfer unterwegs, eindeutig zu viele! Da gibts einiges zu sehen und zu rätseln für dich!

1 Fünf Halbmonde sind im Bild versteckt. Kannst du sie alle entdecken?

2 Irgendwo ist ein sehr bekannter Verbrecher als Dieb unterwegs. Wo?

3 Im Wasser schwimmen fünf Dinge, die sich eigentlich nicht über Wasser halten können.

4 Gar nicht so einfach! An manchen Stellen wurde die Zeichnung einfach abgebrochen - so wie bei dem Spazierstock des Spaziergängers am Kai. Zehn weitere Unterbrechungen sind zu finden!

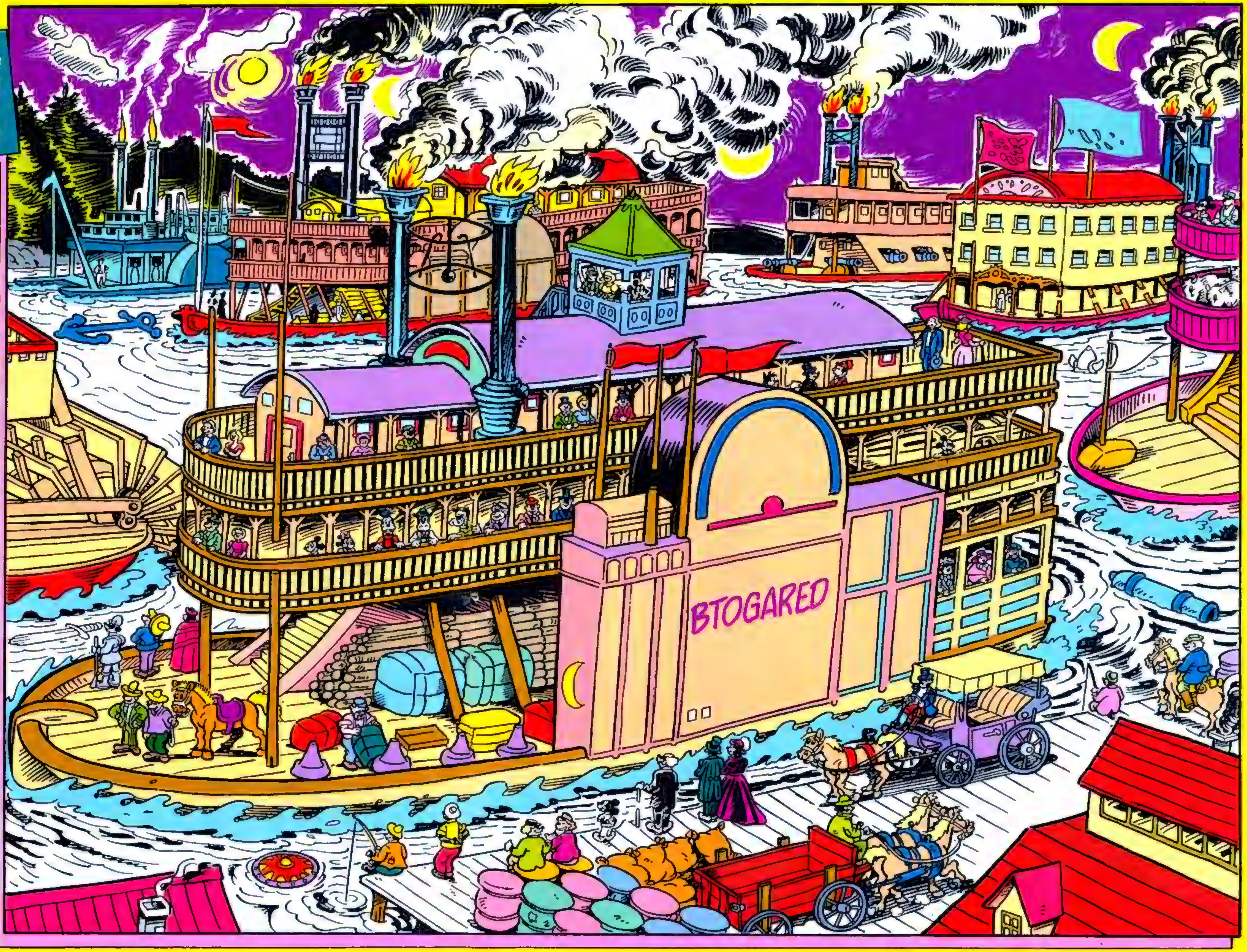
5 Die berühmteste Maus aller Zeiten ist gleich fünfmal zu sehen! Schaffst du es, sie in zehn Sekunden zu entdecken?

6 Zwei Tiere aus der Prärie haben es sich auf einem Dampfer gemütlich gemacht. Wo stecken sie?

7 Wie heißt der Dampfer im Vordergrund richtig? Er trägt den Namen einer sehr bekannten Ente!

8 Ein Rennauto gab es damals noch nicht! Doch im Bild hat sich eines eingeschlichen!

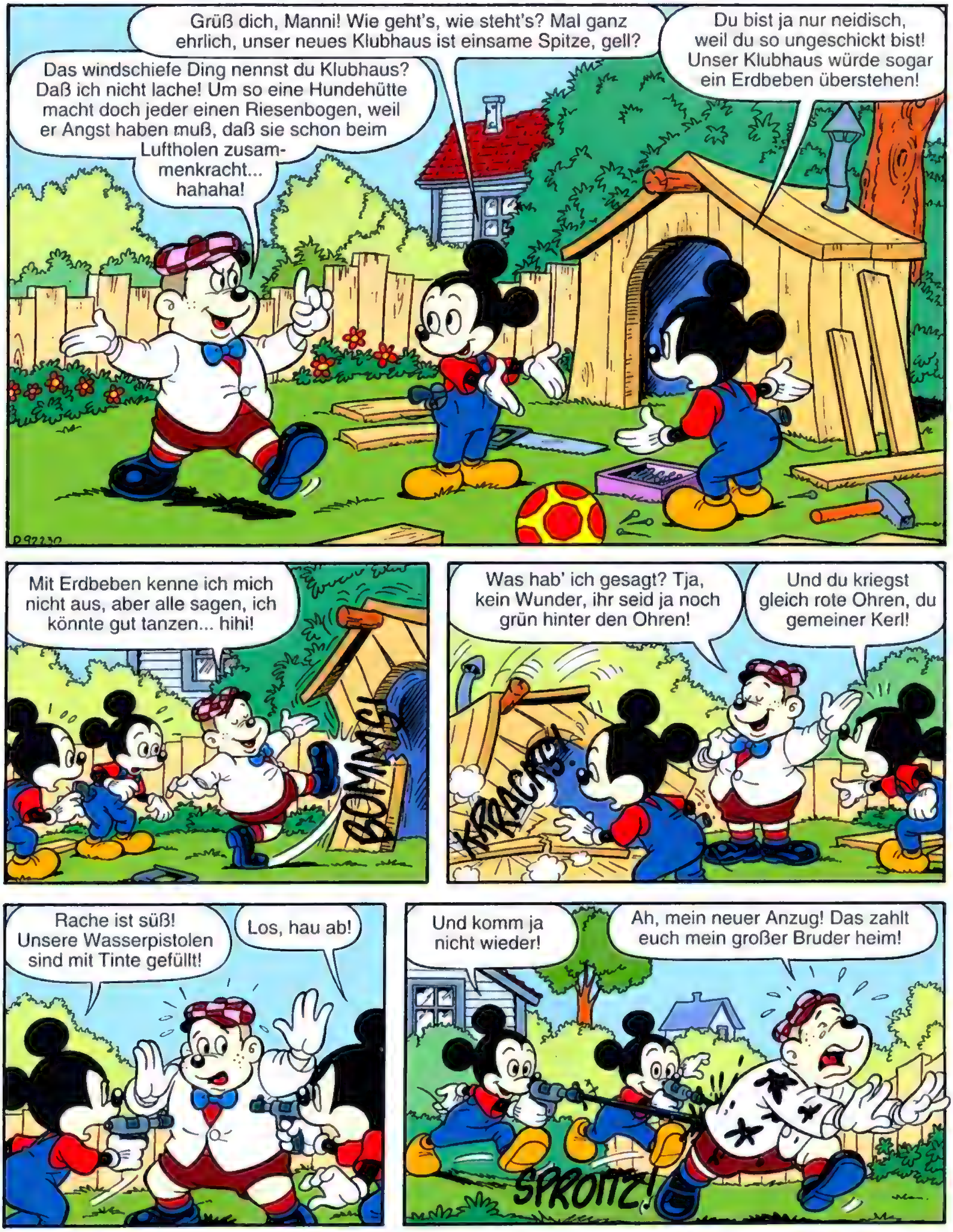
9 Wieviele Schornsteine kannst du im Bild entdecken?

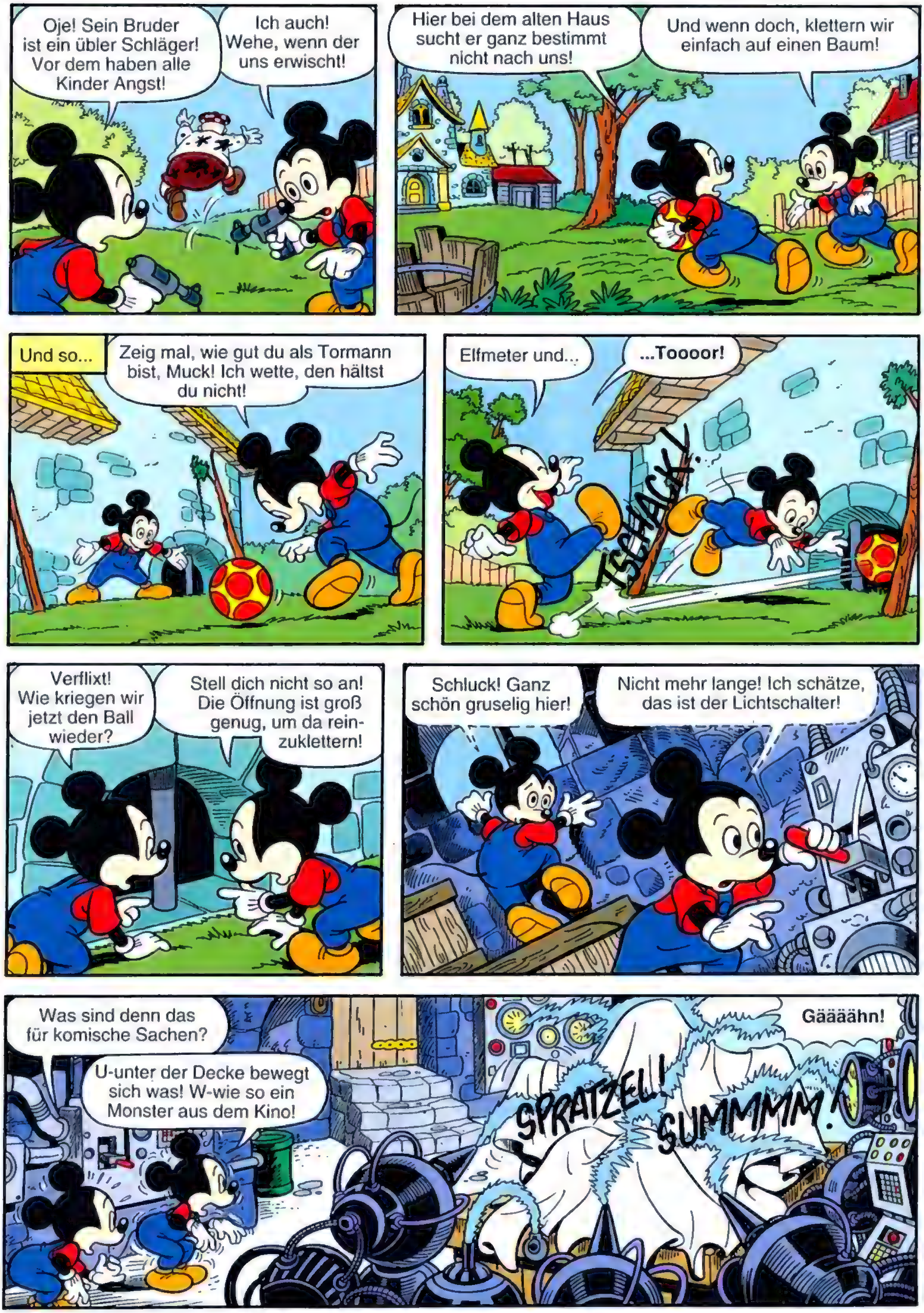


Auflösungen auf Seite 54

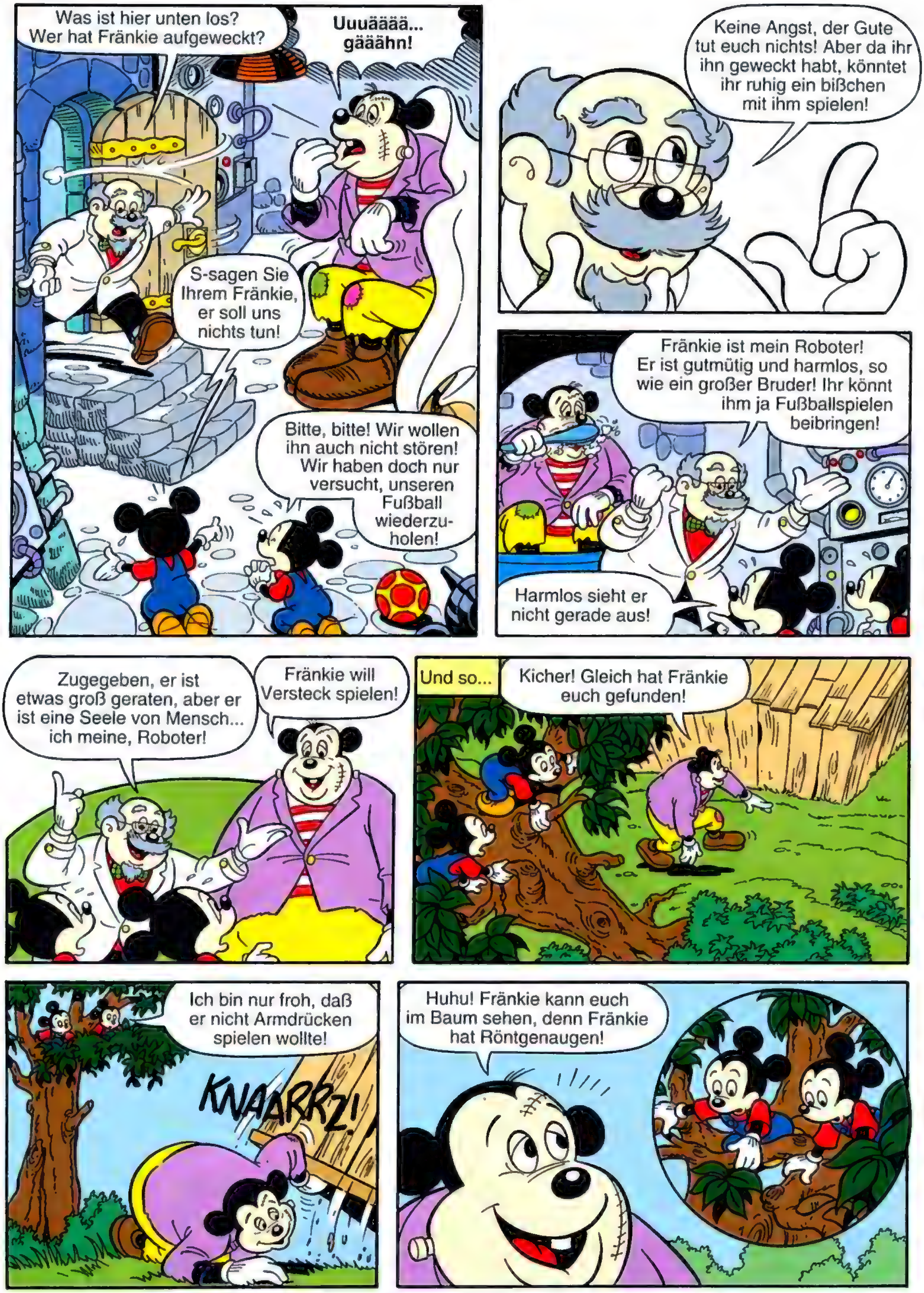
Mack & Muck

Fränkie, der Beschützer

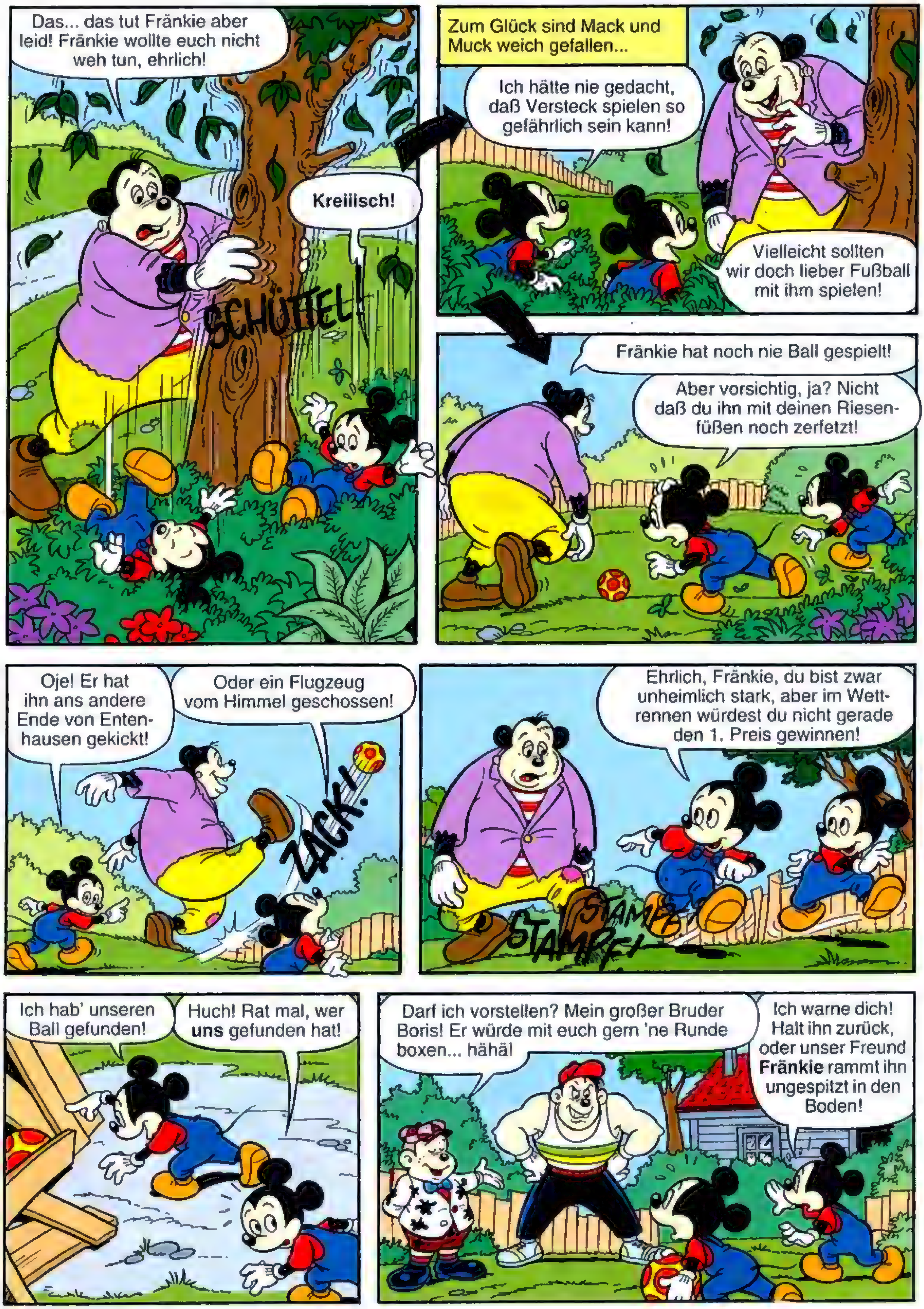


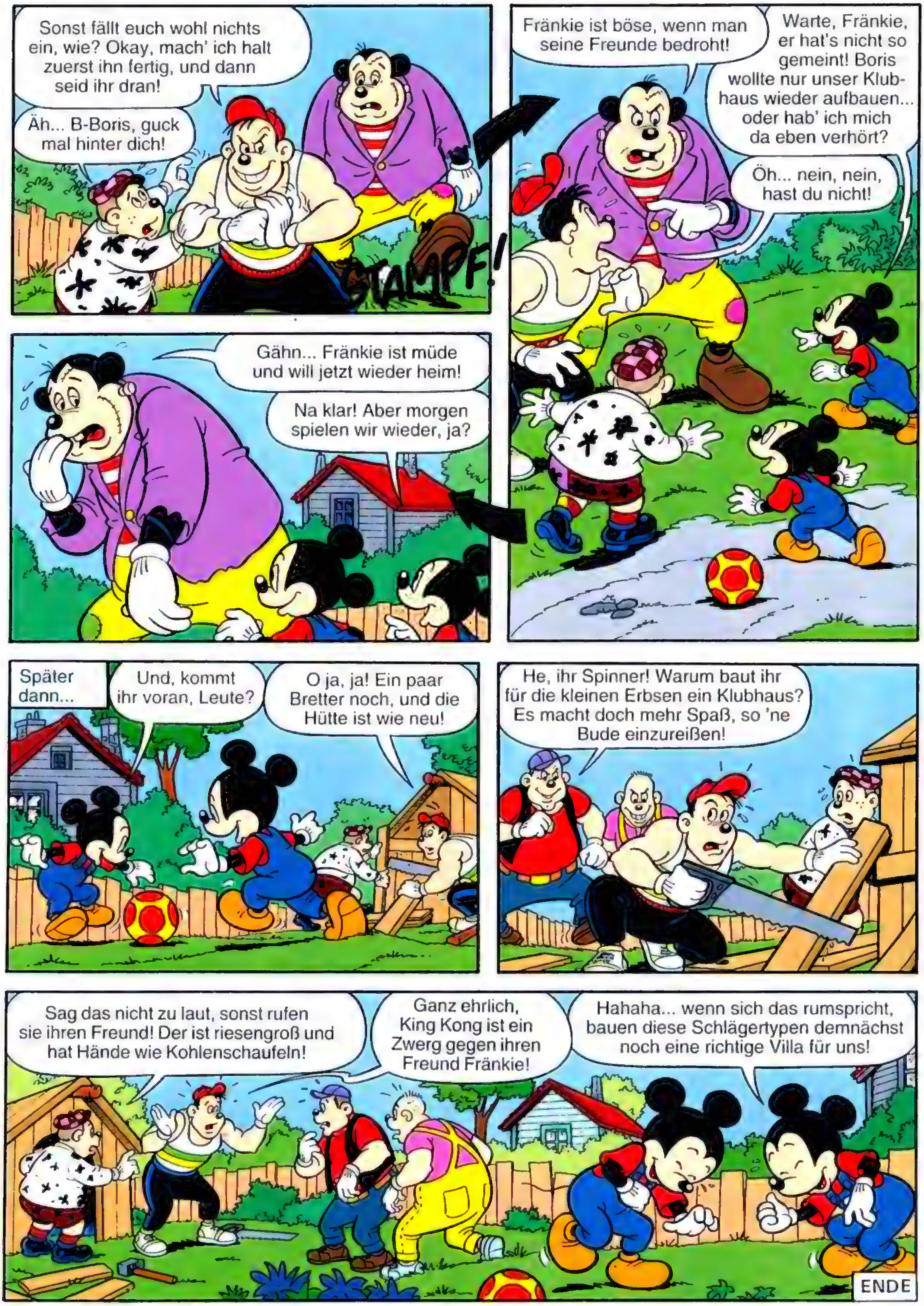


Oje! Sein Bruder ist ein übler Schläger! Vor dem haben alle Kinder Angst!
Ich auch! Wehe, wenn der uns erwischt!
Hier bei dem alten Haus sucht er ganz bestimmt nicht nach uns!
Und wenn doch, klettern wir einfach auf einen Baum!
Und so...
Zeig mal, wie gut du als Tormann bist, Muck! Ich wette, den hältst du nicht!
Elfmeter und...
...Toooor!
TSCHACK!
Verflixt! Wie kriegen wir jetzt den Ball wieder?
Stell dich nicht so an! Die Öffnung ist groß genug, um da rein-zuklettern!
Schluck! Ganz schön gruselig hier!
Nicht mehr lange! Ich schätze, das ist der Lichtschalter!
Was sind denn das für komische Sachen?
U-unter der Decke bewegt sich was! W-wie so ein Monster aus dem Kino!
SPRATZEL!
SUMMMM!
Gääääähn!



Was ist hier unten los? Wer hat Fränkie aufgeweckt?
Uuuääää... gääähn!
S-sagen Sie Ihrem Fränkie, er soll uns nichts tun!
Bitte, bitte! Wir wollen ihn auch nicht stören! Wir haben doch nur versucht, unseren Fußball wiederzuholen!
Keine Angst, der Gute tut euch nichts! Aber da ihr ihn geweckt habt, könntet ihr ruhig ein bißchen mit ihm spielen!
Fränkie ist mein Roboter! Er ist gutmütig und harmlos, so wie ein großer Bruder! Ihr könnt ihm ja Fußballspielen beibringen!
Harmlos sieht er nicht gerade aus!
Zugegeben, er ist etwas groß geraten, aber er ist eine Seele von Mensch... ich meine, Roboter!
Fränkie will Versteck spielen!
Und so...
Kicher! Gleich hat Fränkie euch gefunden!
Ich bin nur froh, daß er nicht Armdrücken spielen wollte!
KNAARRZ!
Huhu! Fränkie kann euch im Baum sehen, denn Fränkie hat Röntgenaugen!


Das... das tut Fränkie aber leid! Fränkie wollte euch nicht weh tun, ehrlich!
Kreiiisch!
SCHÜTTEL
Zum Glück sind Mack und Muck weich gefallen...
Ich hätte nie gedacht, daß Versteck spielen so gefährlich sein kann!
Vielleicht sollten wir doch lieber Fußball mit ihm spielen!
Fränkie hat noch nie Ball gespielt!
Aber vorsichtig, ja? Nicht daß du ihn mit deinen Riesenfüßen noch zerfetzt!
Oje! Er hat ihn ans andere Ende von Entenhausen gekickt!
Oder ein Flugzeug vom Himmel geschossen!
ZACK!
Ehrlich, Fränkie, du bist zwar unheimlich stark, aber im Wettrennen würdest du nicht gerade den 1. Preis gewinnen!
STAMPF!
STAMPF!
Ich hab' unseren Ball gefunden!
Huch! Rat mal, wer **uns** gefunden hat!
Darf ich vorstellen? Mein großer Bruder Boris! Er würde mit euch gern 'ne Runde boxen... hähä!
Ich warne dich! Halt ihn zurück, oder unser Freund **Fränkie** rammt ihn ungespitzt in den Boden!



Sonst fällt euch wohl nichts ein, wie? Okay, mach' ich halt zuerst ihn fertig, und dann seid ihr dran!
Äh... B-Boris, guck mal hinter dich!
STAMPF!
Fränkie ist böse, wenn man seine Freunde bedroht!
Warte, Fränkie, er hat's nicht so gemeint! Boris wollte nur unser Klubhaus wieder aufbauen... oder hab' ich mich da eben verhört?
Öh... nein, nein, hast du nicht!
Gähn... Fränkie ist müde und will jetzt wieder heim!
Na klar! Aber morgen spielen wir wieder, ja?
Später dann...
Und, kommt ihr voran, Leute?
O ja, ja! Ein paar Bretter noch, und die Hütte ist wie neu!
He, ihr Spinner! Warum baut ihr für die kleinen Erbsen ein Klubhaus? Es macht doch mehr Spaß, so 'ne Bude einzureißen!
Sag das nicht zu laut, sonst rufen sie ihren Freund! Der ist riesengroß und hat Hände wie Kohlenschaufeln!
Ganz ehrlich, King Kong ist ein Zwerg gegen ihren Freund Fränkie!
Hahaha... wenn sich das rumspricht, bauen diese Schlägertypen demnächst noch eine richtige Villa für uns!
ENDE

Jetzt wird's spannend!

Denn mit Kommissar Kugelblitz bist Du dem Geheimnis hautnah auf der Spur. In vielen spannenden Fällen, die Du mit ihm blitzgescheit und spielend löst. Dazu hast Du in jedem Buch die rote Wunderfolie. Also nichts wie ran an die heißesten Detektivabenteuer.

Mit Wunderfolie

Kommissar Kugelblitz ist die aktuelle Abenteuerserie für junge Spürnasen (Jungen und Mädchen ab 8 Jahre). In den 11 Bänden stecken über 100 spannende Kriminalfälle, einer kniffliger als der andere. Deshalb solltest Du keinen verpassen.

SCHNEIDER BUCH

Action-Buttons für Spürnasen

In allen Geschäften mit diesem Zeichen gibt's jetzt Action-Buttons zum Anstecken, auf denen sich Kommissar Kugelblitz richtig bewegt. Also heißt's aufpassen und den Buttons schnell auf die Spur kommen. Denn die gibt's nur, solange der Vorrat reicht.

SACHEN GIBT'S...

EV-MM 17937

Verrücktes • Verblüffendes • Wissenswertes

Die wahre Geschichte

Die Macht der Musik

Der Maestro setzt an, atmet tief ein, schmettert die Luft wieder heraus, das Ganze formt sich zum hohen C, und – klirr! – **alle Gläser im Schrank zerspringen wie von Zauberhand.**
Gläser kaputtsingen – schön und gut! Doch ist das eine leichte Übung, verglichen mit dem, was **Elizabeth Billington, eine Operndiva des 18. Jahrhunderts, mit ihren Flötentönen fertigbrachte!**

Während eines Auftritts der Primadonna im Opernhaus von Neapel gingen nämlich nicht etwa ein paar popelige Gläser kaputt, **sondern der Vesuv brach aus!** Die erschrockenen Neapolitaner machten den schrillen Sopran der Diva dafür verantwortlich – und hätten sie um ein Haar gelyncht. Ob Frau Billington danach noch einmal den Mund aufgemacht hat, ist nicht bekannt.

Aus MICKYS VERRÜCKTEM LEXIKON

Freie Auswahl

Die erste Musicbox der Welt stand vor über hundert Jahren in San Francisco. Ihr Erfolg hielt sich freilich in Grenzen – sie konnte nur eine Platte spielen.

Naturkosmetik

Elegante Damen im alten Ägypten verwendeten Augen-Make-up aus zerstoßenen Ameiseneiern.

Eisfall

Der Winter 1925 in Kanada war so kalt, daß die Niagarafälle vollkommen gefroren waren.

Wild-West-Sitten

Als der Westen noch wild war, war es im US-Staat Kentucky verboten, männliche und weibliche Unterwäsche auf der gleichen Leine zu trocknen.

Warum?...

Warum haben Elefanten so große Ohren?
Zur Kühlung. Der riesige Elefantenkörper speichert viel Hitze, und die muß wieder raus, sonst gibt es einen Hitzschlag. Wenn das warme Blut nun durch die großen, dünnen Ohren fließt, wird es vom Wind gekühlt. Die Dickhäuter helfen dabei noch nach, indem sie mit den Ohren fächeln.

Warum trägt ein Fußballschiedsrichter Schwarz?
Damit man ihn von den Spielern unterscheiden kann, natürlich.

Warum weinst du beim Zwiebelschneiden?
Zwiebeln enthalten ein Öl, das beim Schneiden verdunstet. Der Dunst dieses Öls reizt Nerven in deiner Nase. Diese Nerven sind mit deinen Augen verbunden und lassen sie tränen.

Mickys Tierleben

Gute Nacht!

Schnecken können drei Jahre schlafen, ohne einmal aufzuwachen.

Zahnersatz

Der Große Ameisenbär hat keine Zähne. Mit seinen Magenwänden zerreibt und zerkleinert er die verschluckten Ameisen; bis zu 500 auf einmal leckt er übrigens mit seiner 60 cm langen Zunge auf.

Walfischköder

In Australien gibt es Regenwürmer, die über zwei Meter lang werden.

UND JETZT BIST DU DRAN!

5x kurz gedacht

1. Wie heißt die Hauptstadt von Portugal?
a) Lissabon – b) Madrid – c) São Paulo

2. Wie reist jemand, der ,,inkognito' reist?
a) Ohne Gepäck – b) Mit gefälschtem Seniorenpaß – c) Unerkannt, unter falschem Namen

3. Welches Hindernis gibt es beim Springreiten nicht?
a) Mauer – b) Oxer – c) Zaun

4. Welcher Kaiser regierte zur Zeit von Christi Geburt in Rom?
a) Augustus – b) Karl der Große – c) Wilhelm II.

5. Wie heißt der Papagei in der ,,Abenteuer'-Serie von Enid Blyton?
a) Kiki – b) Lora – c) Lucy

5x kurz gelacht

Was zahlt ein Dinosaurier beim Psychiater?
100 Mark für die Stunde, 1000 Mark für die Couch

Was ist braun, hat vier Beine und zwei Höcker, und es steht am Nordpol?
Ein Kamel, das sich verlaufen hat

Wo findest du Dinos?
Wo du sie verloren hast

Wie fängt man am besten ein Eichhörnchen?
Indem man sich an einen Baum hängt und wie eine Nuß aussieht

Warum sieht man nie Dinos im Zoo?
Weil sie den Eintritt nicht bezahlen können

WER LÜGT?

Drei Behauptungen, aber nur zwei sind richtig. Wer lügt – Minni, Goofy oder Daniel Düsentrieb?

Auflösungen auf Seite 54

SKLAVEN DER PANZERKNACKER

Onkel Dagobert schifft sich mitsamt seiner Verwandschaft ein zum "Unternehmen Inselfrieden". Die Südsee-Insel Tanai hält Onkel Dagobert für den idealen Ort zur Lagerung großer Geldsummen. Und außerdem soll es sich dort in Frieden leben lassen. Doch leider verfolgen die Panzerknacker auf der friedlichen Insel ganz andere Pläne...

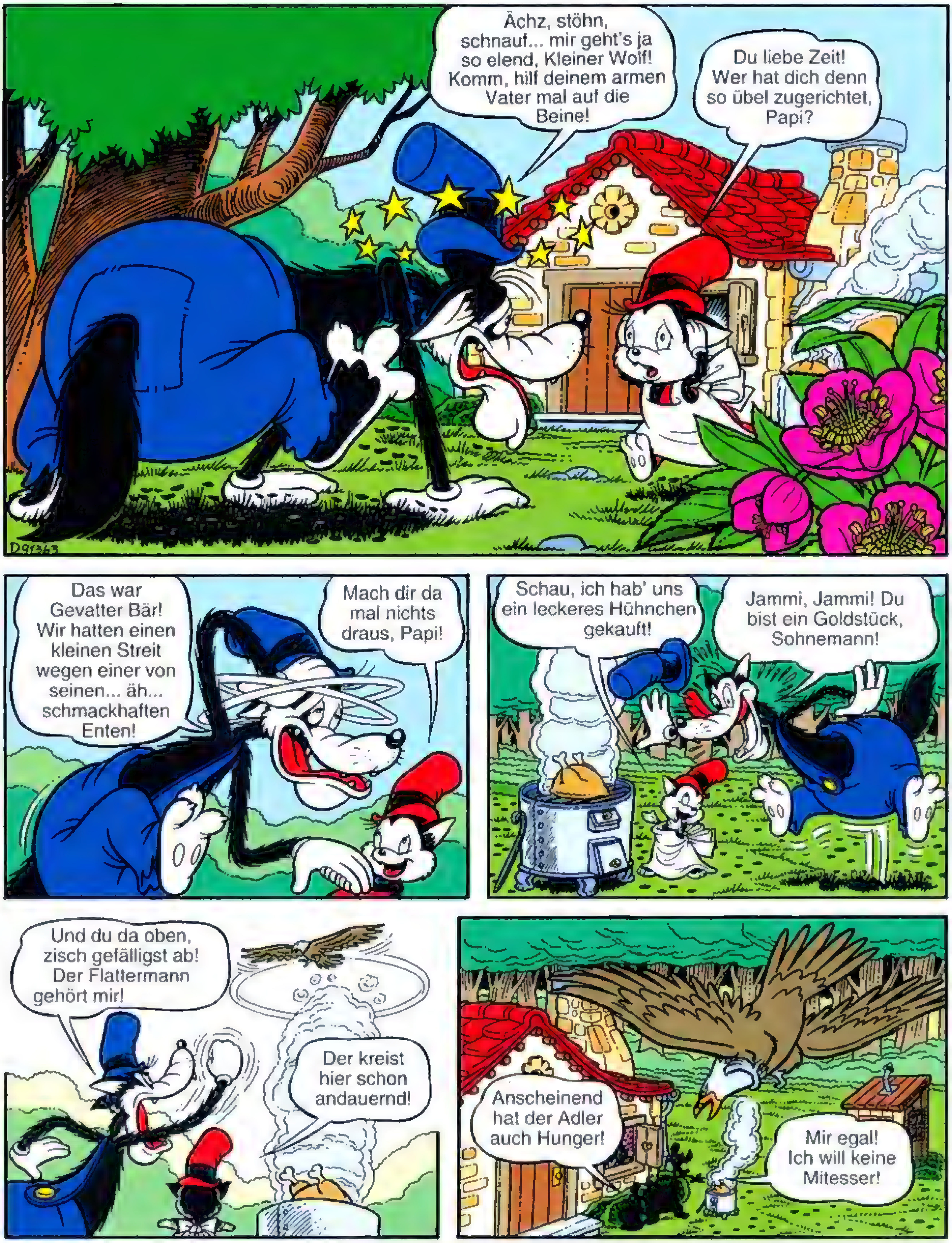
Donald Duck
Sonderheft Nr.91
Zweitauflage

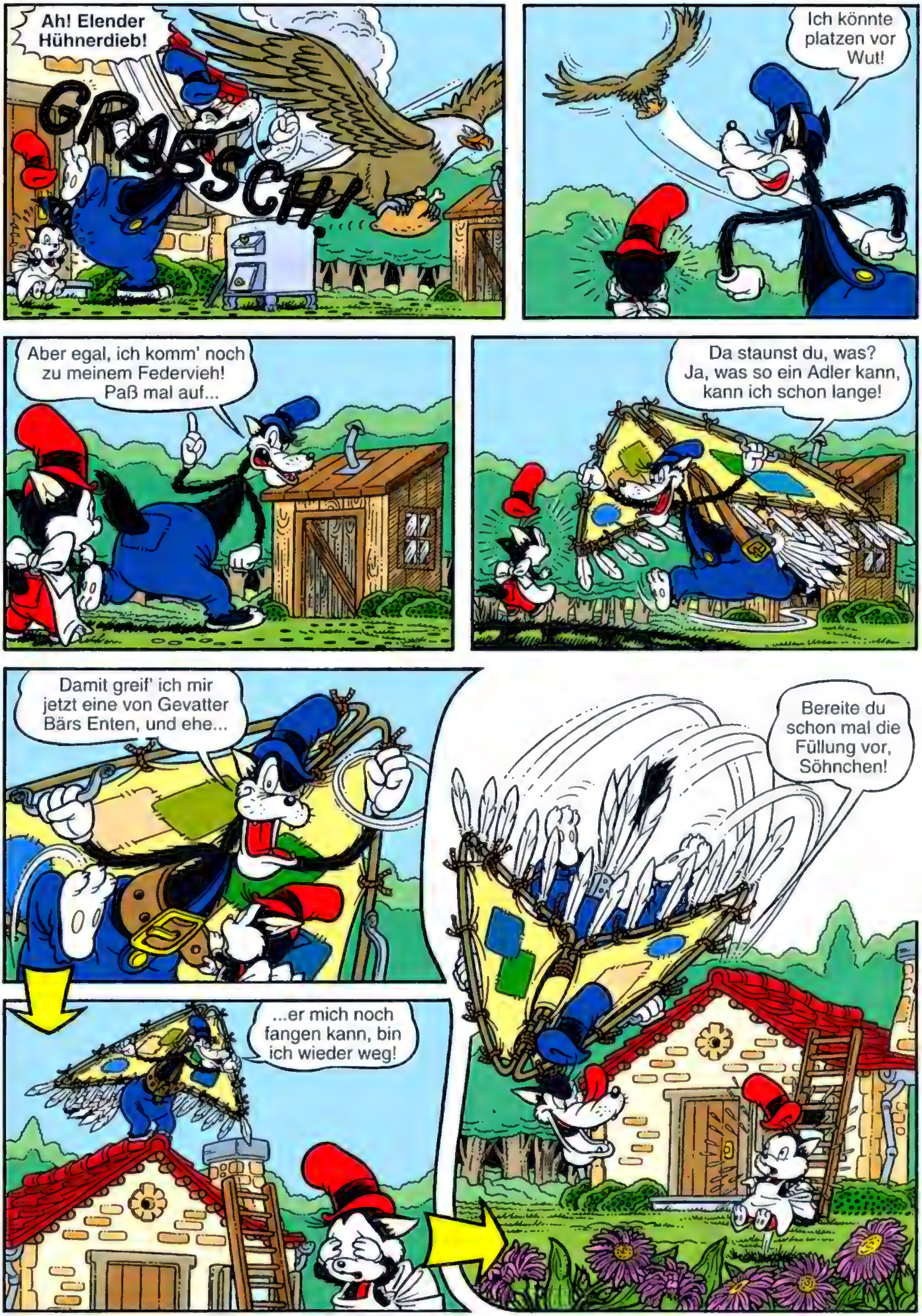
Jetzt überall,
wo es Zeitschriften gibt!

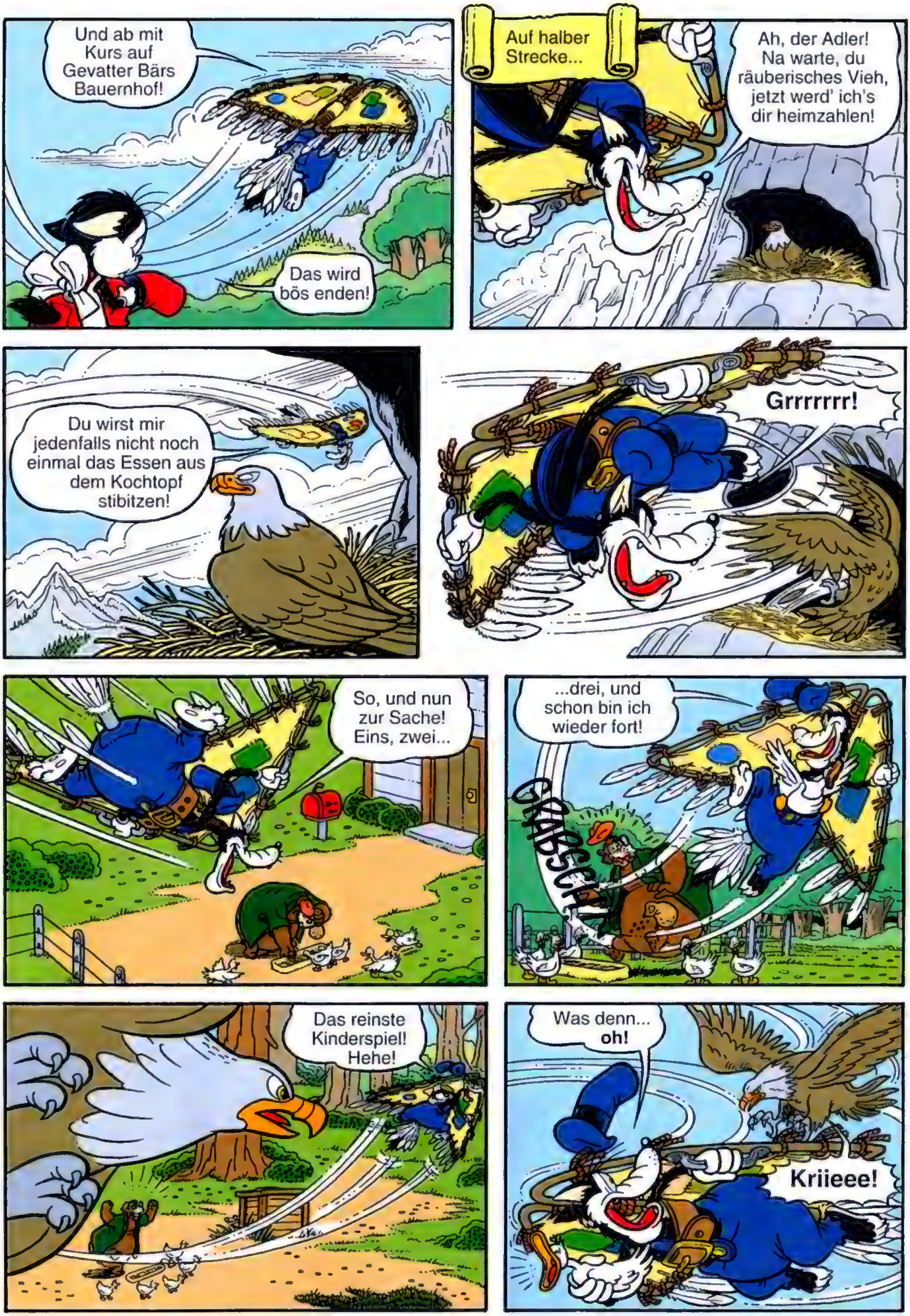
© Disney

WALT DISNEY'S KLEINER WOLF

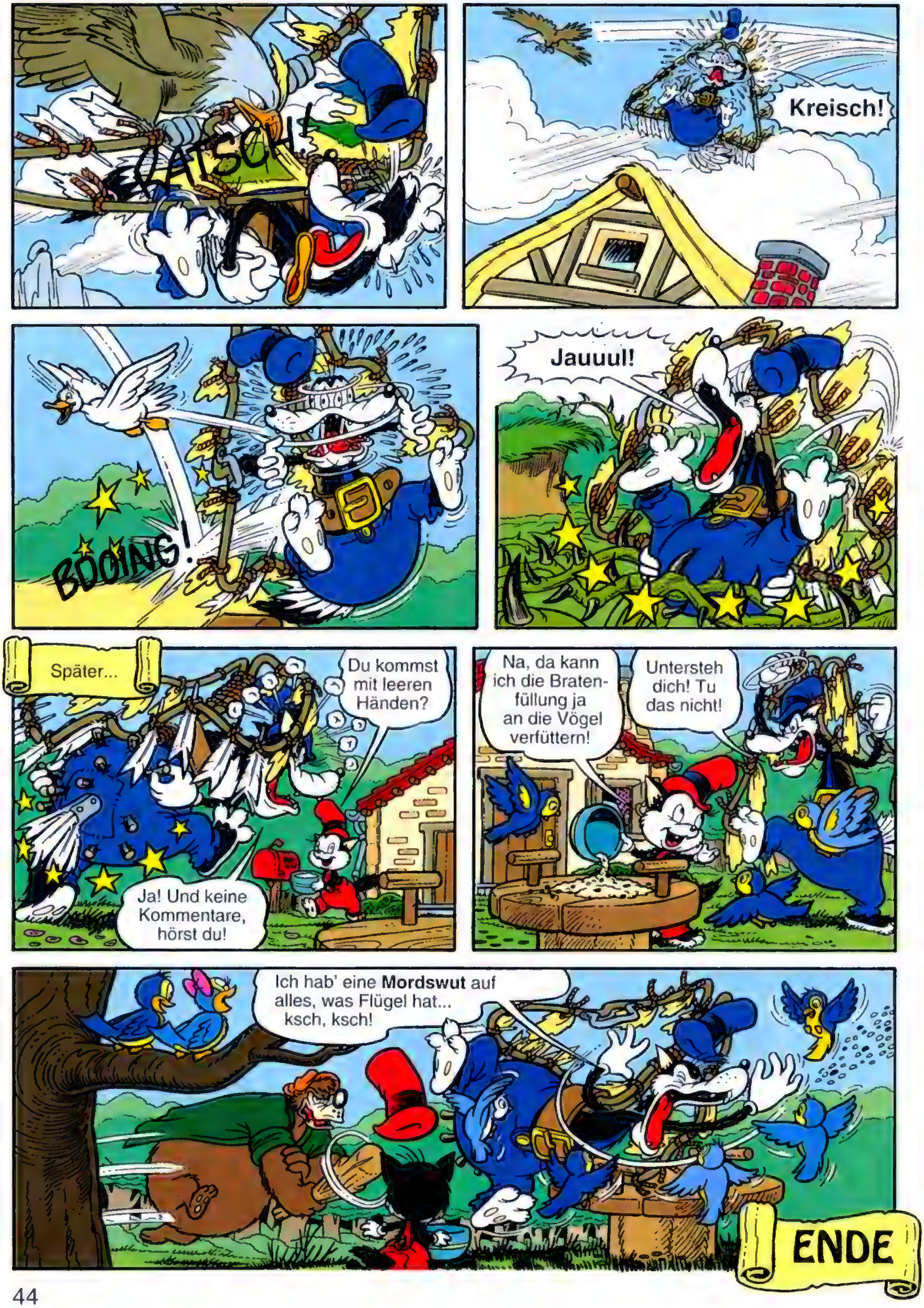
Der tollkühne Flieger




Ah! Elender Hühnerdieb!
GRABSCH!
Ich könnte platzen vor Wut!
Aber egal, ich komm' noch zu meinem Federvieh! Paß mal auf...
Da staunst du, was? Ja, was so ein Adler kann, kann ich schon lange!
Damit greif' ich mir jetzt eine von Gevatter Bärs Enten, und ehe...
...er mich noch fangen kann, bin ich wieder weg!
Bereite du schon mal die Füllung vor, Söhnchen!



Und ab mit Kurs auf Gevatter Bärs Bauernhof!
Das wird bös enden!
Auf halber Strecke...
Ah, der Adler! Na warte, du räuberisches Vieh, jetzt werd' ich's dir heimzahlen!
Du wirst mir jedenfalls nicht noch einmal das Essen aus dem Kochtopf stibitzen!
Grrrrrrr!
So, und nun zur Sache! Eins, zwei...
...drei, und schon bin ich wieder fort!
GRABSCH
Das reinste Kinderspiel! Hehe!
Was denn... oh!
Kriieee!


KLATSCH!
Kreisch!
BOOING!
Jauuul!
Später...
Du kommst mit leeren Händen?
Ja! Und keine Kommentare, hörst du!
Na, da kann ich die Bratenfüllung ja an die Vögel verfüttern!
Untersteh dich! Tu das nicht!
Ich hab' eine **Mordswut** auf alles, was Flügel hat... ksch, ksch!
ENDE

Großer Sandylion-Malwettbewerb!

Mal Deinen Lieblings-Sticker und gewinn!

1. Preis: fünf Reisen in den Europa-Park
2. Preis: 333 Sandylion-Armbanduhren
...und 3.333 Sandylion-Buttons!

Alles, was Du tun mußt:

1. Deinen Lieblings-Sticker auf eine Postkarte malen oder aufkleben.
2. Abschicken an:
Sandylion
2000 Hamburg 444

Absender nicht vergessen!

Mach mit und gewinn einen von über 3.333 tollen Preisen:
eine Original Sandylion-Armbanduhr, einen Sandylion-Button oder eine Reise mit Deinen Eltern für ein langes Wochenende in den EUROPA-PARK in Rust/Baden! Du brauchst nur Deinen Lieblings-Sticker auf eine Postkarte zu malen oder aufzukleben und an mich abschicken.

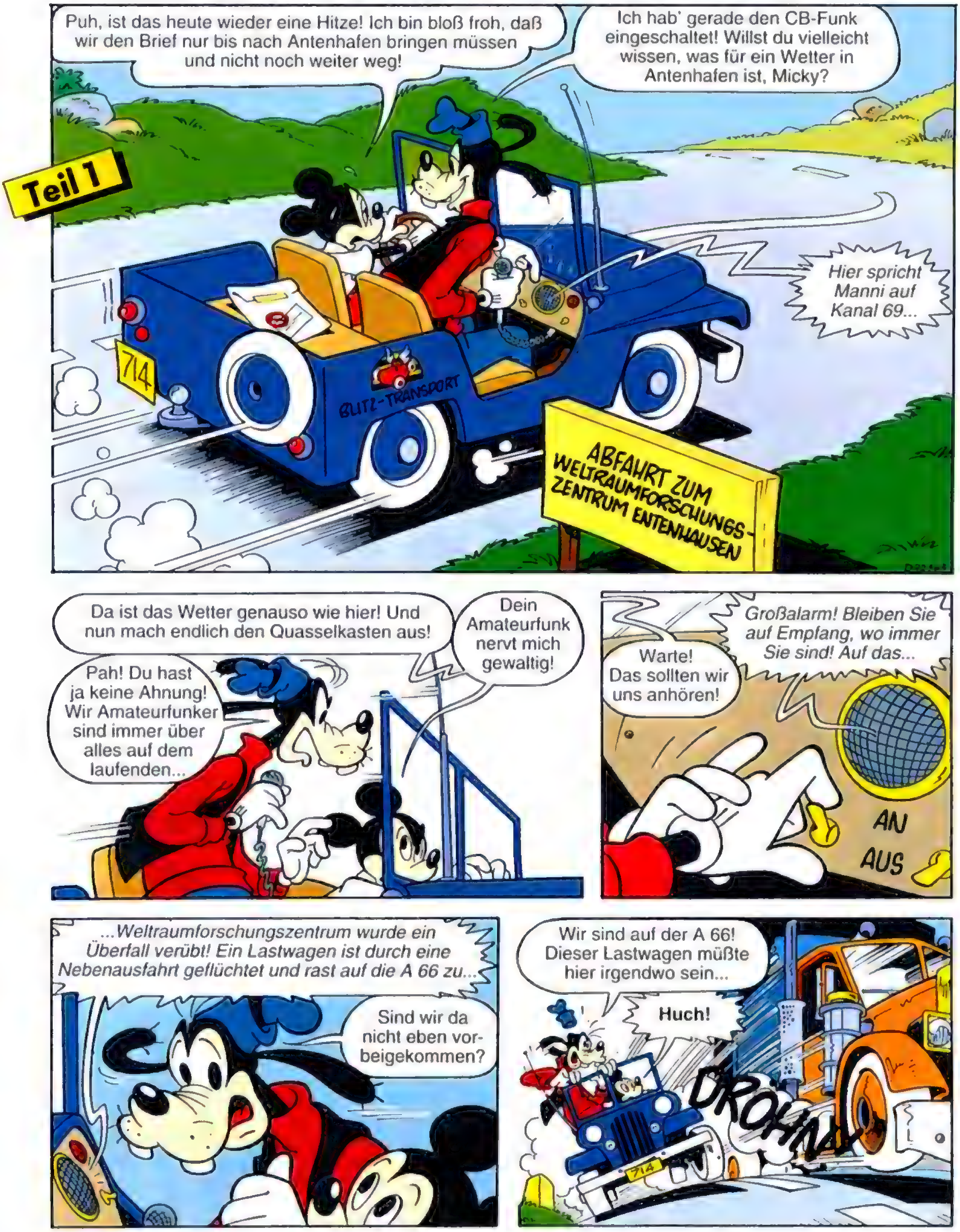
Teilnahmebedingungen: Du darfst beim großen Sandylion-Malwettbewerb mitmachen, wenn Du Deinen Lieblings-Sticker auf eine Postkarte malst oder aufklebst und die Postkarte richtig frankiert bis zum 30.06.1993 abschickst. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

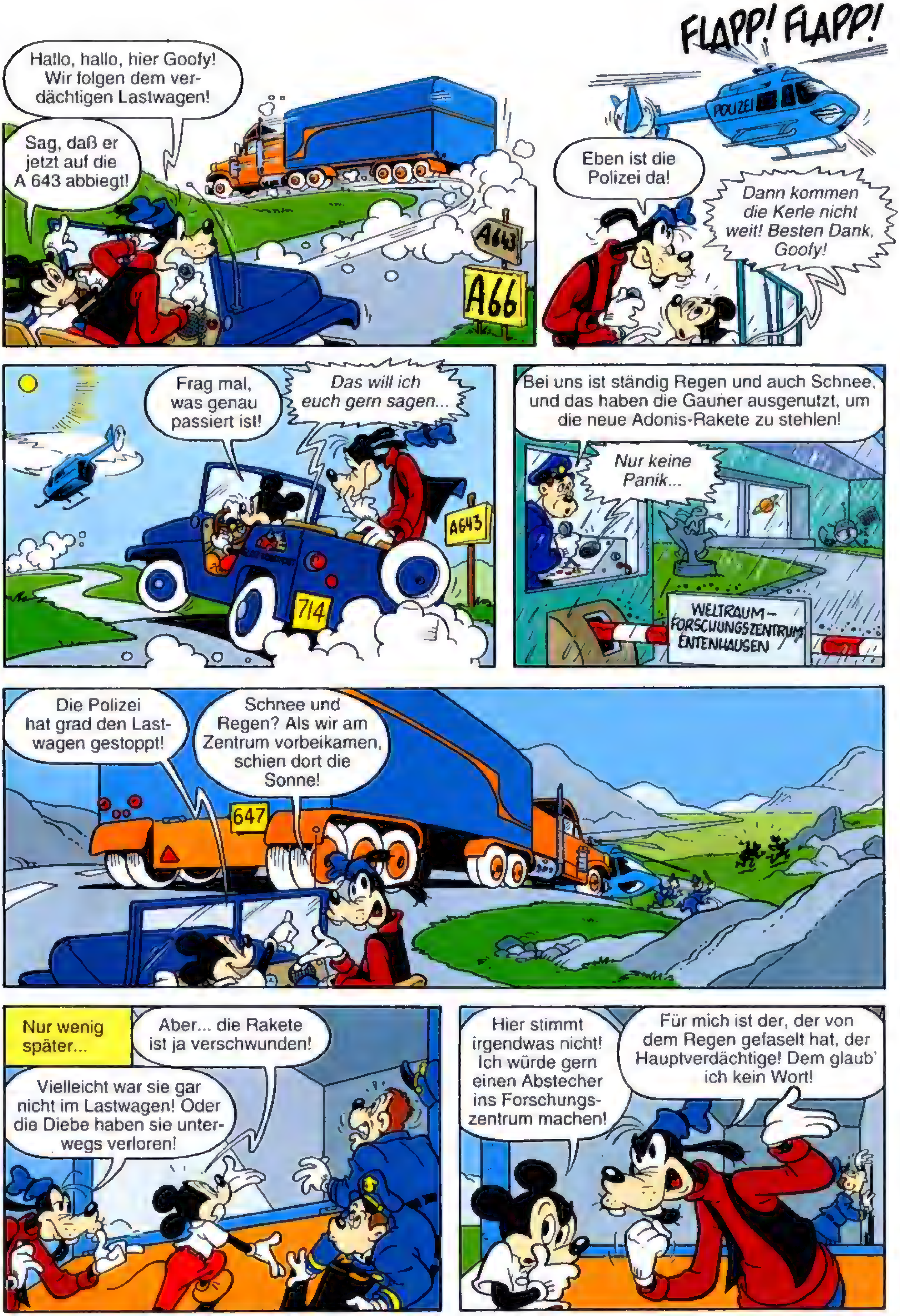
SANDYLION STICKER DESIGNS
DAS ORIGINAL

Vergiß nicht, Deinen Namen, Deine Adresse und Dein Alter anzugeben. Viel Glück!

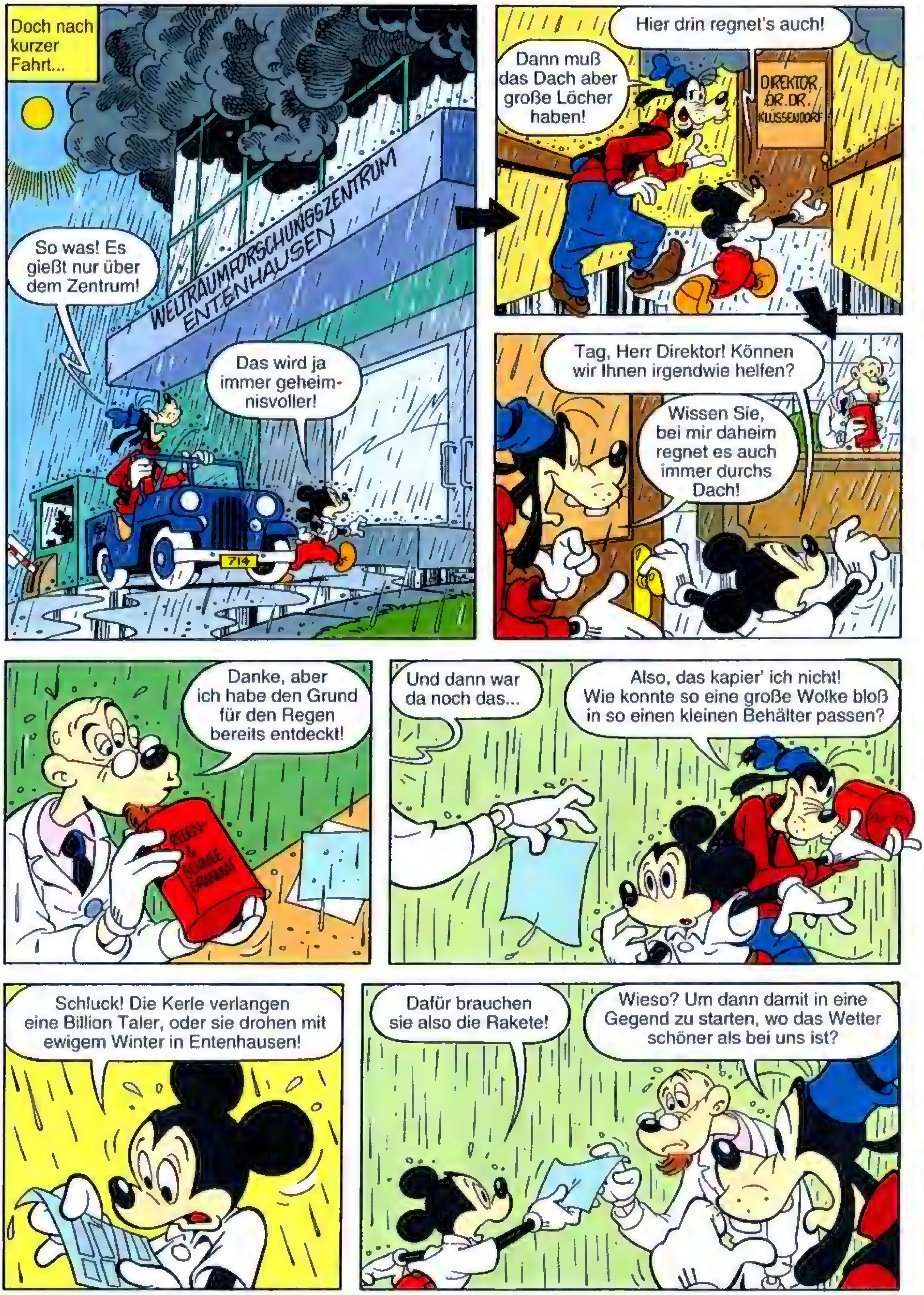
Walt Disney's
MICKY MAUS

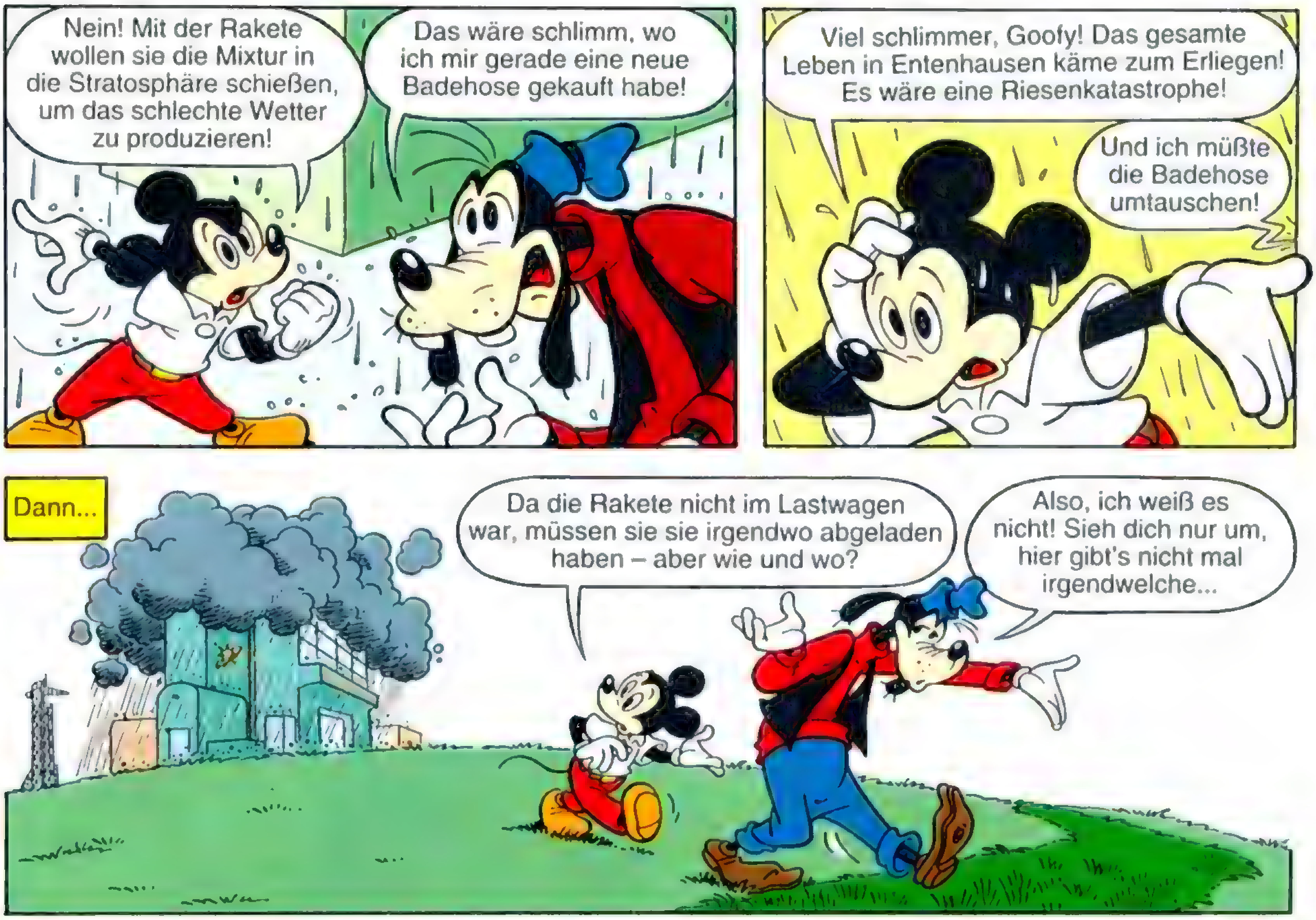
Dunkle Wolken über Entenhausen





Hallo, hallo, hier Goofy! Wir folgen dem verdächtigen Lastwagen!
Sag, daß er jetzt auf die A 643 abbiegt!
A643
A66
FLAPP! FLAPP!
POLIZEI
Eben ist die Polizei da!
Dann kommen die Kerle nicht weit! Besten Dank, Goofy!
Frag mal, was genau passiert ist!
Das will ich euch gern sagen...
A643
714
Bei uns ist ständig Regen und auch Schnee, und das haben die Gauner ausgenutzt, um die neue Adonis-Rakete zu stehlen!
Nur keine Panik...
WELTRAUM-FORSCHUNGSZENTRUM ENTENHAUSEN
Die Polizei hat grad den Lastwagen gestoppt!
Schnee und Regen? Als wir am Zentrum vorbeikamen, schien dort die Sonne!
647
Nur wenig später...
Aber... die Rakete ist ja verschwunden!
Vielleicht war sie gar nicht im Lastwagen! Oder die Diebe haben sie unterwegs verloren!
Hier stimmt irgendwas nicht! Ich würde gern einen Abstecher ins Forschungszentrum machen!
Für mich ist der, der von dem Regen gefaselt hat, der Hauptverdächtige! Dem glaub' ich kein Wort!

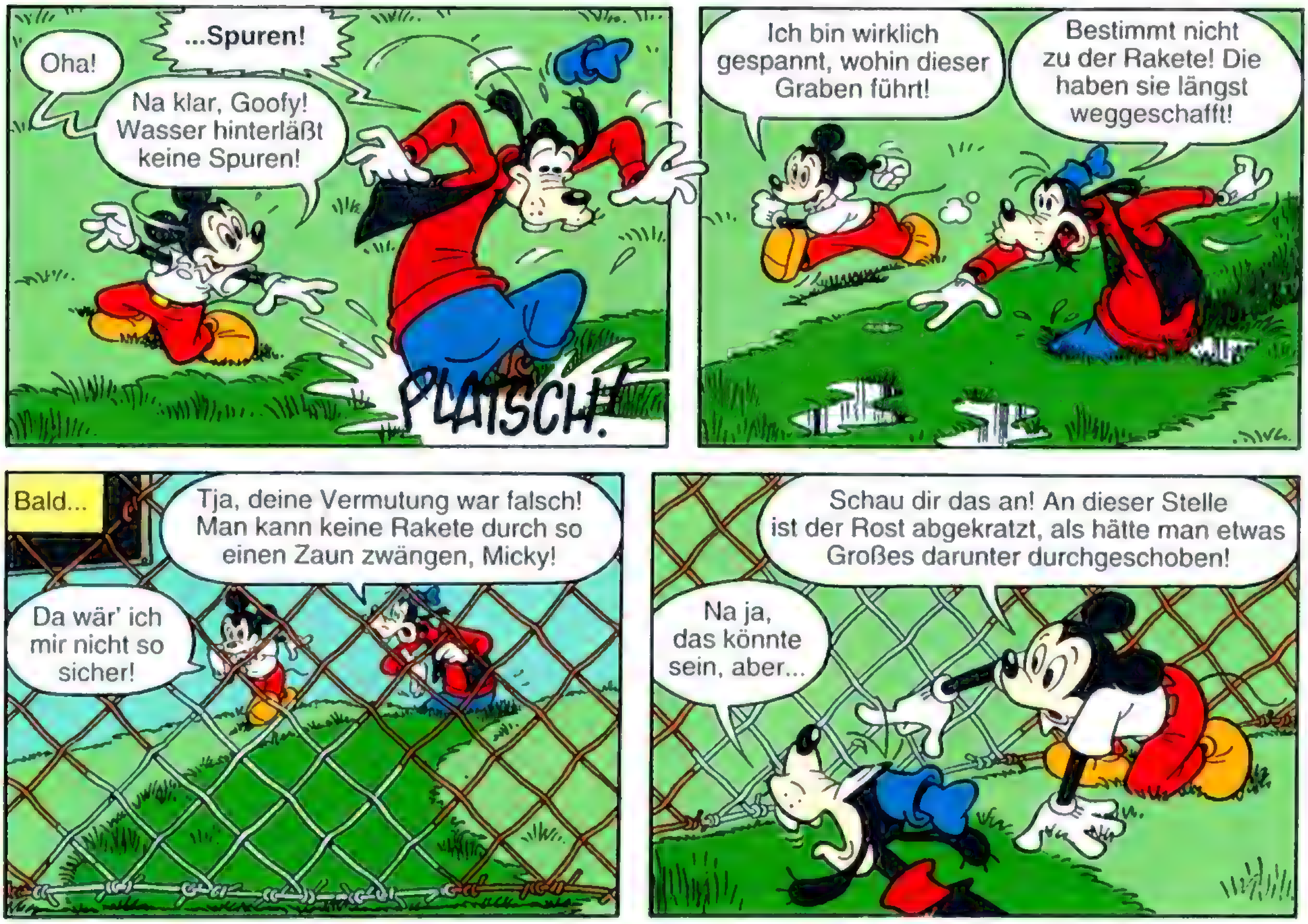

Doch nach kurzer Fahrt...
WELTRAUMFORSCHUNGSZENTRUM ENTENHAUSEN
So was! Es gießt nur über dem Zentrum!
Das wird ja immer geheimnisvoller!
714
Hier drin regnet's auch!
Dann muß das Dach aber große Löcher haben!
DIREKTOR DR. DR. KLÜSSENDORF
Tag, Herr Direktor! Können wir Ihnen irgendwie helfen?
Wissen Sie, bei mir daheim regnet es auch immer durchs Dach!
Danke, aber ich habe den Grund für den Regen bereits entdeckt!
REGEN- & SCHNEE-GRANULAT
Und dann war da noch das...
Also, das kapier' ich nicht! Wie konnte so eine große Wolke bloß in so einen kleinen Behälter passen?
Schluck! Die Kerle verlangen eine Billion Taler, oder sie drohen mit ewigem Winter in Entenhausen!
Dafür brauchen sie also die Rakete!
Wieso? Um dann damit in eine Gegend zu starten, wo das Wetter schöner als bei uns ist?



Nein! Mit der Rakete wollen sie die Mixtur in die Stratosphäre schießen, um das schlechte Wetter zu produzieren!
Das wäre schlimm, wo ich mir gerade eine neue Badehose gekauft habe!
Viel schlimmer, Goofy! Das gesamte Leben in Entenhausen käme zum Erliegen! Es wäre eine Riesenkatastrophe!
Und ich müßte die Badehose umtauschen!
Dann...
Da die Rakete nicht im Lastwagen war, müssen sie sie irgendwo abgeladen haben – aber wie und wo?
Also, ich weiß es nicht! Sieh dich nur um, hier gibt's nicht mal irgendwelche...

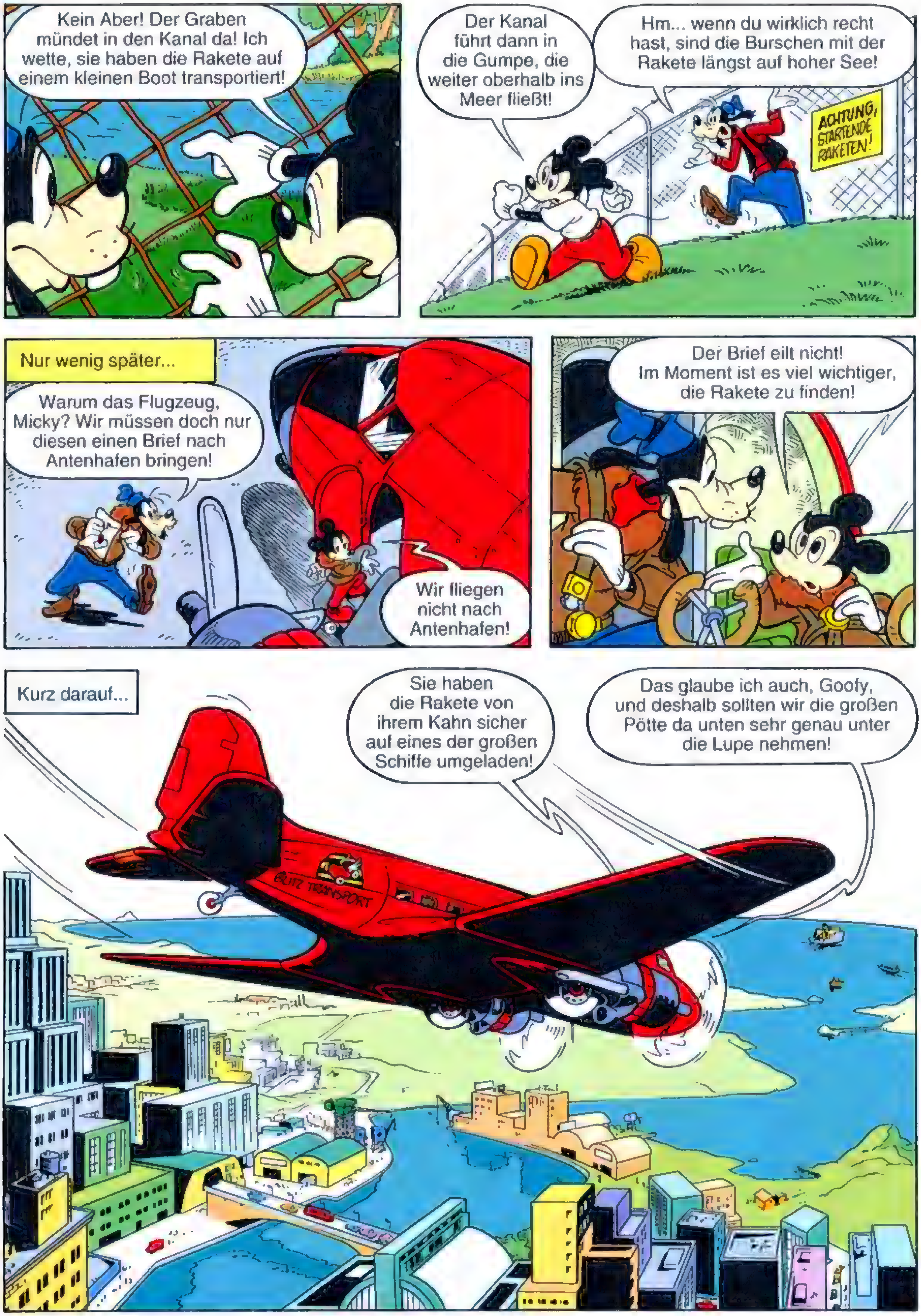
ANZEIGE

Irgendwo über der Stadt treiben Schurken ihr Unwesen.
Jetzt 10x zu gewinnen!
SPIDER-MAN® 2
WIRF DEINE NETZE AUS!
In seinem neuesten Abenteuer bekommt es Spider-Man® gleich mit mehreren Gegnern zu tun. Seine ärgsten Feinde, Doctor Octopus, Electro, Venom und The Lizard sind ihm auf den Fersen ..
Hilf ihm, wenn er sich durch ein verlassenes Warenhaus, den Central Park und die Abwasserkanäle New Yorks kämpft.
Spider-Man® findest Du jetzt bei Deinem Händler. Acclaim® Video-Spiele gibt's in guten Spielwarengeschäften, Kauf- und Warenhäusern sowie Elektronik-Shops.
Acclaim® – Go for the Game
Mitspielen – mitgewinnen:
Fang' Dir die Acclaim® Video-Spiele für:
Game Boy™
Nintendo Entertainment System™
Super Nintendo Entertainment System™
GAME BOY
SUPER NINTENDO
SPIDER-MAN®, X-MEN® and all other Marvel characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Entertainment Group, Inc. and are used with permission. © 1992 Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved. Nintendo®, Super Nintendo Entertainment System™, Game Boy™, and the official seals are registered trademarks of Nintendo. LJN® is a registered trademark of LJN, Ltd. © 1992 LJN, Ltd. All Rights Reserved.
Acclaim
MM 17/93

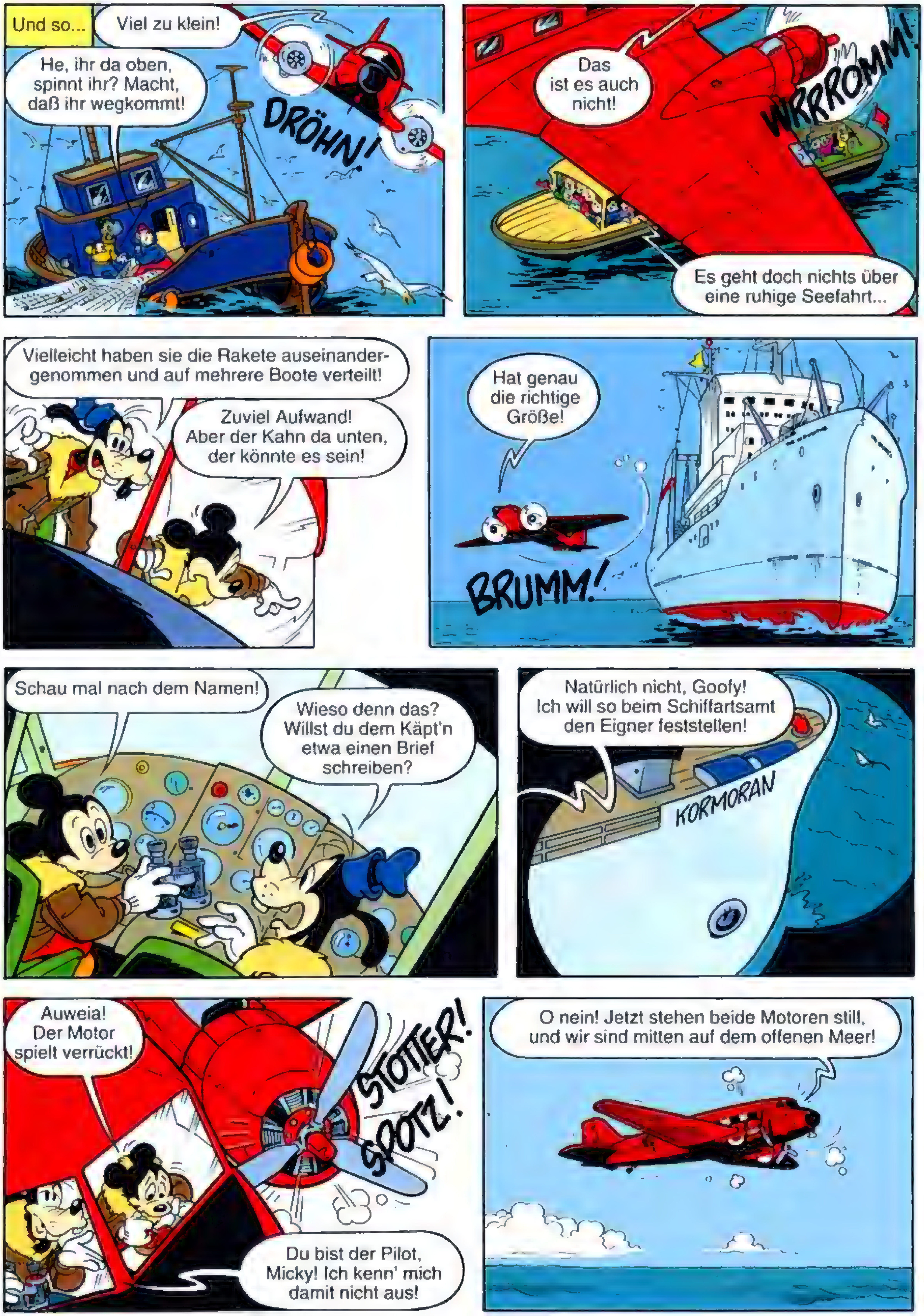

...Spuren!
Oha!
Na klar, Goofy! Wasser hinterläßt keine Spuren!
PLATSCH!
Ich bin wirklich gespannt, wohin dieser Graben führt!
Bestimmt nicht zu der Rakete! Die haben sie längst weggeschafft!
Bald...
Tja, deine Vermutung war falsch! Man kann keine Rakete durch so einen Zaun zwängen, Micky!
Da wär' ich mir nicht so sicher!
Schau dir das an! An dieser Stelle ist der Rost abgekratzt, als hätte man etwas Großes darunter durchgeschoben!
Na ja, das könnte sein, aber...

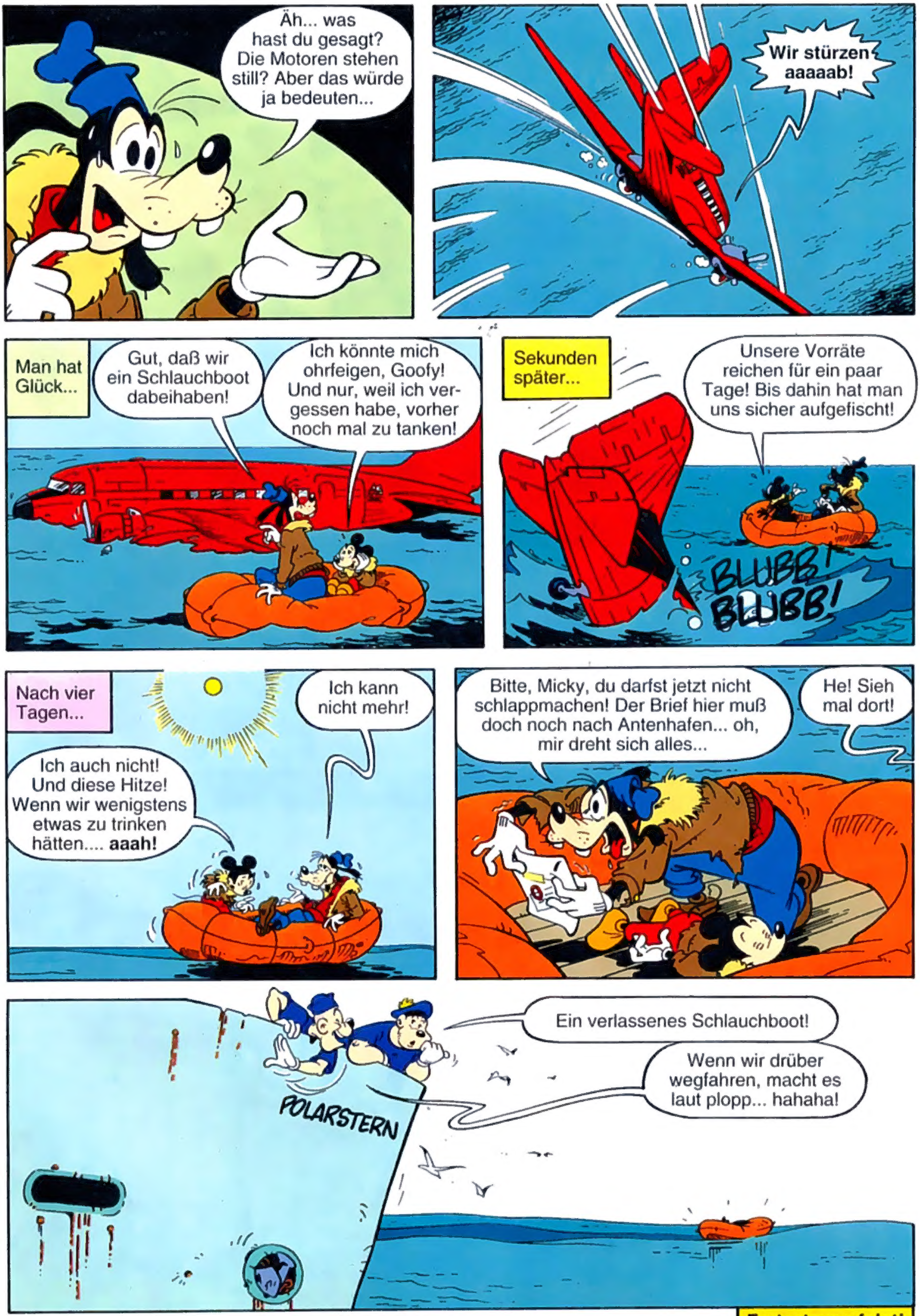
ANZEIGE

Ein Griff, und ich hab', was ich suche!
So macht Sammeln Spaß...
Sammelkarten-Box mit 20 Trennkarten.
Sorgt für Ordnung und Übersicht!
Bestellen ist ganz leicht!
Schicke einfach einen 5-Mark-Schein (auf keinen Fall Münzen und bitte auch keine Briefmarken) und deine Anschrift an
Ehapa Verlag
Kennwort „Sammelbox"
Postfach 30 01 60
7022 Leinfelden-Echterdingen
In der Schweiz SFr. 5,– auf das Postscheckkonto 80-2315-6 der Egmont AG überweisen
In Österreich ÖS 35,– auf das Postscheckkonto 7455.940 des Egmont Verlags überweisen
Achtung! Kennwort „Sammelbox" nicht vergessen. Die Box kommt per Post
Dieses Angebot gilt bis 30.6.93
SAMMELBOX



Kein Aber! Der Graben mündet in den Kanal da! Ich wette, sie haben die Rakete auf einem kleinen Boot transportiert!
Der Kanal führt dann in die Gumpe, die weiter oberhalb ins Meer fließt!
Hm... wenn du wirklich recht hast, sind die Burschen mit der Rakete längst auf hoher See!
ACHTUNG, STARTENDE RAKETEN!
Nur wenig später...
Warum das Flugzeug, Micky? Wir müssen doch nur diesen einen Brief nach Antenhafen bringen!
Wir fliegen nicht nach Antenhafen!
Der Brief eilt nicht! Im Moment ist es viel wichtiger, die Rakete zu finden!
Kurz darauf...
Sie haben die Rakete von ihrem Kahn sicher auf eines der großen Schiffe umgeladen!
Das glaube ich auch, Goofy, und deshalb sollten wir die großen Pötte da unten sehr genau unter die Lupe nehmen!
BLITZ TRANSPORT


Und so...
Viel zu klein!
He, ihr da oben, spinnt ihr? Macht, daß ihr wegkommt!
DRÖHN!
Das ist es auch nicht!
WRRROMM!
Es geht doch nichts über eine ruhige Seefahrt...
Vielleicht haben sie die Rakete auseinandergenommen und auf mehrere Boote verteilt!
Zuviel Aufwand! Aber der Kahn da unten, der könnte es sein!
Hat genau die richtige Größe!
BRUMM!
Schau mal nach dem Namen!
Wieso denn das? Willst du dem Käpt'n etwa einen Brief schreiben?
Natürlich nicht, Goofy! Ich will so beim Schiffartsamt den Eigner feststellen!
KORMORAN
Auweia! Der Motor spielt verrückt!
STOTTER!
SPOTZ!
Du bist der Pilot, Micky! Ich kenn' mich damit nicht aus!
O nein! Jetzt stehen beide Motoren still, und wir sind mitten auf dem offenen Meer!



Fortsetzung folgt!

ENTE GUT

Das gibt's in der neuen MICKYVISION plus Nr. 9

MIT SUPEREXTRA

Glitzersticker

Die Stars in jedem Sticker-Album! Bei Sticker-Fans heiß begehrt zum Sammeln und Tauschen.

Außerdem **40 Spiele-koffer** zu gewinnen!

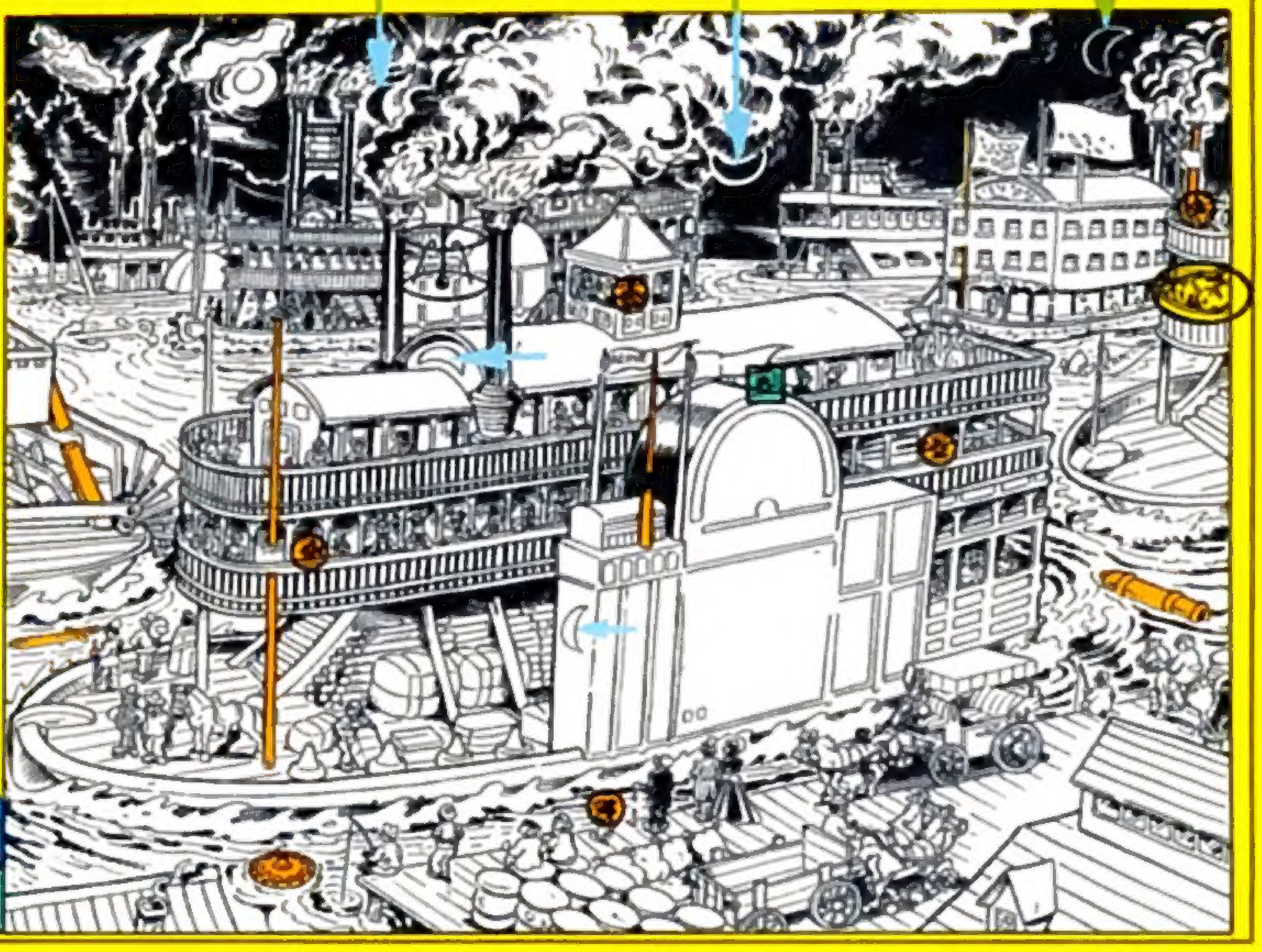
LUSTIGE COMICS: "Fauler Zauber in Fernost!"

Weil er einem Sammler dessen Jadefigur zerdeppert hat, muß Onkel Dagobert nach Ting-Tang reisen, um Ersatz zu beschaffen. Dort lauern düstere Geschäftemacher nur darauf, reiche Touristen zu betrügen. Und zu allem Übel hat auch die berüchtigte Hexe Gundel Gaukeley ihre Hände im Spiel...

Auflösung der Rätselseite:

2. **Kater Karlo**
6. **Ganz rechts auf dem Dampfer**
7. **Dagobert**
9. **Zehn Schornsteine**

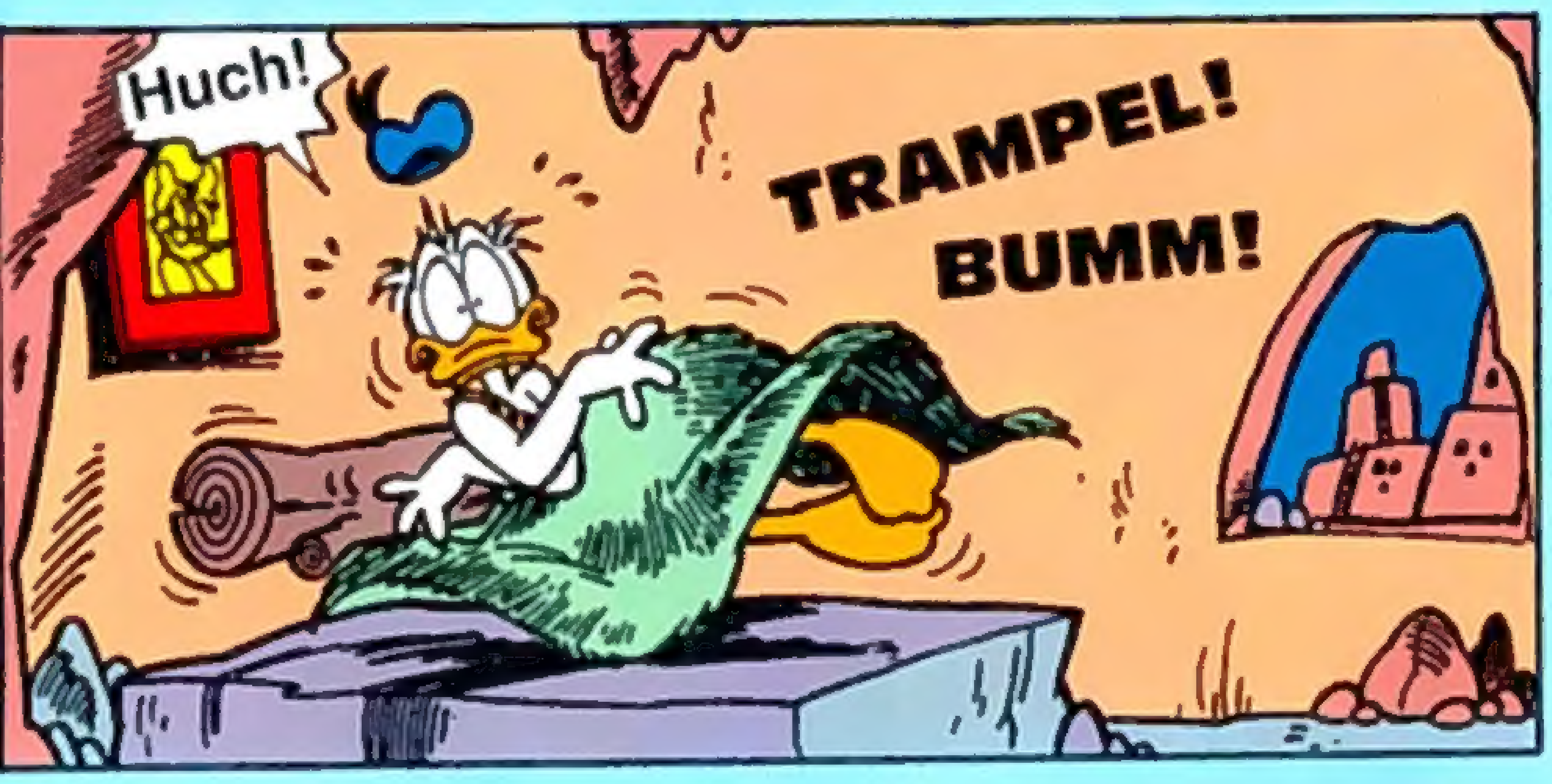
Die anderen Auflösungen findest du auf der Abbildung.



Auflösungen von Seite 38:

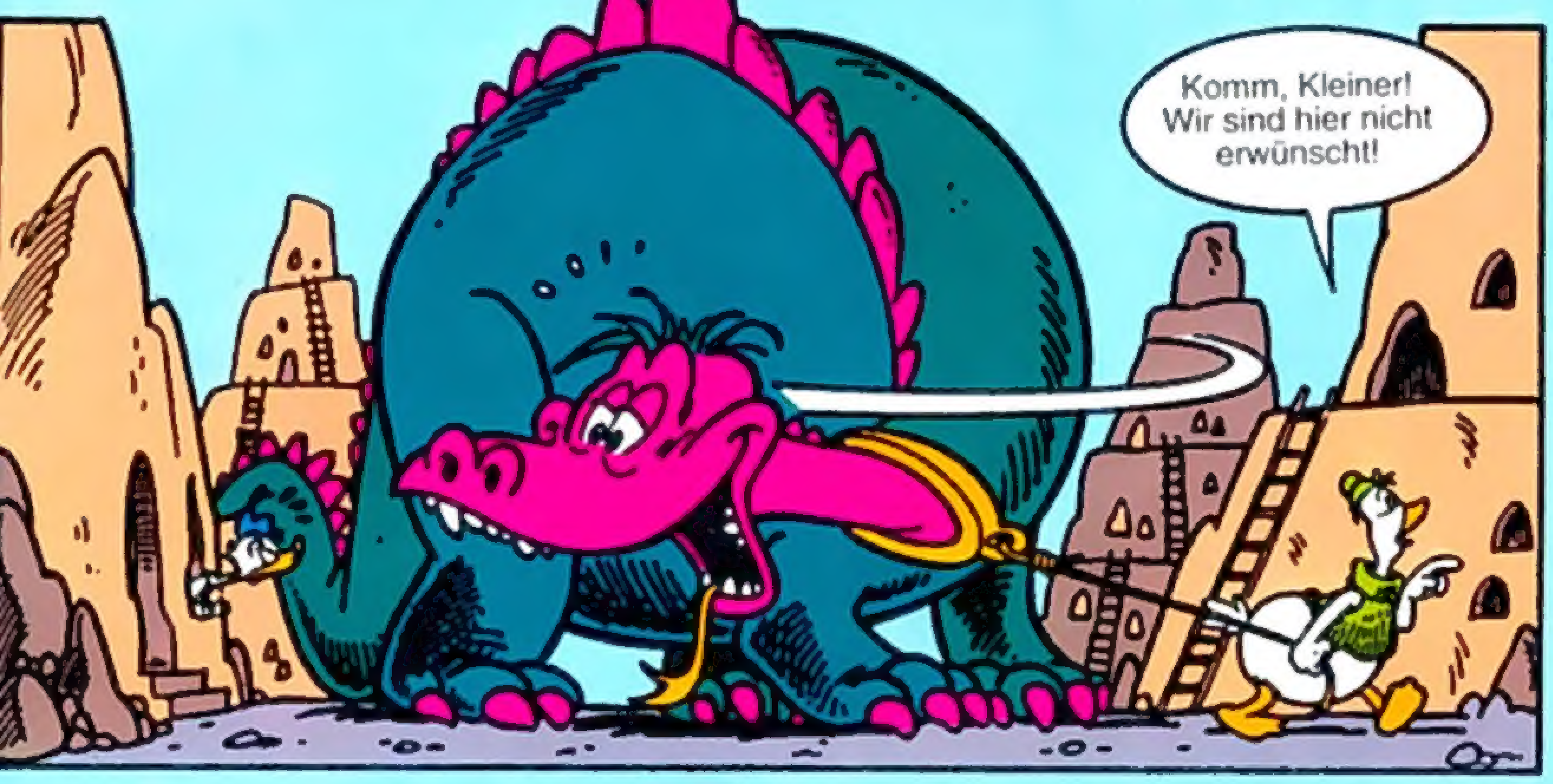
10 x kurz gedacht: 1a - 2c - 3c - 4a - 5a

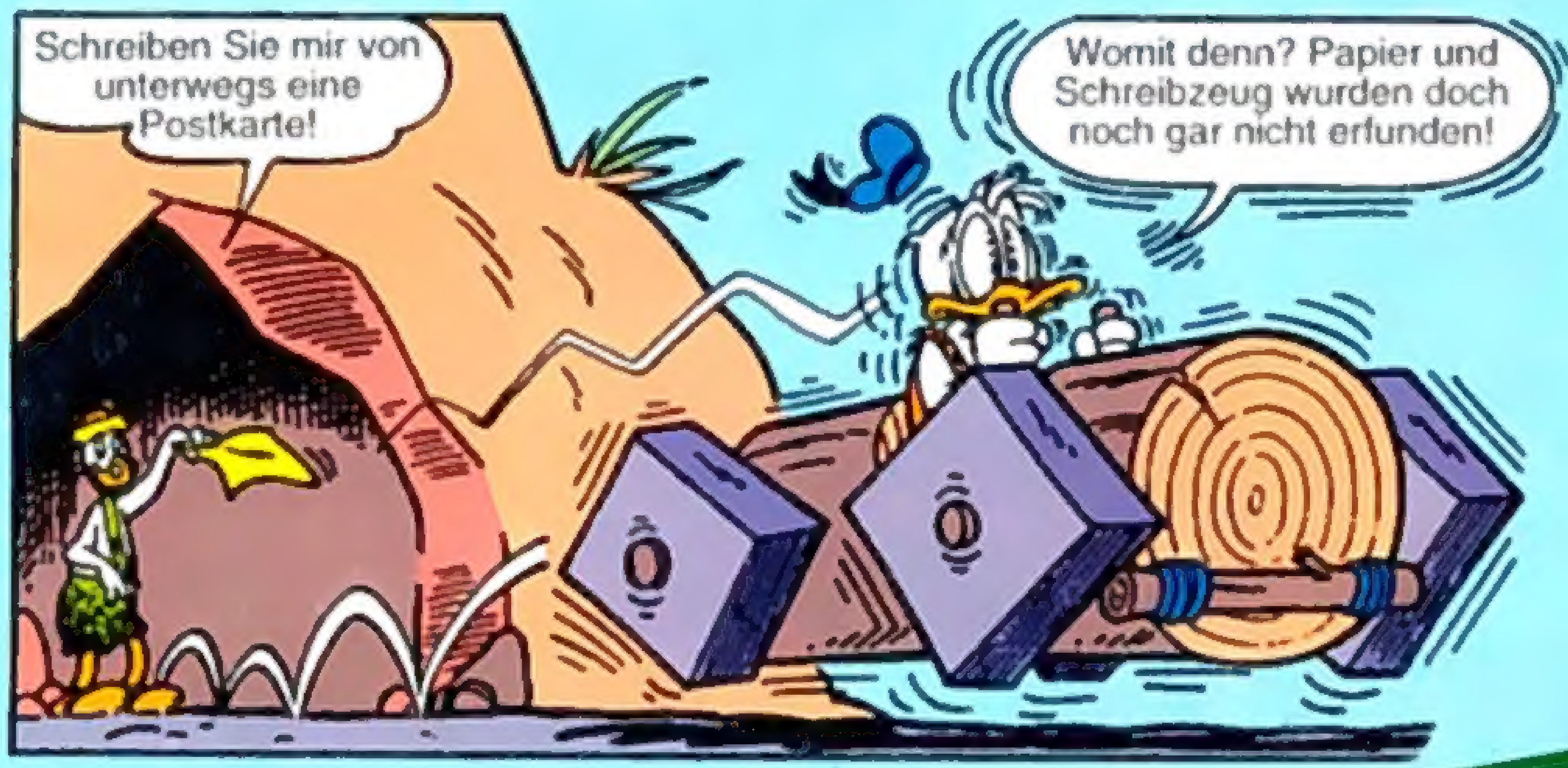
Wer lügt? Goofy lügt: Ebbe und Flut entstehen durch die Anziehungskraft des Mondes, Erdbeben nicht. Übrigens: Der "Super-Zugvogel" ist die Küstenschwalbe.



Donald in der STEINZEIT

Wenn ein Tag schon damit beginnt, daß man vom Trampeln eines Sauriers aus tiefem Schlummer gerissen wird, dann kann ja gar nichts Vernünftiges daraus werden. Für Donald wäre es wahrlich besser gewesen, wenn er im Bett geblieben wäre. So jedoch muß er den Steinknackern Onkel Dagoberts geklauten Glücksbringer abluchsen. Dieses Unterfangen wird dadurch erschwert, daß man das Rad noch nicht erfunden hat und Donalds Tretauto eine dementsprechend unruhige Straßenlage aufweist...





Walt Disneys **ONKEL DAGOBERT Nr. 74**

...ALLES GUT

Diese Woche im Disney Club:

ARD

samstags von 16.00 bis 17.25 Uhr
sonntags von 8.25 bis 9.50 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

Haben wieder einmal mit dem verrückten Professor Nimnul zu tun: die Ritter des Rechts

Antje und Ralf besuchen Peter Pan in Euro Disneyland bei Paris; Ralf betätigt sich als Liftboy im Fernsehturm, und im Studio geht's diesmal um Rollschuhlaufen.

Filme:

Micky, Donald und Goofy machen Jagd auf Gespenster. Dabei wird's ganz schön gruselig!

Darkwing Duck: Bei einem romantischen Treffen mit Morgana gehen Darkwing die neuerlichen Juwelendiebstähle nicht mehr aus dem Kopf. Das muß natürlich zum Streit führen!

Chip und Chap: Eine neue furchtbare Erfindung von Professor Nimnul, ein Geräuscheimitator, verursacht ein schreckliches Chaos auf dem "Schulfest der Wissenschaften"...

Secret Bodygard: Zwei aufregende Ereignisse bestimmen Ernis Leben: sein neuer Job als Brittannys Bodyguard und die anstehenden Karatemeisterschaften, die er unbedingt gewinnen will.

NÄCHSTE WOCHE IN DER MICKY MAUS

Micky Maus ABENTEUER

GROSSE ABENTEUERAKTION zwischen Wüste und Packeis

Folge 1

Richtige Wettereinschätzung, zweckmäßige Kleidung bei jedem Wetter, all dies kann für den Abenteurer lebenswichtig werden.

Im nächsten Heft gibt dir MICKY MAUS wertvolle Tips dazu. Damit deine Abenteuer dir keine unerfreulichen Überraschungen bereiten.

EXTRA

WETTER-CHECK-KARTE

Mit LUFTFEUCHTIGKEITS-ANZEIGE

Mit THERMOMETER

Für deine Abenteuerausrüstung unentbehrlich!

JEDEN DONNERSDUCK NEU!

Neue Sammelserie: "Gefährliche Stunts"